SyncMaster 400DXn / 460DXn



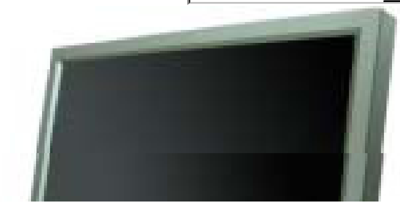
Instalační programy | Příručky ve formátu PDF | Registrace

- Bezpečnostní opatření
- Úvod
- Zapojení
- Používání softwaru
- Nastavení monitoru
- Odstraňování potíží
- Specifikace
- Informace
- Příloha

Bezpečnostní opatření
Značky
Napájení
Instalace
Čistění
Další pokyny
Úvod
Zapojení
Používání softwaru
Nastavení monitoru
Odstraňování závad
Specifikace
Informace
Příloha

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Bezpečnostní opatření

Značky

Abyste zabránili poškození majetku nebo poranění, přečtěte si následující pokyny.

Varování / Upozornění

Nedodržování pravidel označených tímto symbolem může mít za následek úraz nebo poškození zařízení.

Použité značky

Zákaz	Tento symbol označuje informace, které je třeba v každém případě přečíst a porozumět jim.
Nerozebírat!	Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.
Nedotýkat se!	Nutnost uzemnění jako prevence zásahu elektrickým proudem

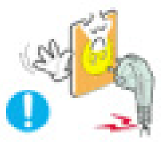
Napájení

Nepoužíváte-li monitor delší dobu, přepněte počítač do úsporného (spícího) režimu (DPM).

Používáte-li spořič obrazovky, aktivujte jej.

Vyobrazení zde uvedená mají jen referenční účel a nevztahují se na všechny případy (nebo země).

Shortcut to Anti-Afterimage Instructions

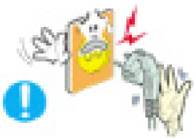


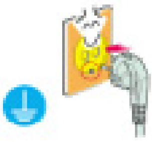
Nepoužívejte poškozenou nebo uvolněnou zásuvku.

- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.

Nevytahujte zástrčku uchopením za kabel, ani se nedotýkejte zástrčky vlhkýma rukama.

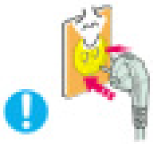
- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.





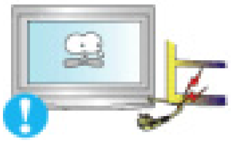
Používejte pouze řádně uzemněnou zásuvku a zástrčku.

- Nesprávné uzemnění může způsobit zásah elektrickým proudem nebo poškození zařízení. (Pouze zařízení třídy I)



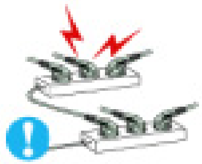
Kabel napájení zapojte tak, aby nedošlo k jeho uvolnění.

- Špatné zapojení může způsobit požár.



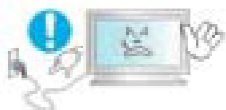
Kabely příliš neohýbejte, ani na ně nestavte těžké předměty, které by mohly způsobit poškození kabelů.

- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.



Nepřipojujte do jedné zásuvky příliš mnoho prodlužovacích kabelů.

- Může to způsobit požár.



Pokud je monitor zapnutý, navytahujte napájecí kabel ze zásuvky.

- Odpojením může dojít k vytvoření rázového impulsu, který může poškodit monitor.



Nepoužívejte napájecí kabel, pokud jsou konektor nebo zástrčka zaprášeny.

- Pokud jsou konektor nebo zástrčka zaprášeny, očistěte je suchým hadříkem.
- Používání napájecího kabelu se zaprášeným konektorem nebo zástrčkou může způsobit elektrický šok nebo požár.



Při odpojení zařízení ze sítě je nutné vytáhnout vidlici ze síťové zásuvky. Síťová vidlice musí být proto snadno přístupná.

- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.

Instalace

Vždy kontaktujte autorizované servisní středisko, pokud monitor instalujete v místě s vysokou prašností, vysokými nebo nízkými teplotami, vysokou vlhkostí, v místě, kde se používají

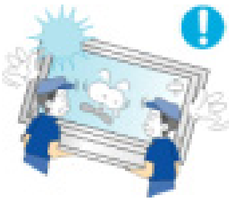
chemikálie, a na místech s nepřetržitým provozem, např. letiště, vlakové nádraží atd.

V opačném případě hrozí výrobku vážné poškození.



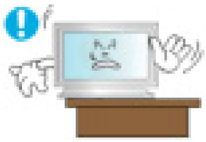
Monitor umístěte v prostředí s nízkou vlhkostí a minimem prachu.

- V opačném případě by uvnitř monitoru mohlo dojít ke zkratu nebo požáru.



Při přemisťování monitoru dejte pozor, ať jej neupustíte.

- Můžete tím způsobit jeho poškození nebo se zranit.



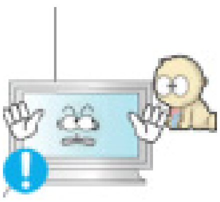
Nainstalujte základnu monitoru do vitríny nebo na polici tak, aby z ní konec základny nevyčníval.

- Pád zařízení může vést k jeho poškození nebo způsobit poranění.



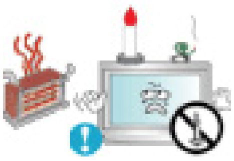
Neumisťujte výrobek na nestabilní nebo malé plochy.

- Umístěte výrobek na rovnou, stabilní plochu, v opačném případě může dojít k jeho pádu a zranění blízko se nacházejících osob, zejména dětí.



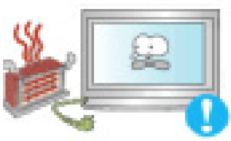
Neumísťujte výrobek na podlahu.

- Někdo, zvláště děti, by o něj mohl zakopnout.



ABYSTE ZABRÁNILI VZNIKU POŽÁRU, NIKDY NEUMÍSŤUJTE V BLÍZKOSTI PRODUKTU SVÍČKY NEBO JINÉ ZDROJE OTEVŘENÉHO OHNĚ.

- Jinak může dojít k požáru.



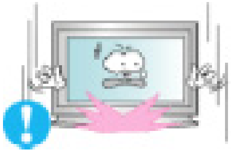
Zajistěte dostatečnou vzdálenost napájecího kabelu od topných zařízení.

- Roztavená izolace může být příčinou úrazu elektrickým proudem nebo požáru.



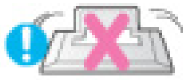
Výrobek neumisťujte na místa se špatnou ventilací, např. na polici na knihy, do skříně atd.

- Zvýšení teploty uvnitř zařízení může způsobit požár.



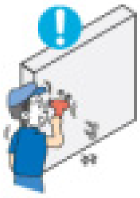
Pokládejte monitor opatrně.

- Při neopatrném zacházení jej můžete poškodit nebo zničit.



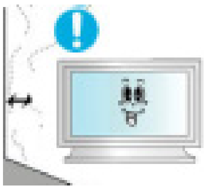
Nepokládejte monitor na obrazovku.

- Můžete poškodit povrch obrazovky.



Instalaci nástěnné konzoly je třeba svěřit vyškolenému odborníkovi.

- Instalace neškolenou osobou může mít za následek zranění.
- Používejte vždy pouze montážní zařízení popsané v příručce.



Při instalaci zařízení kvůli proudění vzduchu zajistěte, aby bylo umístěno alespoň 10 cm od zdi.

- Špatné větrání může způsobit zvýšení teploty uvnitř zařízení, což má za následek zkrácení životnosti součástí a zhoršení výkonu.



Uchovejte plastový obal (sáček) mimo dosah dětí.

- Plastový obal (sáček) může při hře způsobit zadušení.

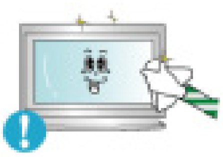
Čistění

Čistíte-li skříň monitoru nebo obrazovku, používejte mírně navlhčený měkký hadřík.

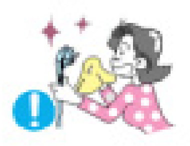


Nerozprašujte čisticí prostředek přímo na monitor.

- Mohou způsobit poškození, úraz elektrickým proudem nebo požár.

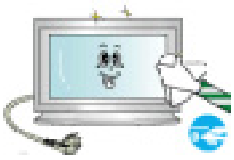


Používejte doporučený čisticí prostředek a měkký hadřík.



Zaprášené a špinavé konektory monitoru vyčistěte suchým hadříkem.

- Špinavý konektor může způsobit zásah elektrickým proudem nebo požár.



Před čištěním výrobku jej odpojte od napájení.

- V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo požáru.



Vytáhněte zástrčku napájecího kabelu ze zásuvky a očistěte výrobek měkkým suchým hadříkem.

- Nepoužívejte chemikálie jako vosk, benzen, alkohol, ředidla, insekticidy, osvěžovače vzduchu, maziva nebo saponáty.

Další pokyny



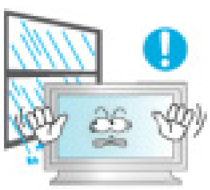
Neodstraňujte kryt (nebo zadní část).

- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.
- Svěřte opravu kvalifikovaným odborníkům.



Pokud monitor nepracuje normálně, zejména pokud se z jeho nitra ozývají neobvyklé zvuky nebo je cítit zápach, okamžitě jej odpojte ze zásuvky a zavolejte autorizovaného prodejce nebo servis.

- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.



Výrobek neumisťujte na místa vystavená účinkům oleje, kouře nebo vlhkosti; neumisťujte jej dovnitř vozidla.

- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.
- Nepoužívejte monitor zejména v blízkosti vody nebo venku, kde může být vystaven působení deště nebo sněhu.

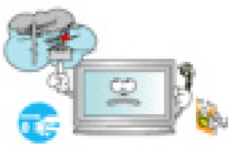


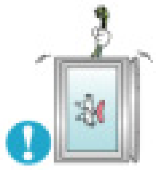
Pokud monitor spadne na zem nebo dojde k poškození jeho skříně, vypněte jej a odpojte napájecí kabel. Potom zavolejte servisní středisko.

- V opačném případě může dojít k chybné funkci monitoru nebo k zásahu elektrickým proudem či požáru.

Odpojte monitor ze zásuvky, pokud jej nebudete dlouhou dobu používat nebo je-li venku bouřka a blýská se.

- V opačném případě hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požár.





Nepokoušejte se přesouvat monitor taháním za napájecí nebo signální kabel.

- Může to způsobit přetržení kabelu, zásah elektrickým proudem nebo požár v důsledku poškození kabelu.



Nepřesouvejte monitor vpravo nebo vlevo taháním za napájecí nebo signální kabel.

- Může to způsobit přetržení kabelu, zásah elektrickým proudem nebo požár v důsledku poškození kabelu.



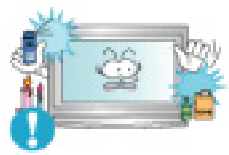
Nikdy nevkládejte do otvorů monitoru žádné kovové předměty.

- Může to způsobit zásah elektrickým proudem, požár nebo úraz.



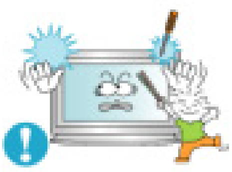
Nepokládejte na monitor žádné těžké předměty.

- Hrozí riziko zásahu elektrickým proudem nebo požáru.
- Pokud do monitoru vnikne cizí látka, odpojte napájecí kabel a kontaktujte Servisní středisko.



Neumísťujte v blízké vzdálenosti od výrobku výbušné chemické spreje nebo hořlavé látky.

- Může to způsobit výbuch nebo požár.



Udržujte monitor mimo dosah jakýchkoli zdrojů magnetického pole.

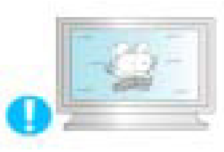
- V opačném případě může dojít k barevným a tvarovým deformacím obrazu.

Nevkládejte do ventilačních otvorů a zdířky pro sluchátka a A/V zařízení kovové ani hořlavé předměty (vrtáky, dráty, papíry, zápalky)

- Můžete tím způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Pokud do zařízení vniknou cizí látky nebo voda, vypněte zařízení, vytáhněte zástrčku

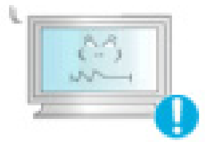


z elektrické zásuvky a kontaktujte servisní středisko.



Pokud je po dlouhou dobu zobrazen stále jeden obraz, mohou na obrazovce zůstat jeho zbytky nebo stíny.

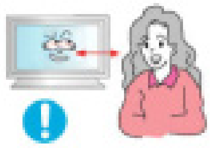
- Potřebujete-li se na delší dobu vzdálit od zapnutého monitoru, nastavte jej proto do režimu pro úsporu energie nebo nastavte spořič obrazovky na pohyblivý obrázek.



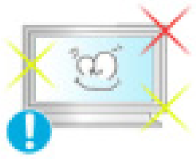
Nastavte rozlišení a frekvenci na hodnoty odpovídající modelu monitoru.

- Nevhodné rozlišení může způsobit nedostatečnou kvalitu obrazu.

  40 " (101 cm) - 1360 X 768
  46 " (116 cm) - 1360 X 768



Nepřetržité sledování monitoru z příliš malé vzdálenosti může způsobit poškození zraku.

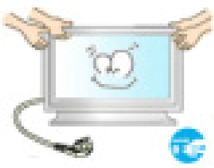


Po každé hodině práce s monitorem si dopřejte alespoň pětiminutovou přestávku, abyste snížili namáhání očí.



Neinstalujte zařízení na nestabilní, nerovný povrch nebo na místo vystavené vibracím.

- Pád zařízení může vést k jeho poškození nebo způsobit poranění. Použití zařízení v místech vystavených vibracím může vést k snížení životnosti zařízení nebo k jeho vzplanutí.

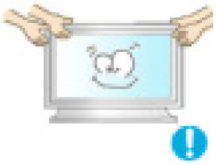


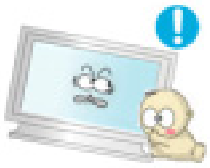
Pokud monitor přemisťujete, vypněte jej a odpojte napájecí kabel. Před přenášením se ujistěte, že jsou všechny kabely, včetně anténního kabelu a kabelů propojujících monitor s jinými zařízeními, odpojeny od monitoru.

- Neodpojení kabelů může vést k jejich poškození, k požáru nebo zásahu elektrickým proudem.

Výrobek by vždy měli přenášet více než dva lidé.

- Při pádu výrobku na zem může dojít k jeho poškození nebo nesprávné funkci.





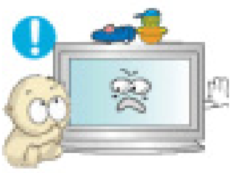
Umístěte výrobek mimo dosah dětí, protože by ho mohly poškodit tím, že se na něj budou zavěšovat.

- Výrobek může při pádu způsobit zranění, nebo dokonce i smrt.



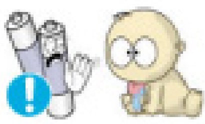
Pokud výrobek po delší dobu nepoužíváte, odpojte jej od elektrické sítě.

- V opačném případě může dojít k zahřívání způsobenému nahromaděnými nečistotami nebo poškozenou izolací, což může vést k úrazu elektrickým proudem nebo požáru.



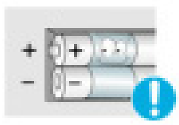
Na výrobek neumísťujte oblíbené předměty vašich dětí (nebo cokoli jiného, co by je mohlo uvést v pokušení).

- Děti by se mohly pokusit na výrobek vyšplhat a předmět získat. V takovém případě by mohlo dojít k pádu výrobku a ke způsobení zranění nebo smrti.



Pokud vyjmete baterie z dálkového ovládání, zabraňte, aby je pozřely děti. Uschovejte baterie mimo dosah dětí.

- V případě pozření ihned vyhledejte lékaře.



Při výměně baterií dodržujte správnou polaritu +/- vyznačenou na držáku.

- V případě nedodržení polarity může dojít k prasknutí nebo vytečení baterie a následně k požáru, zranění nebo kontaminaci (poškození).

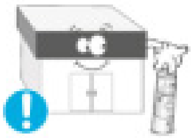


Používejte pouze uvedené standardní baterie. Nemíchejte nové a použité baterie.

- Může dojít k prasknutí nebo vytečení baterie a následně k požáru, zranění nebo kontaminaci (poškození).

Obyčejné a nabíjecí baterie nejsou běžný odpad a musí být vráceny pro účely recyklace. Zákazník jakožto spotřebitel baterie zodpovídá za vrácení vybitých nebo dobíjecích baterií k recyklaci.

- Zákazník může vybité nebo dobíjecí baterie odevzdat do nejbližšího veřejného recyklačního centra nebo do obchodu prodávajícího stejný typ



baterií.

Bezpečnostní opatření
Úvod
Obsah balení
Váš monitor
Mechanické uspořádání
Zapojení
Používání softwaru
Nastavení monitoru
Odstraňování závad
Specifikace
Informace
Příloha

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Úvod

Obsah balení

Poznámka

- Přesvědčte se, zda jsou k monitoru přiloženy níže uvedené součásti.
  Pokud nějaká součást chybí, kontaktujte svého prodejce.
  Chcete-li zakoupit volitelné doplňky, obraťte se na nejbližšího prodejce.

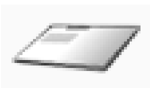
Poznámka

- Neumísťujte výrobek na podlahu.



Monitor

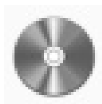
Příručka



Průvodce rychlým nastavením



Záruční list (Není k dispozici ve všech zemích.)



Uživatelská příručka, Software MDC, software MagicNet

kabel



Kabel D-Sub



Napájecí kabel

Další pokyny



Dálkové ovládání



Baterie (AAA X 2)
(Není k dispozici ve všech zemích.)



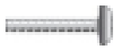
Kryt otvoru



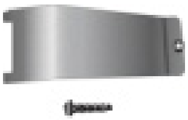
Konektor adaptéru BNC - RCA



Semi Stand (Půlený stojánek)

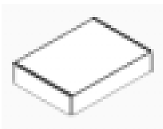


Šroub: 4EA



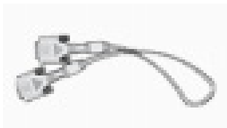
krytu USB & Šroub (1EA)

K zakoupení samostatně



SOUPRAVA pro montáž na stěnu

Sada reproduktorů



Kabel DVI



Kabel BNC



Kabel sítě LAN

Váš monitor

Pohled zepředu



1) **MENU**

Pomocí tohoto tlačítka otevřete a zavřete nabídku obrazovky nebo zavřete nabídku nastavení.

2) **Navigační tlačítko (Tlačítko nahoru – dolů)**

Slouží ke svislému procházení mezi položkami nabídky nebo k nastavování hodnot nabídky. V režimu TV slouží k výběru televizních kanálů.

3) Tlačítko nastavení (Tlačítko doleva - doprava)/Tlačítko hlasitosti

Slouží k vodorovnému procházení mezi položkami nabídky nebo k nastavování hodnot vybrané nabídky. Rovněž slouží k nastavení hlasitosti.

4) ENTER

Slouží k aktivaci označení položky nabídky.

5) SOURCE

Slouží k přepínání z režimu PC do režimu Video.
Změnu zdroje lze provádět pouze u externích zařízení, která jsou právě připojená k monitoru.
[PC] → [BNC] → [DVI] → [AV] → [S-Video] → [Component] → [HDMI] → [MagicNet]
>>Klepnutím sem zobrazíte animaci.

6) PIP

Stisknutím tlačítka PIP přepnete obrazovku PIP do režimu Zapnuto/vypnuto (On/Off).
Na obrazovce nemůže být umístěn více než jeden obraz v obraze (funkce PIP), protože konektor BNC a komponenta využívají stejnou svorku.
>> Klepnutím sem zobrazíte animaci.

- **PC**
  AV / S-Video / Component / HDMI Režim
- **BNC**
  AV / S-Video / HDMI Režim
- **DVI**
  AV / S-Video / Component Režim
- **AV / S-Video**
  PC / BNC / DVI Režim
- **Component**
  PC / DVI Režim
- **HDMI**
  PC / BNC Režim

7) ⏻ Vypínač napájení í

Tento vypínač se používá pro zapnutí a vypnutí monitoru.

8) Snímač jasu

Funkce výrobku Snímač jasu automaticky zjišťuje úroveň jasu vnějšího světla a na základě těchto údajů upravuje úroveň jasu.

9) Kontrolka napájen

T Tato kontrolka během normálního provozu zeleně svítí a jednou zeleně zabliká, když monitor ukládá nastavení do paměti.

10) Čidlo dálkového ovládání

Nasměrujte dílkový ovladač na tento bod na monitoru..

Poznámka

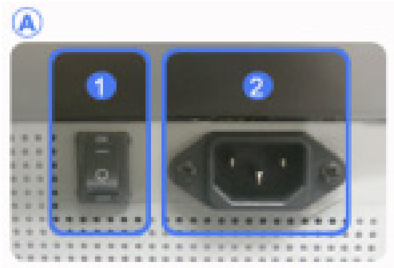
- V části PowerSaver této příručky naleznete další informace o funkcích pro úsporu energie. Nepoužíváte-li monitor nebo necháváte-li jej po delší dobu bez dozoru, vypněte jej.

Pohled zezadu

Poznámka

- Podrobnější informace o zapojení kabelů naleznete v kapitole Zapojení kabelů v části Nastavení. Konfigurace zadní části monitoru se může mírně lišit podle modelu monitoru.



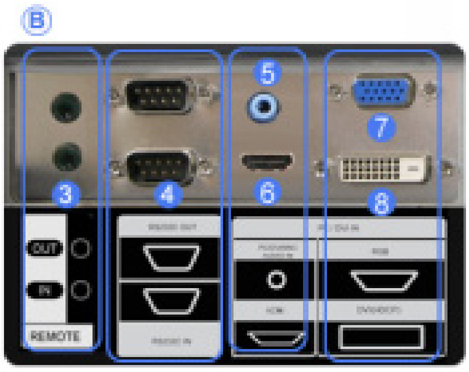


1) **POWER S/W (Přepínač zapnutí/vypnutí napájení) ON [|] / OFF [O]**

Vypínání a zapínání monitoru.

2) **POWER IN (Port pro napájecí kabel) :**

Kabel napájení, zapojuje se do zdířky monitoru a zásuvky ve zdi.



3) **REMOTE OUT/IN**

K monitoru lze připojit kabelové dálkové ovládání.

4) **RS232C OUT/IN (Sériový port RS232C) :**

Port programu MDC (Multiple Display Control)

5) **DVI / PC / HDMI IN [PC/DVI/BNC AUDIO IN] (Konektor zapojení audiosignálu PC/DVI/BNC (vstup))**

6) **DVI / PC / HDMI IN [HDMI]**

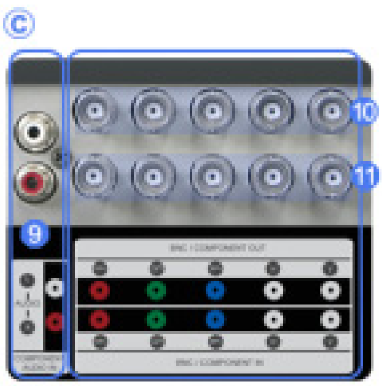
Propojte konektor HDMI na zadní straně monitoru s konektorem HDMI zařízení s digitálním výstupem pomocí kabelu HDMI.

7) **DVI / PC / HDMI IN [RGB] (Konektor zapojení videosignálu z počítače) :**

Pomocí kabelu D-Sub (15kolíkový D-Sub) – Režim PC (analogový počítač)

8) **DVI / PC / HDMI IN [DVI(HDCP)] (Konektor zapojení videosignálu z počítače) :**

Pomocí kabelu DVI (DVI-D - DVI-D) – režim DVI (digitální počítač)



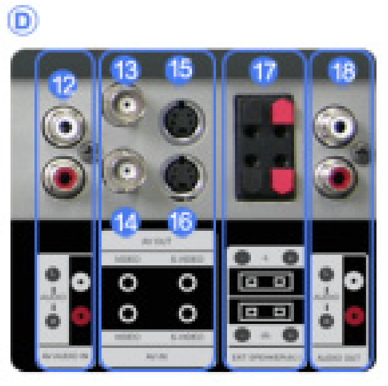
9) **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R] (Konektor zapojení komponentního audiosignálu (vstup))**

10) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Konektor zapojení komponentního signálu (výstup))**

Zapojení BNC (analogový počítač): port zapojení R, G, B, H, V
Zapojení komponentního signálu: port zapojení PR, Y, PB

11) **BNC/COMPONENT IN [R/PR, G/Y, B/PB, H, V] (Konektor zapojení komponentního**

signálu (vstup))



12) **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R](Konektor zapojení audiosignálu monitoru (vstup))**

13) **AV OUT [VIDEO](Konektor zapojení VIDEO) : Režim AV (výstup)**

14) **AV IN [VIDEO](Konektor zapojení VIDEO) (vstup)**

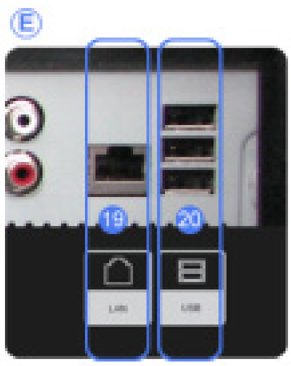
15) **AV OUT [S-VIDEO](Konektor zapojení S-Video): Režim S-Video (výstup)**

16) **AV IN [S-VIDEO](Konektor zapojení S-Video) (vstup)**

17) **EXT SPEAKER(8 Ω) [- - L - +, - - R - +](VNĚJŠÍ reproduktor (8 Ω))**

18) **AUDIO OUT [L-AUDIO-R](Konektor zapojení audiosignálu monitoru (výstup))**

AUDIO OUT (monitorový výstup): připojení PC, DVI, BNC



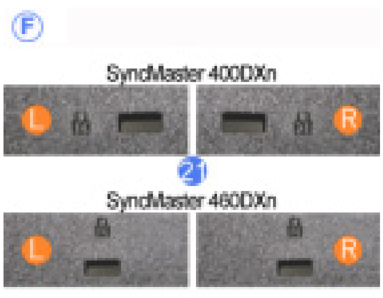
19) **LAN (Konektor zapojení místní sítě LAN)**

20) **USB (Konektor zapojení USB)**

Kompatibilní s klávesnicí/myší a velkokapacitním paměťovým zařízením.

Poznámka

- Počet monitorů, které mohou být propojeny prostřednictvím připojení dalšího zařízení, se může lišit v závislosti na použitém kabelu, zdroji signálu atd. Při použití kabelu odolného proti degradaci signálu lze připojit až deset zařízení.



21) **Zámek Kensington**

Zámek Kensington je zařízení používané pro fyzické připevnění systému při jeho použití na veřejných místech. (Zařízení pro uzamknutí musí být zakoupeno zvlášť.)
Informace o používání zámku získáte u prodejce.

Poznámka

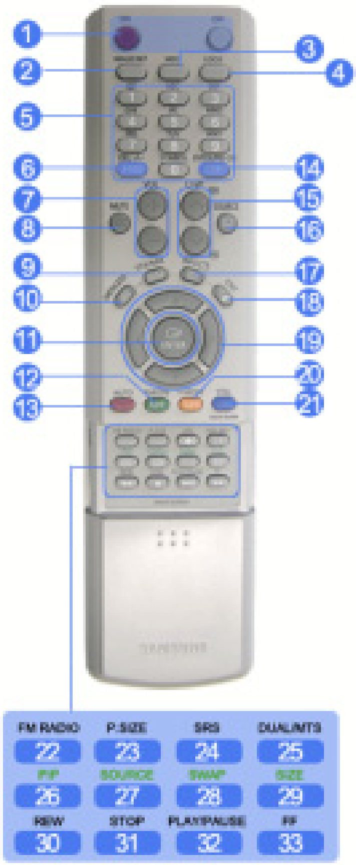
- V části Připojení monitoru naleznete další informace o propojení kabelů.

Dálkové ovládání

Poznámka

- Výkon dálkového ovládání může být ovlivněn televizním přijímačem nebo jinými elektronickými přístroji v blízkosti monitoru – díky frekvenční interferenci může dojít k poruše.

1. ON / OFF
2. MAGICNET
3. MDC
4. LOCK
5. Tlačítka MagicNet



6.+100 -/--
7. VOL
8. MUTE
9. TTX/MIX
10. MENU
11. ENTER
12. P.MODE
13. AUTO
14. ENTER/PRE-CH
15 . CH/P
16. SOURCE
17. INFO
18. EXIT
19. Tlačítka nahoru – dolů a nalevo - napravo
20. S.MODE
21. STILL
22. FM RADIO
23. P.SIZE
24. SRS
25. DUAL/MTS
26. PIP
27. SOURCE
28. SWAP
29. SIZE
30. REW
31. STOP
32. PLAY/PAUSE
33. FF

1) **ON / OFF**

Toto tlačítko slouží k zapnutí a vypnutí monitoru.

2) **MAGICNET**

Tlačítko pro rychlé spuštění programu MagicNet.

3) **MDC**

Tlačítko pro rychlé spuštění programu MDC.

4) **LOCK**

Tímto tlačítkem lze aktivovat nebo deaktivovat funkční klávesy na dálkovém ovládání a na monitoru s výjimkou tlačítek Napájení a LOCK.

5) **Tlačítka MagicNet**

Pro MagicNet použijte tato tlačítka.
• Abeceda/ Číslice: Těmito tlačítky lze zadat adresu webové stránky.
• DEL: Slouží jako Back Space.
• SYMBOL: Slouží k zadávání znaků. (.O_-)
• ENTER: Slouží k zadávání.

6) **+100 -/--**

Stisknutím můžete vybírat kanály nad 100.
Například chcete-li vybrat kanál 121, stiskněte tlačítko +100, potom tlačítko 2 a 1.
- Funkce není pro tento monitor podporována.

7) **VOL**

Nastavuje hlasitost zvuku.

8) **MUTE**

Slouží k dočasnému pozastavení (ztlumení) výstupu zvuku.
Chcete-li zvuk obnovit, v režimu Ztlumení stiskněte tlačítko MUTE nebo - VOL +.

9) **TTX/MIX**

Televizní kanály poskytují služby textových informací prostřednictvím teletextu.
[TTX / MIX se používá zejména v Evropě.]

10) **MENU**

Pomocí tohoto tlačítka otevřete a zavřete nabídku obrazovky nebo zavřete nabídku nastavení.

11) **ENTER**

Slouží k aktivaci označení položky nabídky.

12) **P.MODE(Picture Mode)**

Po stisknutí tohoto tlačítka se dole uprostřed obrazovky zobrazí aktuální režim.

AV / S-Video /Component Mode : P.MODE(Picture Mode)
Tento monitor je vybaven čtyřmi automatickými nastaveními obrazu, které jsou přednastaveny výrobcem.
Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka můžete procházet dostupnými předkonfigurovanými režimy.
(Dynamic → Standard → Movie → Custom)

PC/DVI/BNC Mode : M/B (MagicBright™)
MagicBright je nová funkce, která optimalizuje způsob zobrazení obrazu podle jeho obsahu.
Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka můžete procházet dostupnými předkonfigurovanými režimy.
(Entertain → Internet → Text → Custom)

13) **AUTO**

Slouží k automatickému nastavení zobrazení na obrazovce.(PC)
Pokud změníte rozlišení na ovládacím panelu, bude aktivována funkce Auto Adjustment.

14) **ENTER/PRE-CH**

Stisknutím tohoto tlačítka se ihned vrátíte na předchozí kanál.
- Funkce není pro tento monitor podporována.

15) **CH/P**

V režimu TV slouží k výběru TV kanálů.
- Funkce není pro tento monitor podporována.

16) **SOURCE**

Slouží k přepínání z režimu PC do režimu Video.

17) **INFO**

V horním levém rohu obrazovky se zobrazí informace o aktuálním zobrazení.

18) **EXIT**

Slouží k zavření obrazovky s nabídkou.

19) **Tlačítka nahoru – dolů a nalevo - napravo**

Slouží k vodorovnému a svislému procházení mezi položkami nabídky nebo k nastavování hodnot vybrané nabídky.

20) **S.MODE**

Po stisknutí tohoto tlačítka se dole uprostřed obrazovky zobrazí aktuální režim.
Tento monitor je vybaven integrovaným hi-fi stereofonním zesilovačem.
Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka můžete procházet dostupnými předkonfigurovanými režimy.
(Standard → Music → Movie → Speech → Custom)

21) **STILL**

Jedním stisknutím tohoto tlačítka znehybníte obrazovku. Dalším stisknutím zrušíte znehybnění obrazovky.

22) **FM RADIO**

Zapne/vypne rádio FM.
V režimu PC/DVI nastavuje pouze ZVUK pro Rádio FM (FM Radio).
V oblastech se slabým signálem může při vysílání FM RADIO docházet k šumu.
V obecném režimu ZDROJ VIDEA nastaví režim RÁDIO FM (FM Radio)a vypne obrazovku.
- Funkce není pro tento monitor podporována.

23) **P.SIZE**

Stisknutím změníte velikost obrazovky.

24) **SRS**

SRS

25) **DUAL/MTS**

DUAL-

Funkce STEREO/MONO, DUAL l / DUAL ll a MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO jsou k dispozici v závislosti na typu vysílání nastaveném tlačítkem DUAL na dálkovém ovládání během sledování televizoru.

MTS-

Můžete vybrat režim MTS (Multichannel Television Stereo).

	Typ zvuku	Režim MTS/S	Výchozí
FM Stereo	Mono	Mono	Ruční změna
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

- Funkce není pro tento monitor podporována.

26) **PIP**

Stisknutím tlačítka PIP přepnete obrazovku PIP do režimu Zapnuto/vypnuto (On/Off).

27) **SOURCE**

Slouží k výběru zdroje videa.(PIP)

28) **SWAP**

Slouží k záměně obsahu obrazu v obraze a hlavního obrazu.
Obraz v obraze se zobrazí na hlavním zobrazení a obsah hlavního zobrazení se zobrazí v okně obrazu v obraze.

29) **SIZE**

Můžete měnit velikost obrazu.

30) **REW**

Převinout zpět

31) **STOP**

Zastavit

32) **PLAY / PAUSE**

Přehrát / Pozastavit

33) **FF**

Převinout vpřed

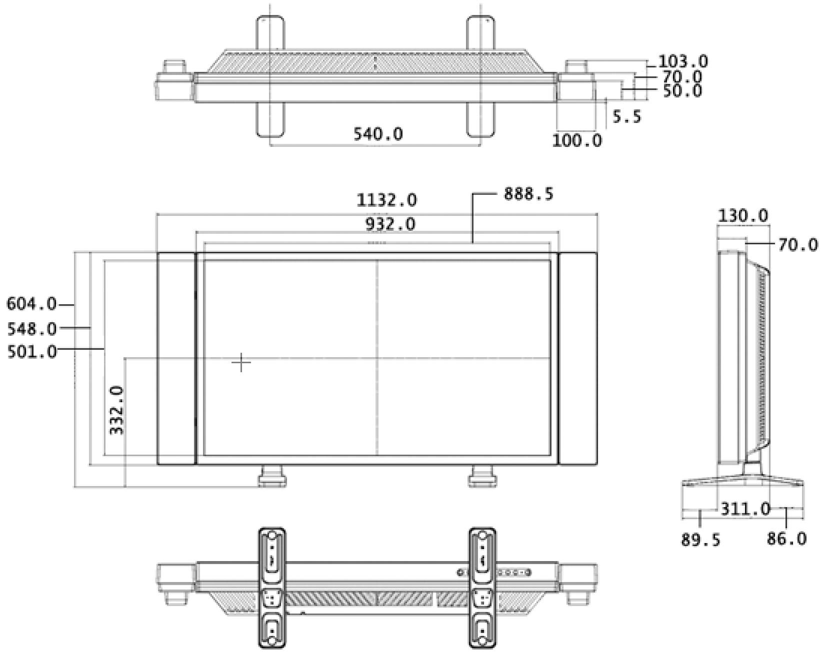
SyncMaster 400DXn

Mechanické uspořádání | Vlastní monitor | Podstavec | Reproduktor | Jak nainstalovat držák VESA | Instalace držáku pro připevnění na zeď

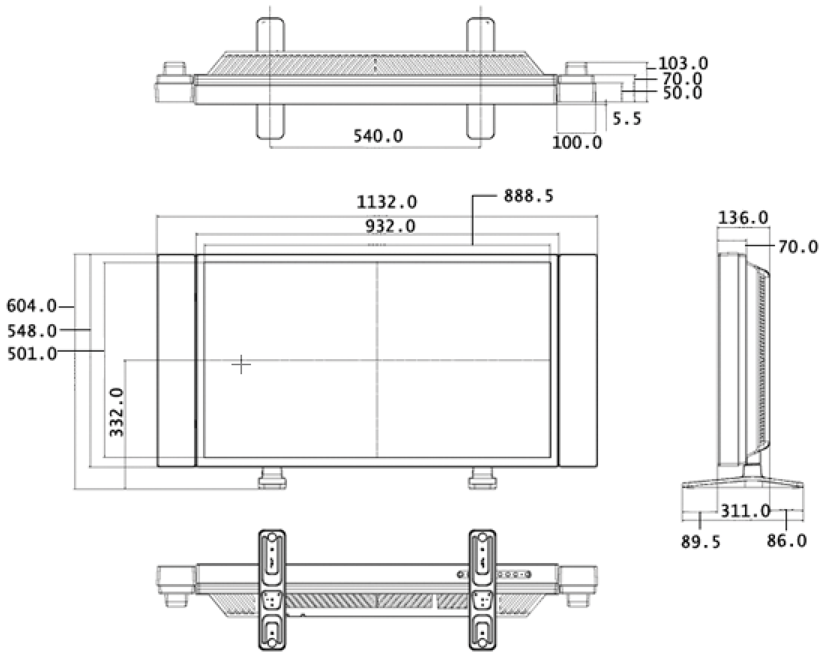
---

1. Mechanické uspořádání

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Hmotnost

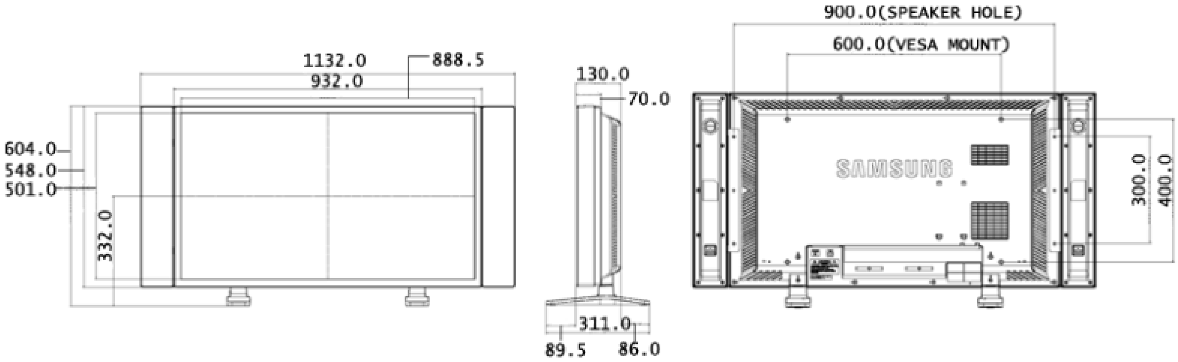
- Set
  - 25.0 kg (with Basic Stand)
  - 30.5 kg (with Basic Stand / option protection glass)

- Package
  - 28.5 kg (with Basic Stand)
  - 34.0 kg (with Basic Stand / option protection glass)

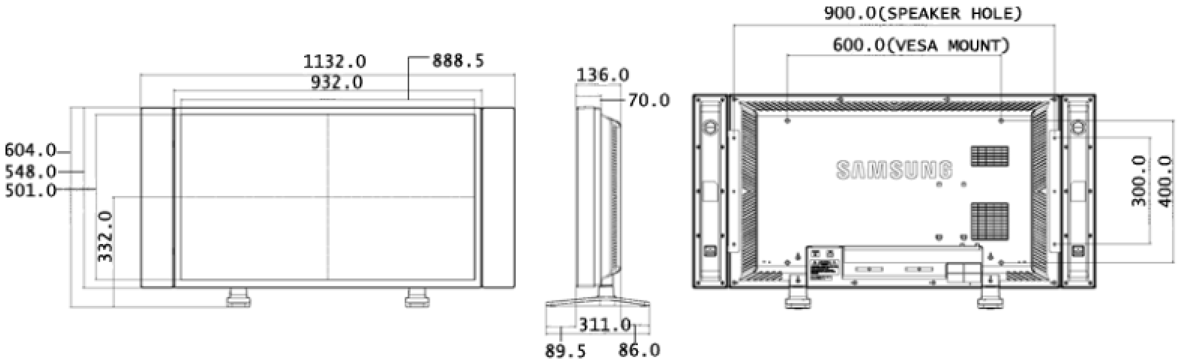
Up

2. Vlastní monitor

NETWORK MODEL SIZE

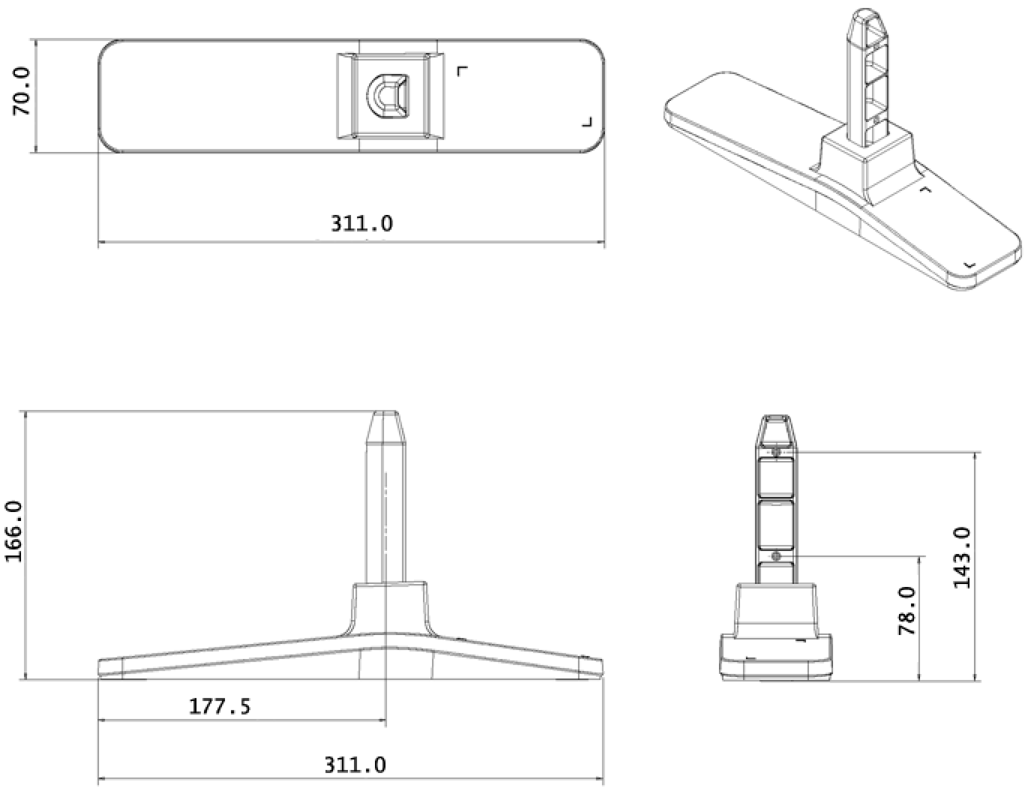


PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



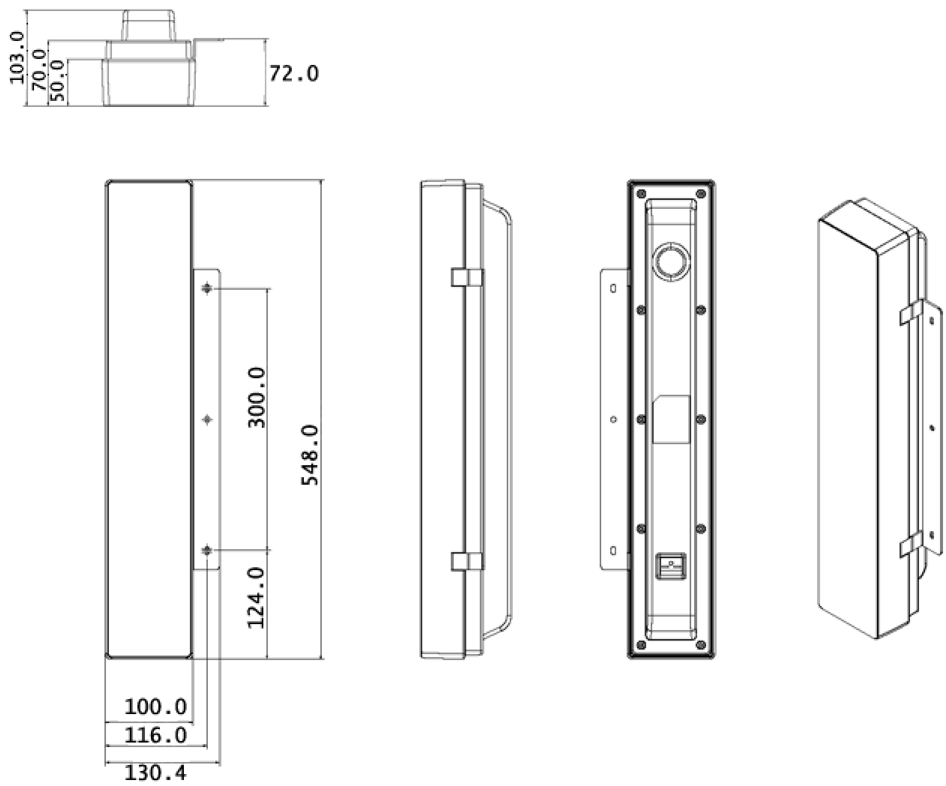
Up

3. Podstavec



▲ Up

4. Reproduktor

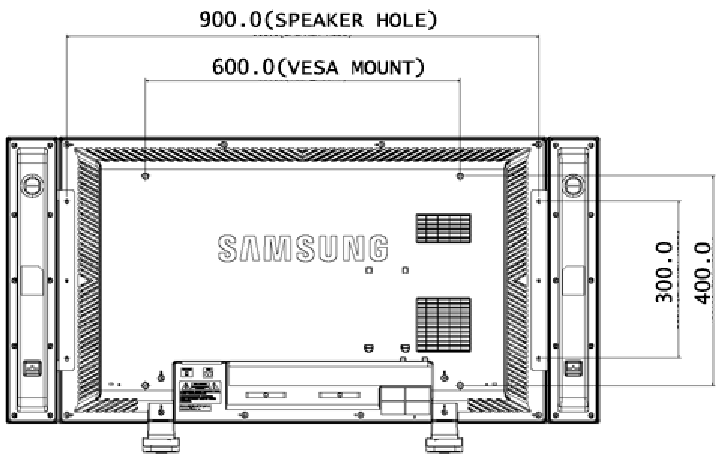


Up

5. Jak nainstalovat držák VESA

- Pokud instalujete VESA, ujistěte se, že jednáte ve shodě s mezinárodními normami týkajícími se standardu VESA.
- Zakoupení držáku VESA a informace o instalaci: Pro objednání kontaktujte nejbližšího prodejce společnosti Samsung. Po vytvoření objednávky vás navštíví odborní pracovníci, kteří držák nainstalují.
- K přenášení monitoru LCD jsou zapotřebí nejméně 2 osoby.
- Společnost Samsung neodpovídá za poškození výrobku nebo zranění způsobená instalací podle vůle zákazníka.

Rozměry



Pro připevnění držáku na zeď použijte šroubky se šestihrannou hlavou o průměru 6 mm a délce 8 mm až 12 mm.

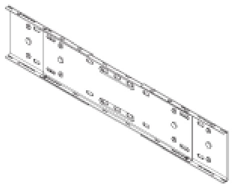
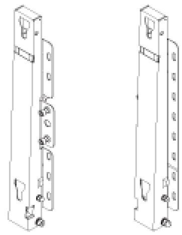
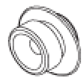
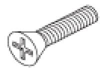
Up

6. Instalace držáku pro připevnění na zeď

- Držák si nechte nainstalovat odborným technikem.
- Společnost Samsung Electronics neodpovídá za škody na výrobku nebo škody způsobené spotřebitelům, pokud držák instalují sami.
- Tento výrobek je určen pro montáž pouze na zeď. Plastové nebo dřevěné stěny nemusí výrobek udržet.

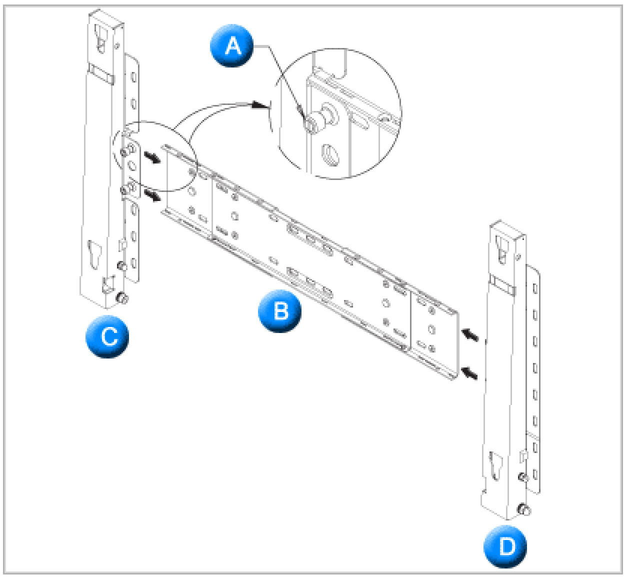
Součásti

Používejte pouze součásti a příslušenství dodané spolu s výrobkem.

					
Držák pro připevnění na zeď (1)	Závěs (Levý : 1, Pravý : 1)	Plastový háček (4)	Šroub(**A**) (11)	Šroub(**B**) (4)	Hmoždinka (11)

Montáž držáku pro připevnění na zeď

1



Součástí dodávky jsou dva závěsy (levý a pravý). Použijte ten správný.

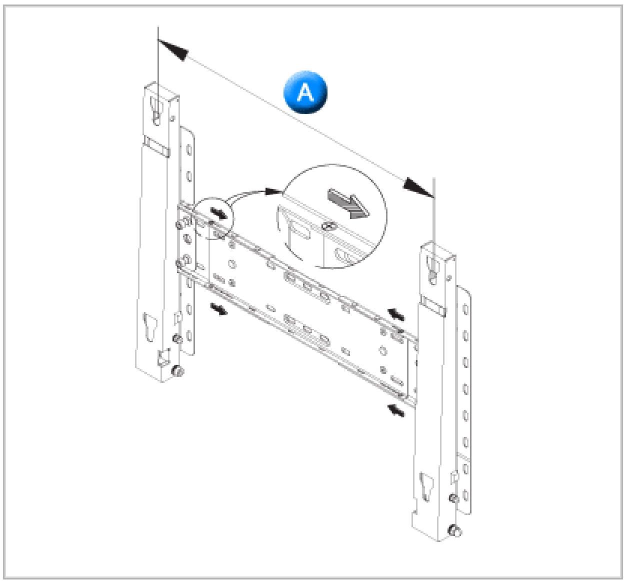
Vložte a utáhněte šroub s roznýtovaným koncem ve směru šipky.
Poté upevněte držák na zeď.

A. Šroub s roznýtovaným koncem
B. Držák pro připevnění na zeď
C. Závěs (levý)
D. Závěs (pravý)

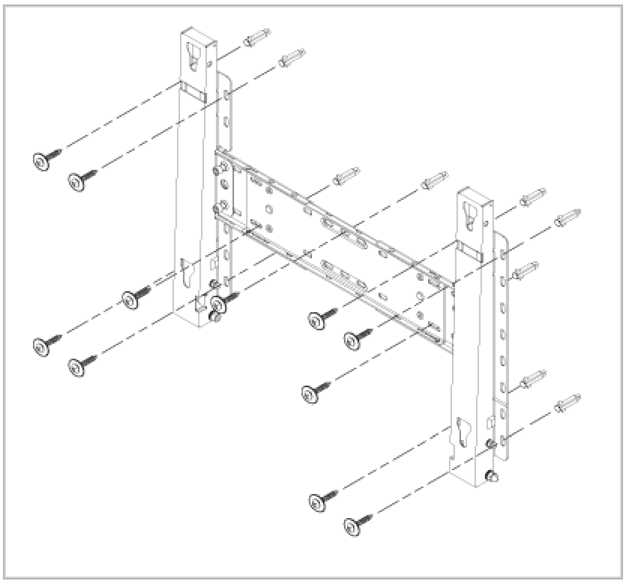
2

Dříve než začnete vrtat do zdi, zkontrolujte, zda je vzdálenost mezi dvěma otvory na zadní straně výrobku správná.
Pokud je vzdálenost příliš krátká nebo dlouhá, upravte vzdálenost povolením všech nebo některých ze 4 šroubů.

A. Vzdálenost mezi dvěma otvory



3

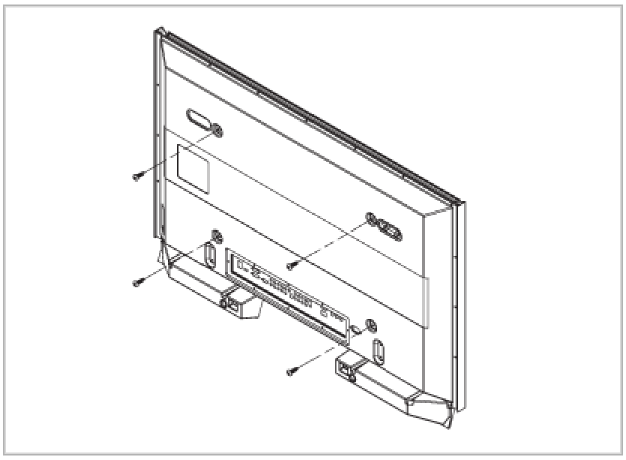


Prohlédněte si instalační schéma a na zdi vyznačte místa pro vyvrtání otvorů.
Použijte vrták o průměru 5 mm a vyvrtejte otvory hluboké nejméně 35 mm.
Do vyvrtaných otvorů umístěte hmoždinky.
Srovnejte do zákrytu otvory v držáku a v závěsech s příslušnými otvory v hmoždinkách; vložte a utáhněte 11 šroubů **A**.

Montáž výrobku na držák

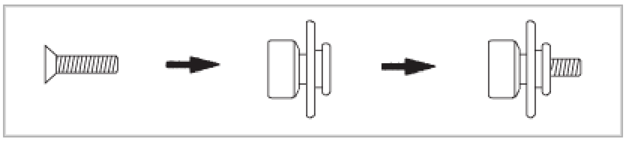
Tvar výrobku může být různý v závislosti na modelu. (Sestavy plastového háčku a šroubu jsou stejné)

1



Demontujte 4 šrouby na zadní straně výrobku.

2



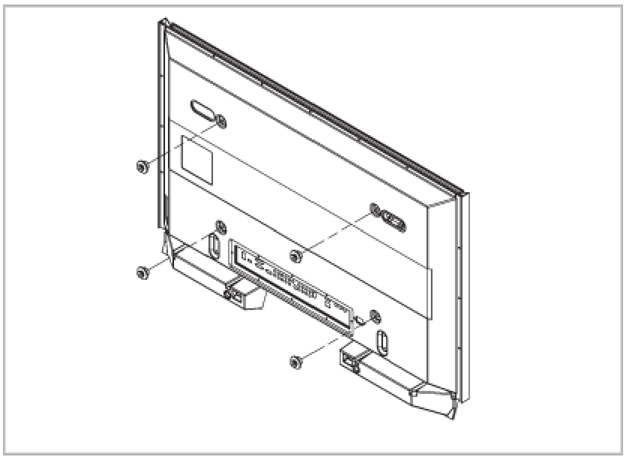
Vložte šroub **B** do plastového háčku.

1. Připevněte výrobek k držáku a ujistěte se, zda

je správně upevněn k levému a pravému plastovému háčku.

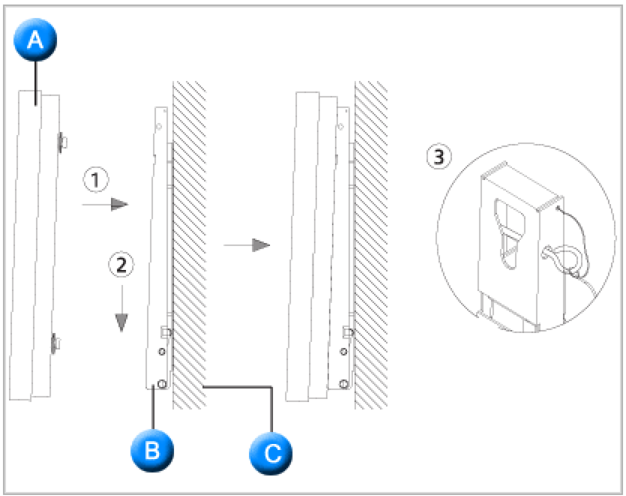
2. Při montáži výrobku na držák buďte opatrní, může dojít k zachycení prstů v otvorech.
3. Ujistěte se, že držák je bezpečně připevněn ke zdi, v opačném případě může dojít k pádu výrobku.

3



V druhém kroku utáhněte 4 šrouby (plastový háček + šroub **B**) v zadních otvorech výrobku.

4

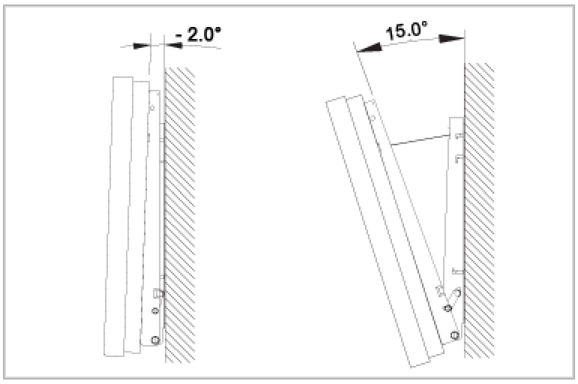


Vytáhněte bezpečnostní kolík (**3**) a do příslušných otvorů držáku (**1**) vložte 4 opěry výrobku.
Poté řádně připevněte zařízení (**2**) k držáku. Nezapomeňte znovu upevnit bezpečnostní kolík (**3**) , aby byl výrobek bezpečně připevněn k držáku.

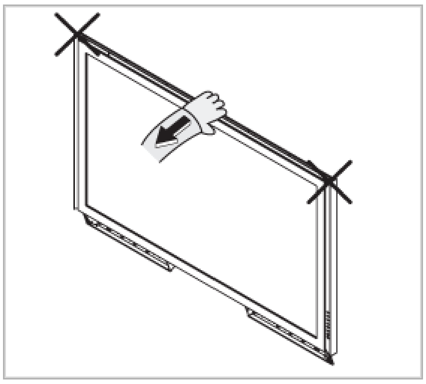
A. Monitor s podstavcem
B. Držák pro připevnění na zeď
C. Zeď

Nastavení úhlu držáku

Poznámka: Před instalací držáku na zeď nastavte jeho úhel na -2˚.



1. Upevněte výrobek k držáku.
2. Uchopte výrobek nahoře uprostřed a tahem dolů (ve směru šipky) nastavte úhel. (Viz obrázek vpravo)
3. Úhel držáku můžete nastavit v rozmezí -2˚až 15˚.



Při nastavování úhlu je nutné uchopit výrobek nahoře uprostřed, nikoliv na pravé nebo levé straně.

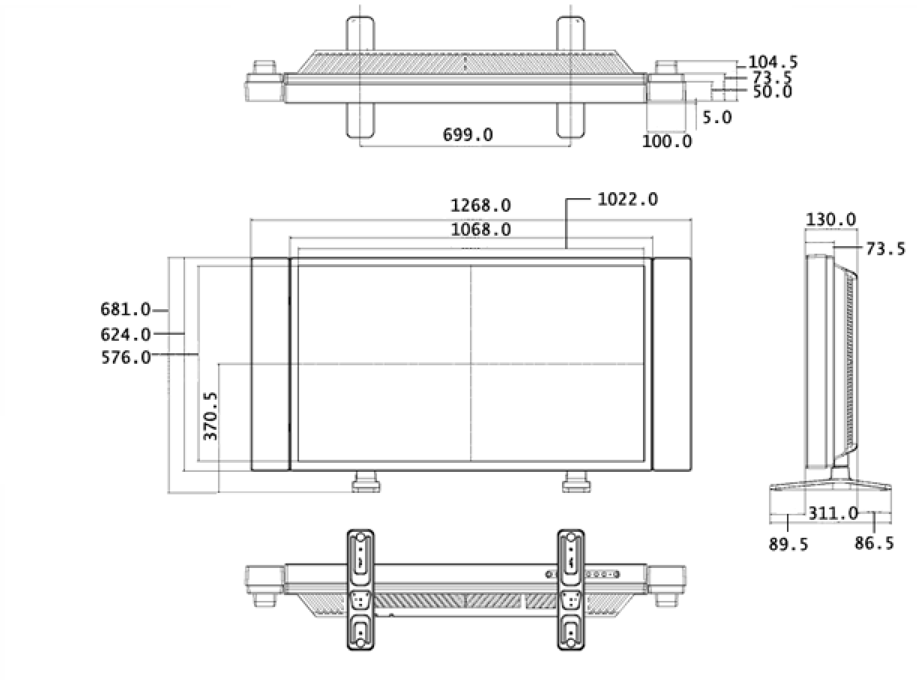
Up

SyncMaster 460DXn

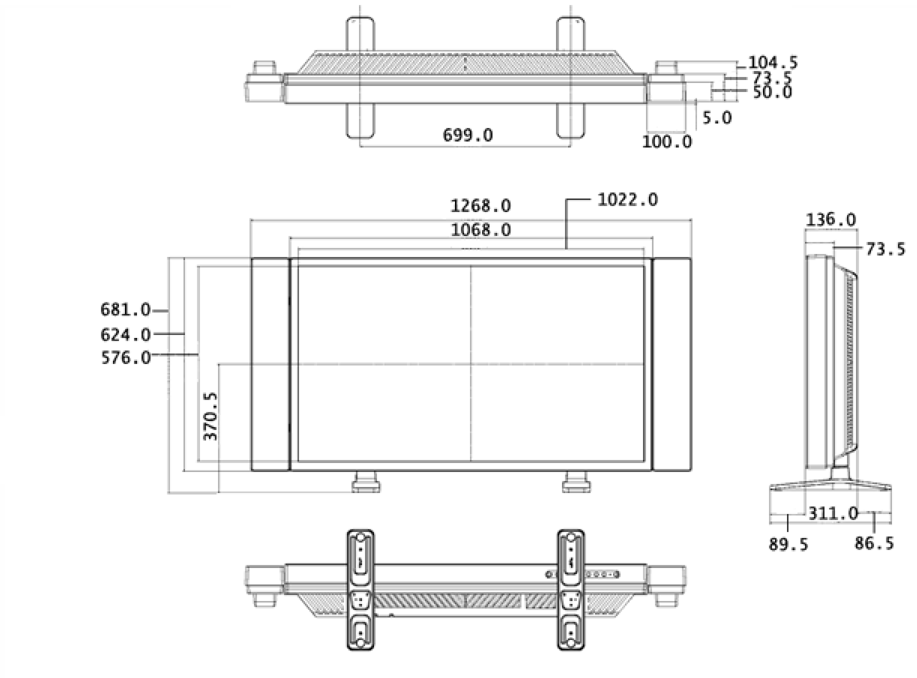
---

1. Mechanické uspořádání

NETWORK MODEL SIZE



PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE



Hmotnost

- Set
  - 31.30 kg (with Basic Stand)
  - 36.1 kg (with Basic Stand / option protection glass)

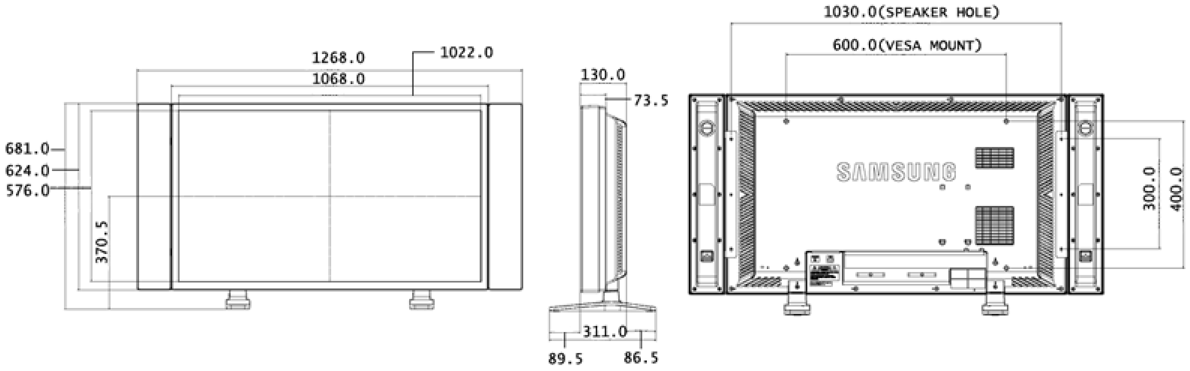
- Package
  - 37.6 kg (with Basic Stand)
  - 42.4 kg (with Basic Stand / option protection glass)

Up

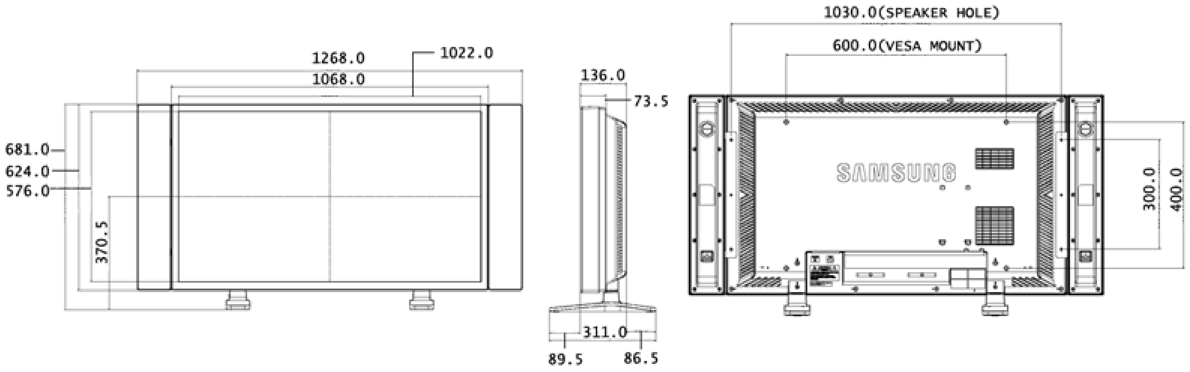
---

2. Vlastní monitor

NETWORK MODEL SIZE



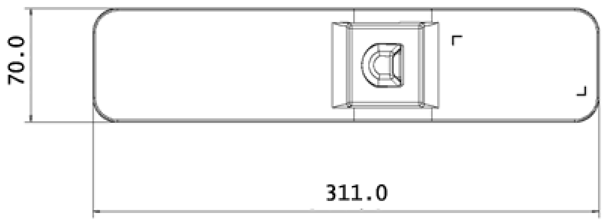
PROTECTION GLASS + NETWORK MODEL SIZE

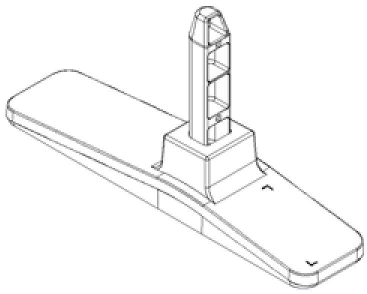


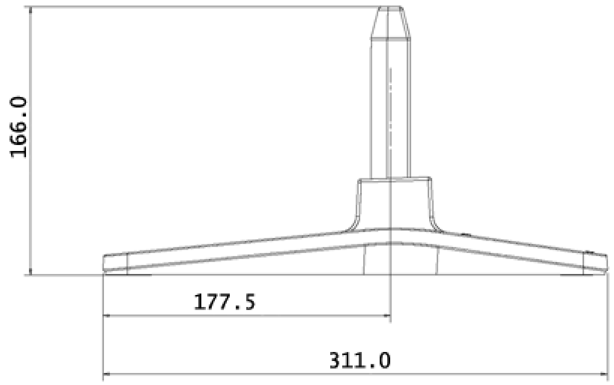
Up

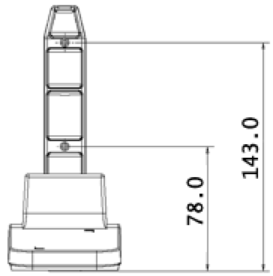
---

3. Podstavec





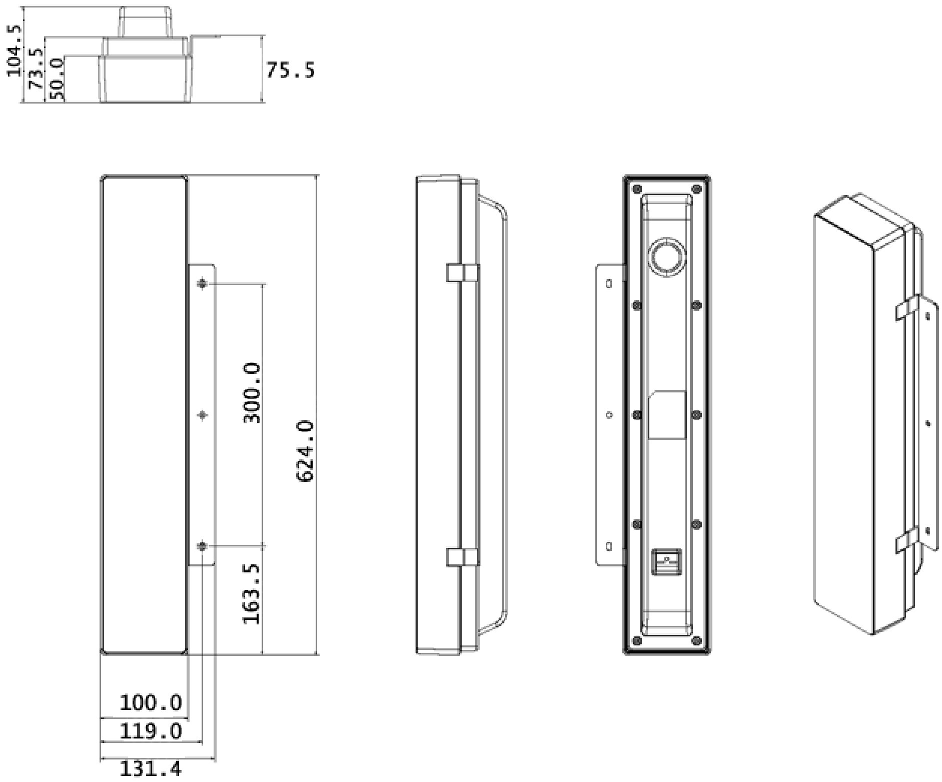




Up

---

4. Reproduktor

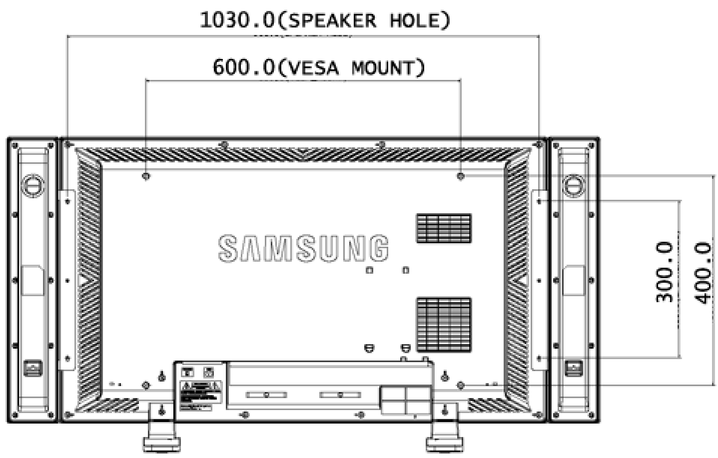


Up

5. Jak nainstalovat držák VESA

- Pokud instalujete VESA, ujistěte se, že jednáte ve shodě s mezinárodními normami týkajícími se standardu VESA.
- Zakoupení držáku VESA a informace o instalaci: Pro objednání kontaktujte nejbližšího prodejce společnosti Samsung. Po vytvoření objednávky vás navštíví odborní pracovníci, kteří držák nainstalují.
- K přenášení monitoru LCD jsou zapotřebí nejméně 2 osoby.
- Společnost Samsung neodpovídá za poškození výrobku nebo zranění způsobená instalací podle vůle zákazníka.

Rozměry



Pro připevnění držáku na zeď použijte šroubky se šestihrannou hlavou o průměru 6 mm a délce 8 mm až 12 mm.

Up

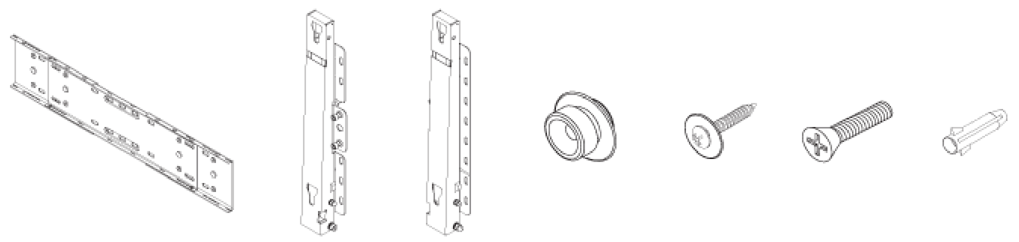
6. Instalace držáku pro připevnění na zeď

- Držák si nechte nainstalovat odborným technikem.
- Společnost Samsung Electronics neodpovídá za škody na výrobku nebo škody způsobené spotřebitelům, pokud držák instalují sami.
- Tento výrobek je určen pro montáž pouze na zeď. Plastové nebo dřevěné stěny nemusí výrobek udržet.

Součásti

Používejte pouze součásti a příslušenství dodané spolu s výrobkem.

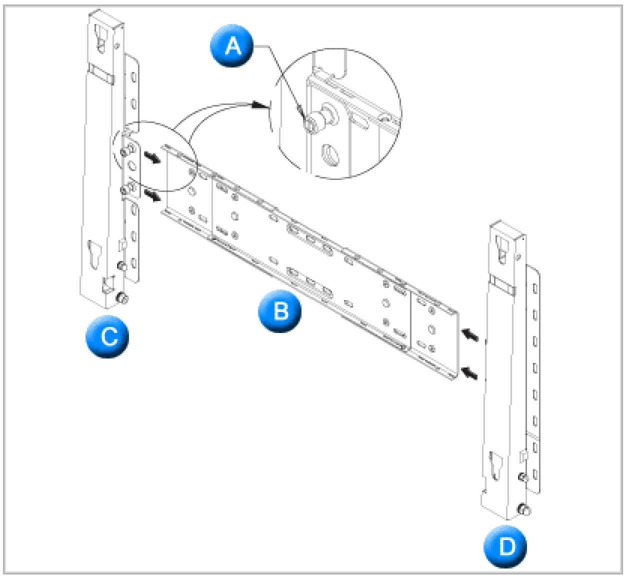
`



Držák pro připevnění na zeď (1)	Závěs (Levý : 1, Pravý : 1)	Plastový háček (4)	Šroub(**A**) (11)	Šroub(**B**) (4)	Hmoždinka (11)

Montáž držáku pro připevnění na zeď

1



Součástí dodávky jsou dva závěsy (levý a pravý).
Použijte ten správný.

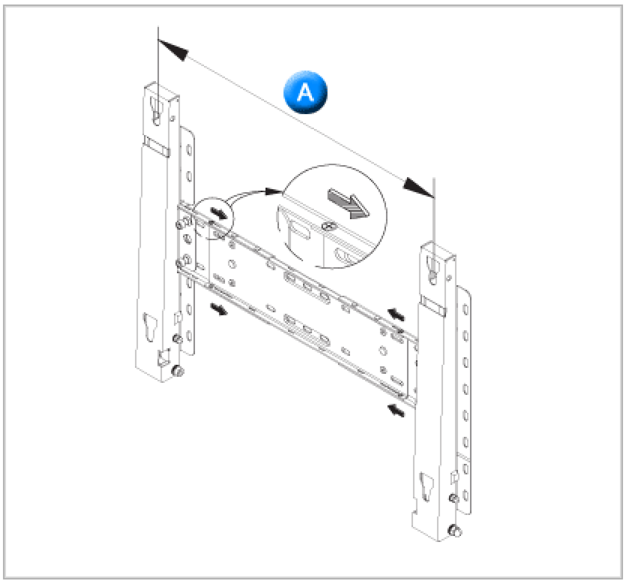
Vložte a utáhněte šroub s roznýtovaným koncem ve směru šipky.
Poté upevněte držák na zeď.

A. Šroub s roznýtovaným koncem
B. Držák pro připevnění na zeď
C. Závěs (levý)
D. Závěs (pravý)

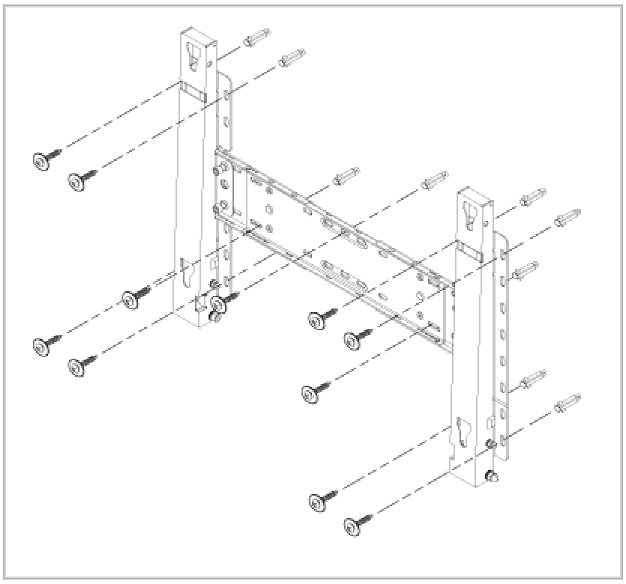
2

Dříve než začnete vrtat do zdi, zkontrolujte, zda je vzdálenost mezi dvěma otvory na zadní straně výrobku správná.
Pokud je vzdálenost příliš krátká nebo dlouhá, upravte vzdálenost povolením všech nebo některých ze 4 šroubů.

A. Vzdálenost mezi dvěma otvory



3

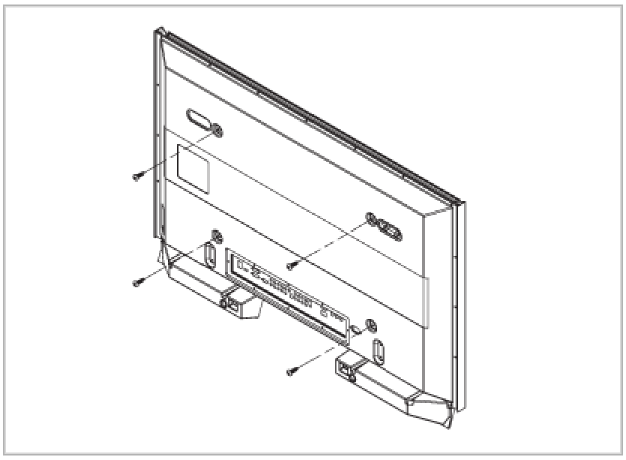


Prohlédněte si instalační schéma a na zdi vyznačte místa pro vyvrtání otvorů.
Použijte vrták o průměru 5 mm a vyvrtejte otvory hluboké nejméně 35 mm.
Do vyvrtaných otvorů umístěte hmoždinky.
Srovnejte do zákrytu otvory v držáku a v závěsech s příslušnými otvory v hmoždinkách; vložte a utáhněte 11 šroubů **A**.

Montáž výrobku na držák

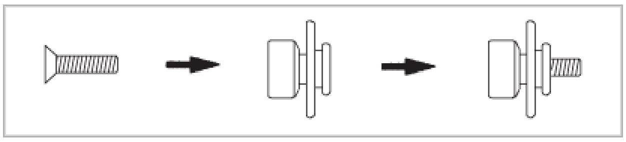
Tvar výrobku může být různý v závislosti na modelu. (Sestavy plastového háčku a šroubu jsou stejné)

1



Demontujte 4 šrouby na zadní straně výrobku.

2

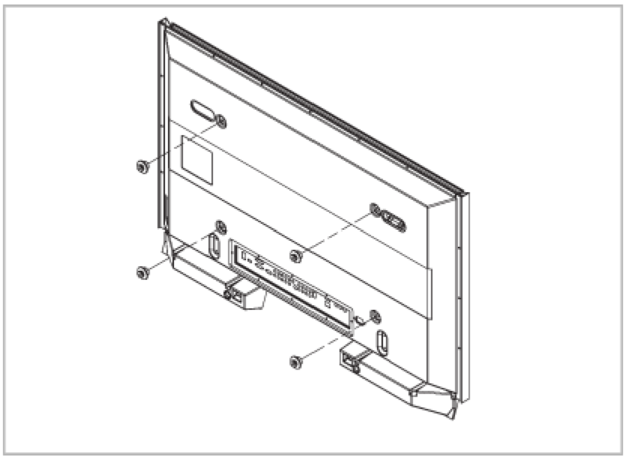


Vložte šroub **B** do plastového háčku.

1. Připevněte výrobek k držáku a ujistěte se, zda

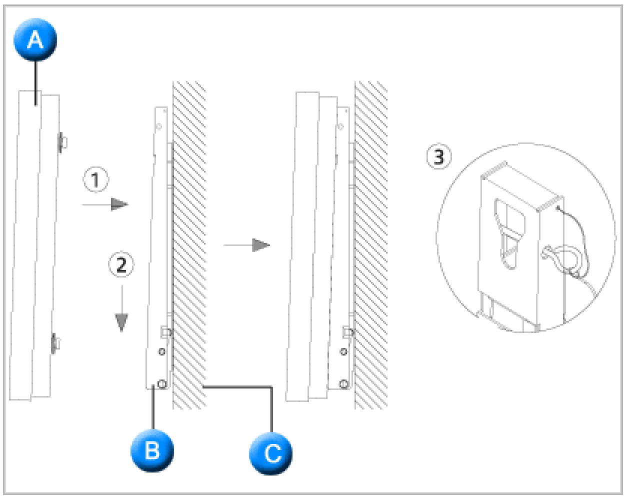
je správně upevněn k levému a pravému plastovému háčku.
2. Při montáži výrobku na držák buďte opatrní, může dojít k zachycení prstů v otvorech.
3. Ujistěte se, že držák je bezpečně připevněn ke zdi, v opačném případě může dojít k pádu výrobku.

3



V druhém kroku utáhněte 4 šrouby (plastový háček + šroub **B**) v zadních otvorech výrobku.

4

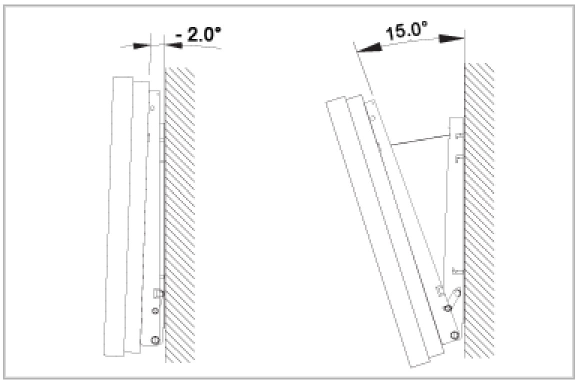


Vytáhněte bezpečnostní kolík (**3**) a do příslušných otvorů držáku (**1**) vložte 4 opěry výrobku.
Poté řádně připevněte zařízení (**2**) k držáku. Nezapomeňte znovu upevnit bezpečnostní kolík (**3**) , aby byl výrobek bezpečně připevněn k držáku.

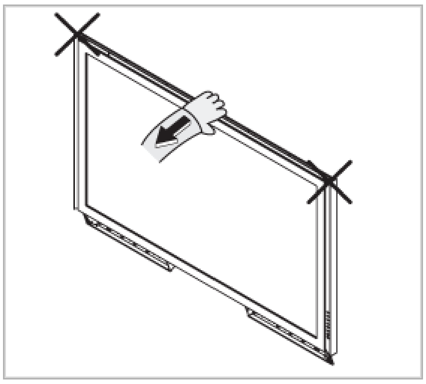
A. Monitor s podstavcem
B. Držák pro připevnění na zeď
C. Zeď

Nastavení úhlu držáku

Poznámka: Před instalací držáku na zeď nastavte jeho úhel na -2˚.



1. Upevněte výrobek k držáku.
2. Uchopte výrobek nahoře uprostřed a tahem dolů (ve směru šipky) nastavte úhel. (Viz obrázek vpravo)
3. Úhel držáku můžete nastavit v rozmezí -2˚až 15˚.

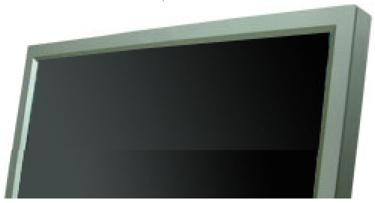


Při nastavování úhlu je nutné uchopit výrobek nahoře uprostřed, nikoliv na pravé nebo levé straně.

Up

Bezpečnostní opatření
Úvod
Zapojení
Instalace soupravy stojanu
Zapojení monitoru
Používání softwaru
Nastavení monitoru
Odstraňování závad
Specifikace
Informace
Příloha

SyncMaster



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Zapojení

Instalace soupravy stojanu

Poznámka

- Používejte pouze šrouby dodané se zařízením.

Upozornění

Společnost Samsung Electronics neodpovídá za škody způsobené použitím jiného stojanu než předepsaného.

Instalace provizorního stojanu



Levý stojan **Pravý stojan**

Upozornění

Štítek „CAUTION“ přilepte dozadu.



1) Na ochranu výrobku je jako příslušenství připojen kryt otvoru. Chrání otvor ve spodní části monitoru, kde je vložen podstavec. Pokud na monitor instalujete sadu pro upevnění na zeď, umístěte na něj kryt otvoru.

2) Vložte ho do otvoru ve spodní části monitoru. Vložte šroub dodaný s krytem otvoru na označené místo a důkladně ho upevněte.

Upozornění

Rozlišení nemusí být u jednotlivých modelů výrobku stejné. Informace o optimálním rozlišení najdete v návodu k použití.

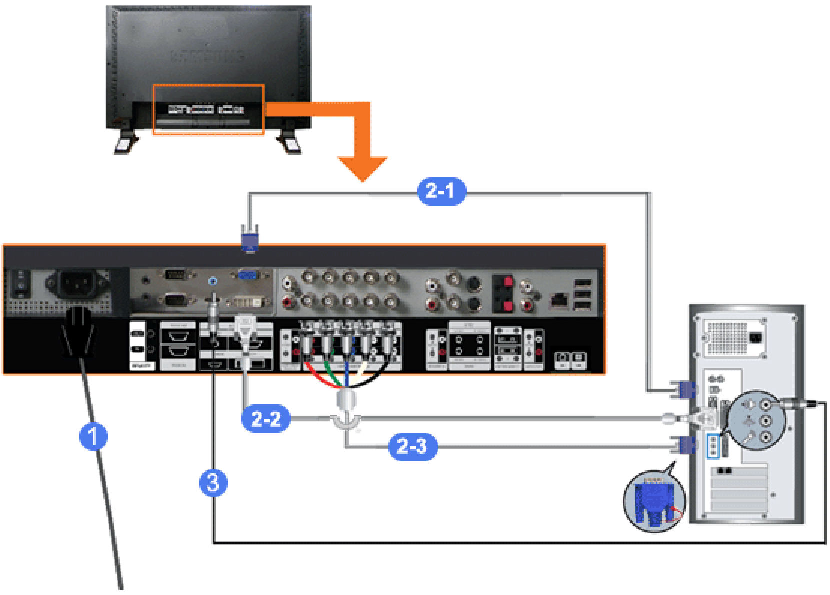
Pokud je napájecí kabel s uzemněním

Poškození zemnicího vodiče může způsobit elektrický šok. Před zasunutím napájecího kabelu do zásuvky musí být zemnicí vodič správně připojen. Při odpojování zemnicího vodiče musí být vodič nejdříve odpojen od zdroje napájení.

☑ Poznámka

- DVD přehrávač, videorekordér, videokameru nebo počítač. Podrobné informace o připojení zařízení s audiovizuálním vstupem naleznete v kapitole Ulivatelské ovládací prvky v oddíle Nastavení monitoru.

Připojení počítače



1) Připojte napájecí kabel monitoru do zdířky na zadní straně monitoru.
   Zapněte napájení.

2) Existují 3 způsoby připojení výstupu D-sub k monitoru.
   Vyberte se jeden z těchto způsobů:

   2-1) Použijte konektor D-sub (analogový) na videokartě.
   Zapojte konektor D-sub do 15kolíkového portu **RGB** na zadní straně monitoru a do **15kolíkového portu D-sub** v počítači.

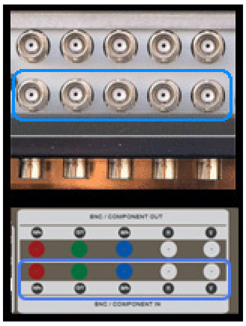
   

   2-2) Použijte konektor DVI (digitální) na videokartě.
   Zapojte kabel DVI do portu **DVI(HDCP)** na zadní straně monitoru a do portu **DVI** v počítači.

   2-3)

   Použijte konektor BNC (analogový) na videokartě.
   Spojite BNC kabel na **BNC/COMPONENT IN – R,G,B,H,V** stražnjoj strani monitora i **15-pinski D-sub** priključak na računalu.



3) Připojte zvukový kabel monitoru do zdířky pro zvuk na zadní straně počítače.

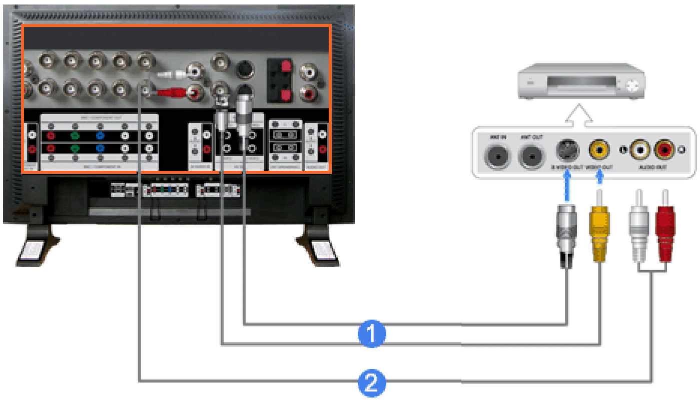
Poznámka

- Zapněte počítač i monitor.

Poznámka

- Kabely DVI a BNC nejsou součástí dodávky.
  Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, obra»te se na místní servisní středisko společnosti Samsung Electronics.

Připojení počítače



1) Zařízení s audiovizuálním vstupem, např. videorekordéry nebo videokamery, se připojují do zdířky **AV IN [VIDEO]** nebo **AV IN [S-VIDEO]** monitoru pomocí kabelu S-VHS nebo BNC.

2) Propojte zdířky zvuku Audio (L - levý) a Audio (R - pravý) videorekordéru nebo videokamery pomocí zvukových kabelů se zdířkami **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]**.

Poznámka

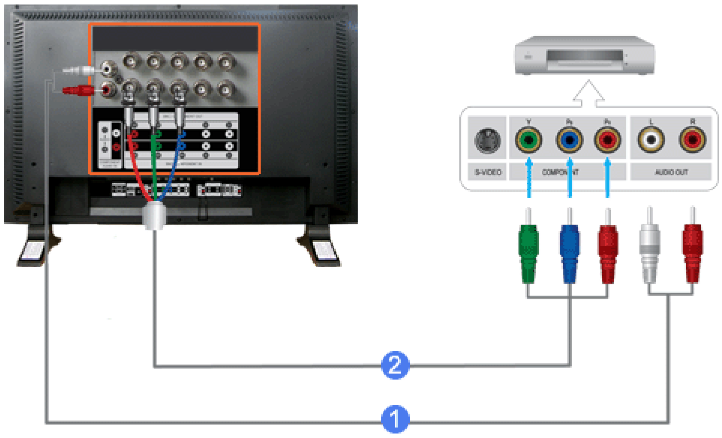
- Tlačítkem Source (Zdroj) na čelní straně monitoru nebo dálkovém ovladači vyberte moľnost **AV** nebo **S-Video** odpovídající videorekordéru nebo videokameře.

- Poté spusťte videorekordér nebo videokameru s vloženou kazetou.

Poznámka

- Kabely S-VHS a BNC nejsou součástí dodávky.

Připojení DVD přehrávače



1) Propojte zdířky **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitoru se zdířkami zvukového výstupu AUDIO OUT na DVD přehrávači pomocí sady zvukových kabelů.

2) Propojte zdířky **BNC/COMPONENT IN - port PR, Y, PB** na monitoru se zdířkami PR, Y, PB na DVD přehrávači pomocí kabelu Component.

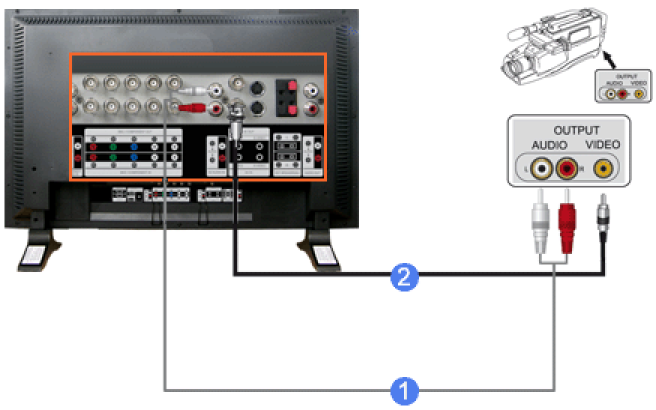
☑ Poznámka

- Tlačítkem Source (Zdroj) na čelní straně monitoru nebo dálkovém ovladači vyberte moľnost **Component** odpovídající DVD přehrávači.
- Poté spusťte DVD přehrávač s vloženým diskem DVD.

☑ Poznámka

- Kabel Component není součástí dodávky.
  Popis komponentního videa naleznete v uživatelské příručce DVD přehrávače.

Připojení videokamery



1) Najděte výstupní zdířky A/V na videokameře. Obvykle se nacházejí na boku nebo na zadní straně videokamery.
   Propojte zdířky výstupu zvuku AUDIO OUTPUT na videokameře se zdířkami **AV AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitoru pomocí sady zvukových kabelů.

2) Propojte zdířku výstupu obrazu VIDEO OUTPUT na videokameře se zdířkami **AV IN [VIDEO]** na monitoru obrazovým kabelem.

☑ Poznámka

- Tlačítkem Source (Zdroj) na čelní straně monitoru nebo dálkovém ovladači vyberte moľnost **AV** odpovídající videokameře.
- Poté spusťte videokameru s vloženou kazetou.

☑ Poznámka

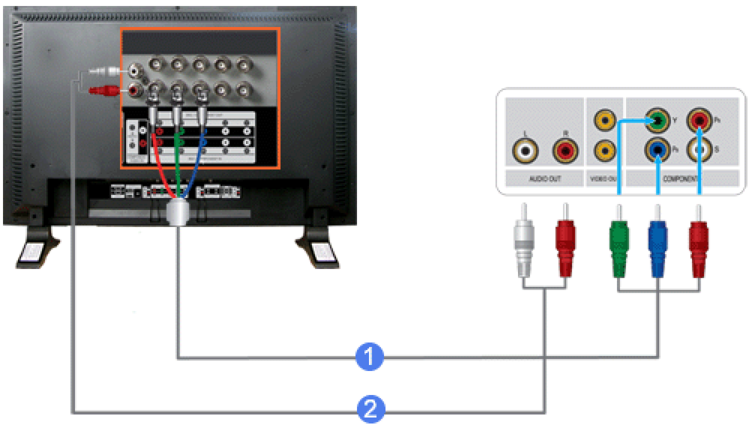
- Zde zobrazené obrazové a zvukové kabely se obvykle dodávají s videokamerou.

  (Pokud tomu tak není, navštivte místní prodejnu se spotřební elektronikou.)
  Pokud je videokamera stereofonní, bude třeba připojit sadu dvou kabelů.

Připojení digitálního televizního přijímače (DTV)

Poznámka

- Uvádíme připojení běľného digitálního televizního přijímače.



1) Propojte zdířky **BNC/COMPONENT IN - port PR, Y, PB** na monitoru se zdířkami PR, Y, PB na digitálním televizním přijímači pomocí kabelu Component.

2) Propojte zdířky **COMPONENT AUDIO IN [L-AUDIO-R]** na monitoru se zdířkami zvukového výstupu AUDIO OUT na DVD přehrávači pomocí sady zvukových kabelů.

Poznámka

- Tlačítkem Source (Zdroj) na čelní straně monitoru nebo dálkovém ovladači vyberte moľnost **Component** odpovídající digitálnímu televiznímu přijímači.

Poznámka

- Popis komponentního videa naleznete v uživatelské příručce k digitálnímu televiznímu přijímači.

Připojení reproduktorů



Poznámka

- Upevněte PŘIJÍMAČ a reproduktor pomocí šroubků.
  * Připojte sadu reproduktorů bez stojanu.



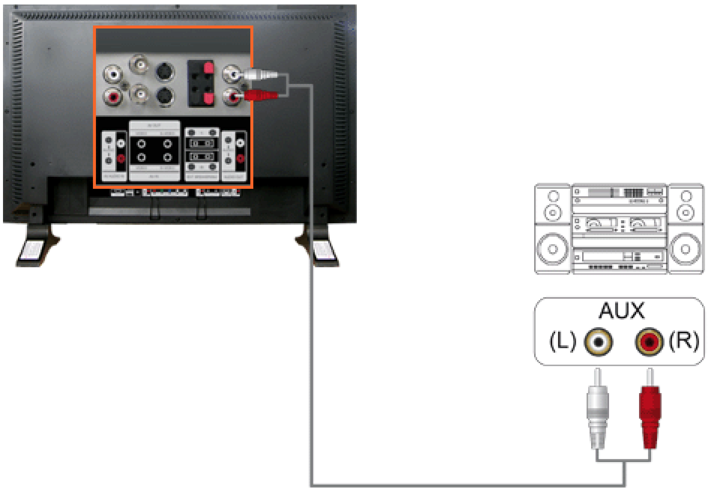
Poznámka

- Propojte kabelem reproduktoru zdířku pro reproduktor na zadní straně PŘIJÍMAČE se zdířkou reproduktoru na zadní straně reproduktoru.

☑ Poznámka

- Nepřemísťujte PŘIJÍMAČ s reproduktorem, pokud jsou propojené.
  Může dojít k poškození držáku pro připojení reproduktoru PŘIJÍMAČE.

Připojení zvukového systému



☑ Poznámka

- Propojte sadou zvukových kabelů konektory AUX L, R na **AUDIO SYSTEM (ZVUKOVÉM SYSTÉMU)** s konektory **AUDIO OUT [L-AUDIO-R]** na monitoru.

Připojování k drátovému dálkovému ovládání



☑ Poznámka

- Monitor lze ovládat pomocí ovládacích signálů z dalších zařízení přijatých prostřednictvím terminálu REMOTE OUT (výstup dálkového ovládání).
- Zařízení lze ovládat pomocí ovládacích signálů z dalších zařízení přijatých prostřednictvím terminálu REMOTE IN (vstup pro dálkové ovládání).

☑ Poznámka

- Tato funkce je dostupná pouze tehdy, pokud další zařízení podporují terminály kabelového dálkového ovládání I/O (vstup/výstup).

Připojení HDMI



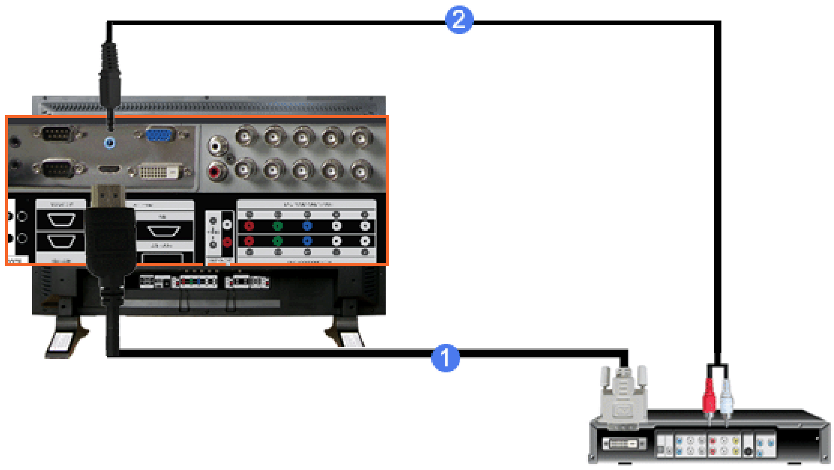
☑ Poznámka

- Zařízení, jako digitální přehrávač DVD, jsou připojeny k přípojce HDMI na monitoru pomocí kabelu HDMI.

☑ Poznámka

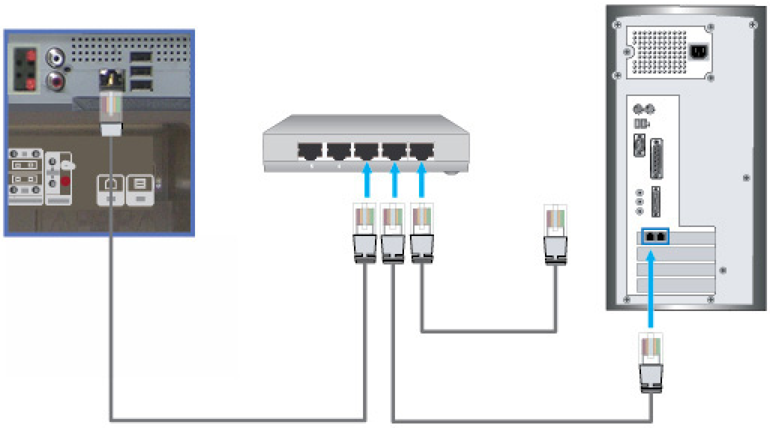
- Počítač nelze připojit ke konektoru HDMI IN.

Připojení pomocí kabelu DVI-HDMI



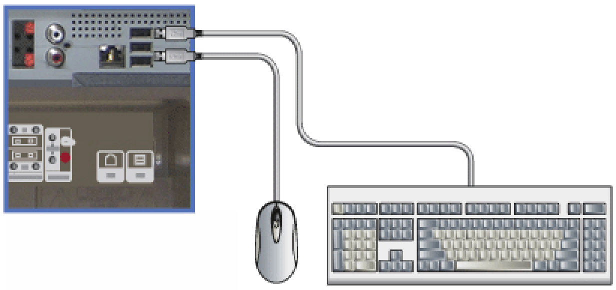
1) Pomocí kabelu DVI-HDMI propojte výstupní konektor DVI zařízení s digitálním výstupem ke konektoru HDMI IN na monitoru.
2) Připojte červené a bílé zdířky kabelu stereo RCA ke konektorům zvukového výstupu zařízení s digitálním výstupem stejné barvy a připojte opačné zdířky ke konektoru HDMI/PC DVI-D AUDIO IN na monitoru.

Připojte kabel sítě LAN.



1) Připojte kabel sítě LAN.

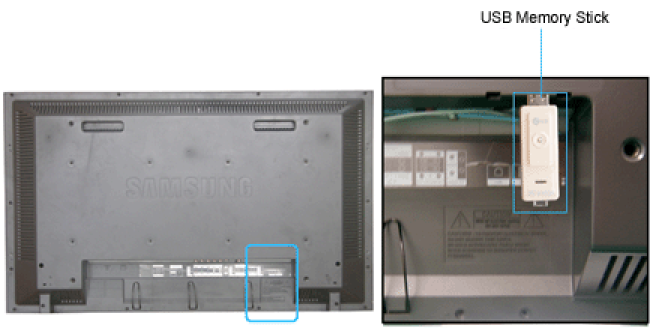
Připojení USB.

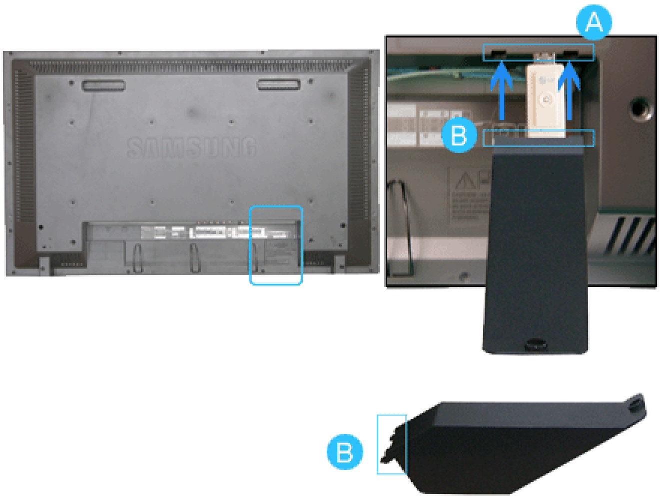


1) Můžete připojit zařízení USB, například myš nebo klávesnici.

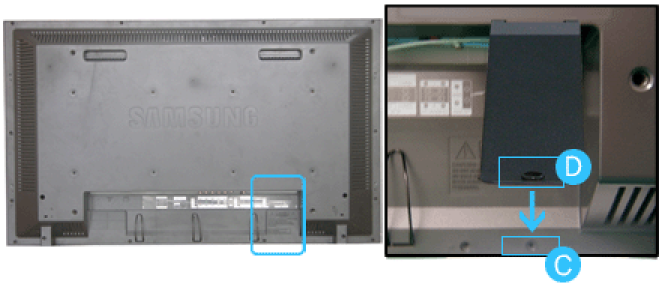
Použití krytu USB

Při používání malých externích zařízení, jako přenosná paměťová karta a jejich připojení k terminálu USB na zadní straně monitoru hrozí ztráta nebo krádež. Instalací krytu USB po připojení externího zařízení můžete krádeži nebo ztrátě zabránit.

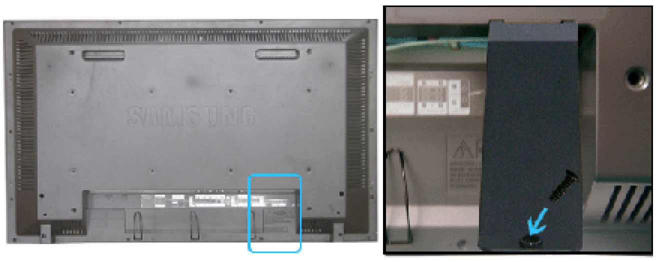




1) Vložte díl B krytu USB do drážky v dílu A na zadní straně monitoru.

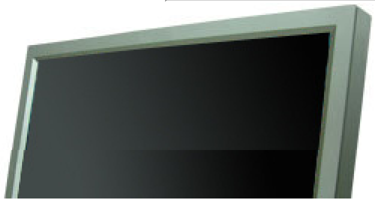


2) Zarovnejte díl D krytu USB s drážkou ve spodní části dílu C na zadní straně monitoru.
Zarovnejte díl D krytu USB se spodní částí dílu C na zadní straně monitoru.



3) Do drážky zarovnané v kroku [2] vložte šroub a utáhněte jej.
Zarovnejte C s D a pomocí šroubu je zafixujte.

SyncMaster



www.samsung.com

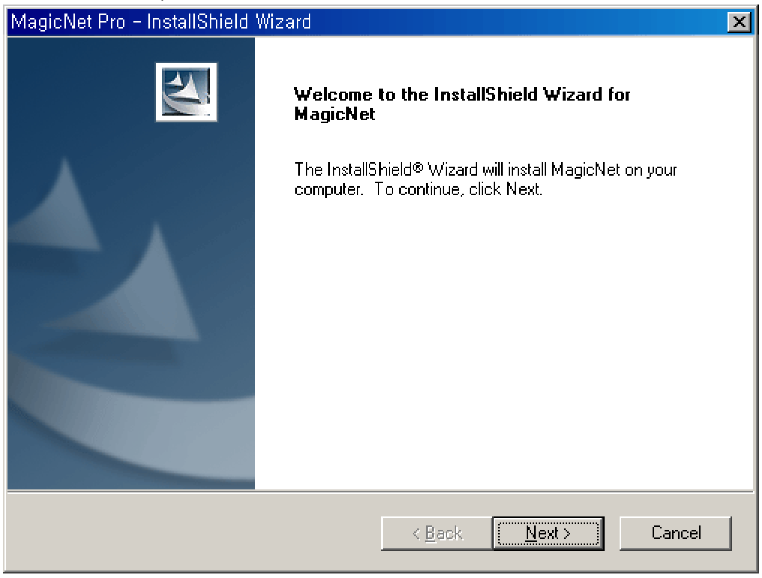
Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Používání softwaru

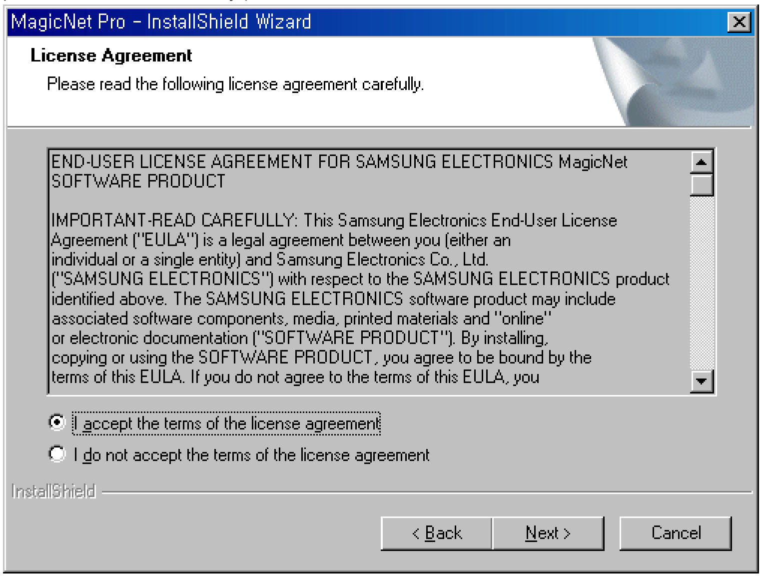
Instalace MagicNet

Instalace

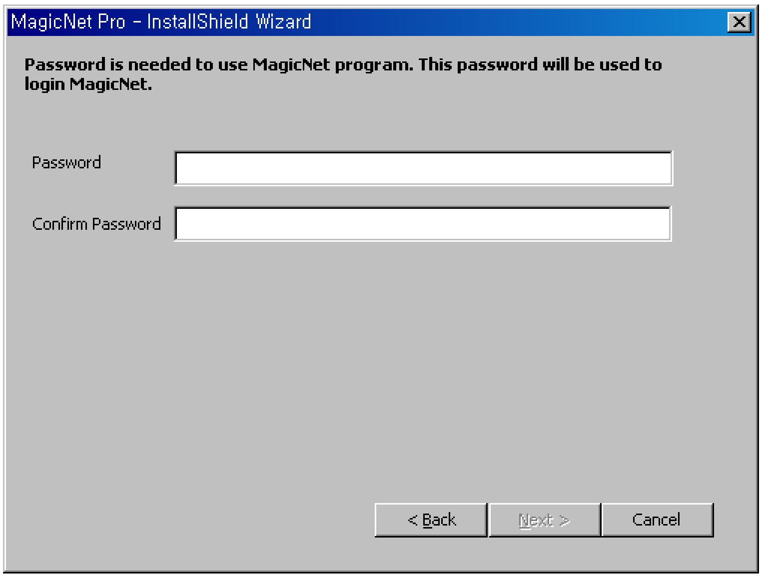
1. Vložte instalační CD do CD-ROM mechaniky.
2. Klikněte na instalační soubor MagicNet.
3. Až se zobrazí okno průvodce instalací InstallShield Wizard, klikněte na " Další."



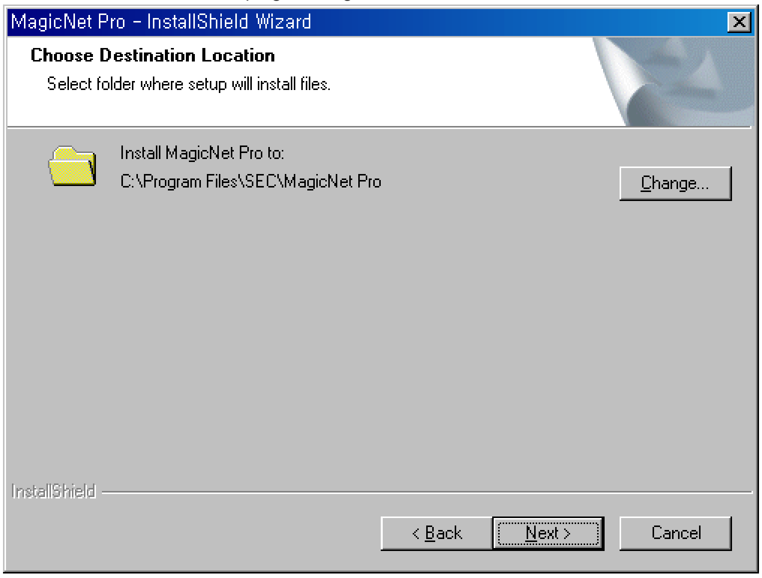
4. Podmínky používání odsouhlasíte zvolením "I accept the terms of the license agreement" ("Souhlasím s podmínkami licenční smlouvy").



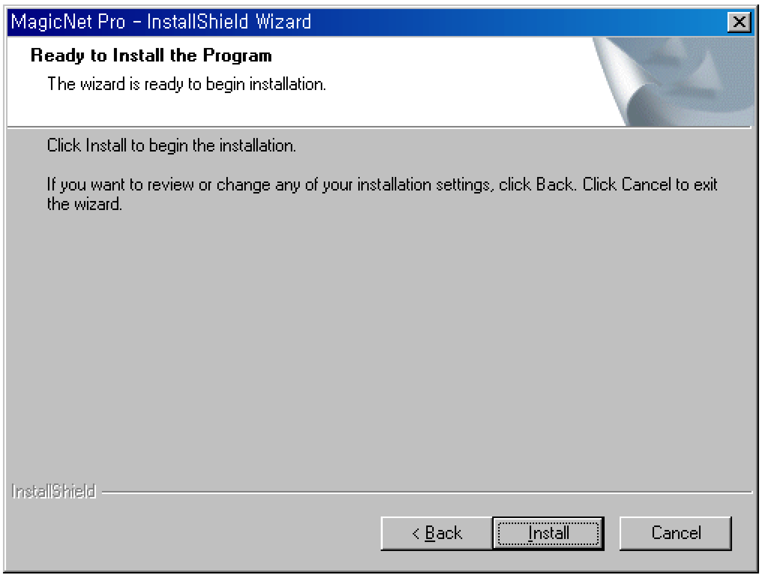
5. K programu MagicNet je nutné se přihlásit. Zadejte přihlašovací heslo. Když jste přihlášen, heslo nelze změnit.



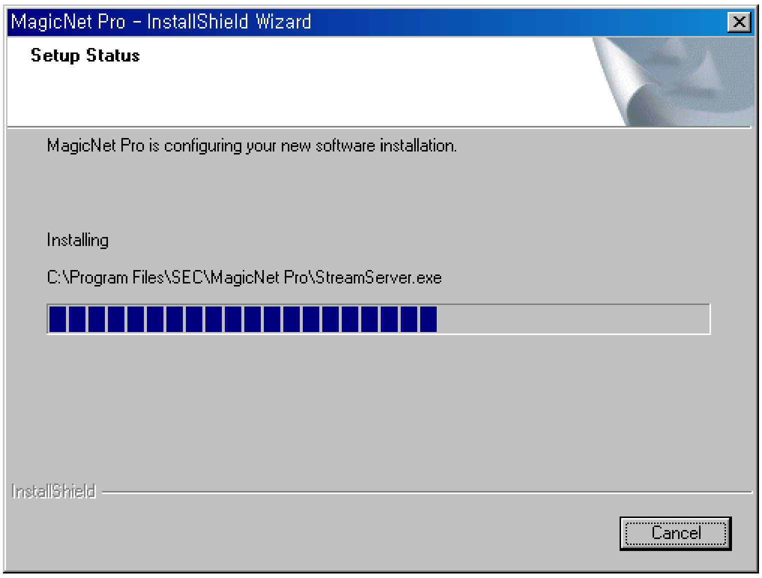
6. Zvolte složku, do které chcete program MagicNet nainstalovat.



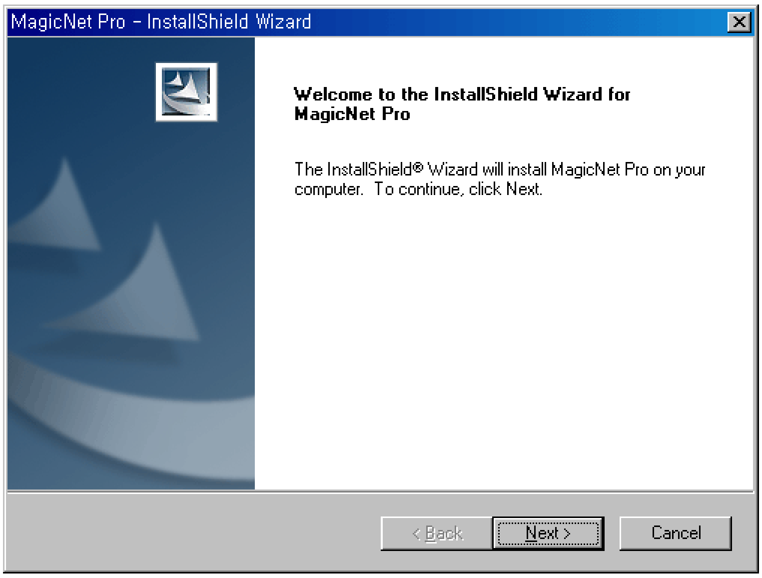
7. Klikněte na tlačítko "Install."



8. Zobrazí se okno stavu instalace "Installation Status".



9. Pro normální funkci programu MagicNet Server je doporučeno restartovat systém. Klikněte na tlačítko "Dokončit".



10. Po dokončení instalace se na ploše zobrazí ikona MagicNet.

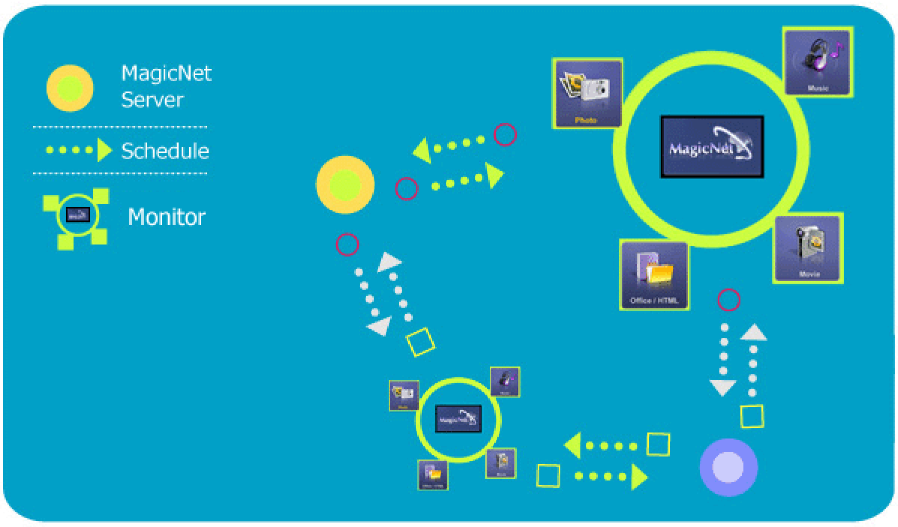


11. Program spusťte dvojím kliknutím na ikonu.

Požadavky serverového systému

	CPU	Paměť RAM	Ethernet	Operační systém	Aplikace
Minimální	P 1,8 GHz	256 MB	100M/1G	Windows XP Windows 2000 (Service Pack 4)	WMP 9 nebo novější
Doporučeno	P 3,0 GHz	512 MB			

Co je program MagicNet?



Program MagicNet používá pro servery a monitory síť Ethernet a přenáší soubory médií (obrázků, hudby a filmů) a kancelářské soubory (HTML, PDF) přes síť ze serveru na monitory. K serveru je přes síť připojeno více monitorů a server umí přenést soubory na všechny monitory současně nebo jeden soubor na jeden monitor. Existují dva způsoby přenosu souborů. Prvním způsobem je registrace časového plánu serverem na monitorech s následným přenosem souborů podle daného plánu. Druhým způsobem je, že monitor vyhledá soubory registrované v seznamu knihoven serveru, přijme je a přehraje je. Pokud je připojen více než jeden server, může monitor vybrat server a přijmout jeho plán. Monitor používá předdefinovanou funkci připojení k Internetu. Servery a monitory jsou připojeny k síti. Každý server nebo monitor má jedinečný název, kterým se identifikuje v síti. Monitor lze k serveru připojit, pouze pokud mají zadán stejný název serveru. Pokud je například název serveru MagicNet, mohou jeho plány přijímat pouze monitory s názvem serveru „MagicNet". Pokud nelze na monitoru nalézt server se stejným názvem jako jeho nakonfigurovaný název, bude monitor čekat na server s příslušným názvem. Pokud je však zapnuta funkce Automatické připojení, pokusí se monitor o připojení k dalším serverům a připojí se k prvnímu serveru, který odpoví.

Hlavní funkce programu MagicNet

1. Neomezené možnosti návrhu obrazovek
   → Zobrazení obrazovek na monitoru můžete nakonfigurovat libovolným umístěním a přehráním více oblastí a změnami jejich vlastností.

2. Stahování nebo datový proud obsahu
   → Pro přehrání obsahu na obrazovkách podle aktuálních potřeb můžete vybrat režim přenosu Stream (Datový proud) nebo Download (Stažení). Stažené obrazovky budou přehrány na monitorech v naplánovaný čas, i když nebudou monitory připojeny k serveru.

3. Správa souborů médií knihovny a server s obsahem
   → Obsah registrovaný v knihovně můžete účinně spravovat vytvářením složek. Daný obsah lze přehrát na obrazovkách podle potřeby využitím serveru s obsahem v souladu se stavem sítě.

4. Network/Local Schedules (Síťové nebo místní časové plány) a Publishing (Publikování)
   → Upravené obrazovky lze přenést do vybraných monitorů pomocí funkce Publishing (Publikování). Pomocí místních plánů lze také přenést obrazovky na monitory, které nejsou připojeny k síti.

5. Rychlá zpráva

→ Bez ohledu na plány můžete na vybraných monitorech zobrazit zprávu.

6. Funkce MDC a System (Systém)
   → Funkce MDC a System (Systém) umožňují ovládání, zobrazení stavu a diagnostiku monitorů.

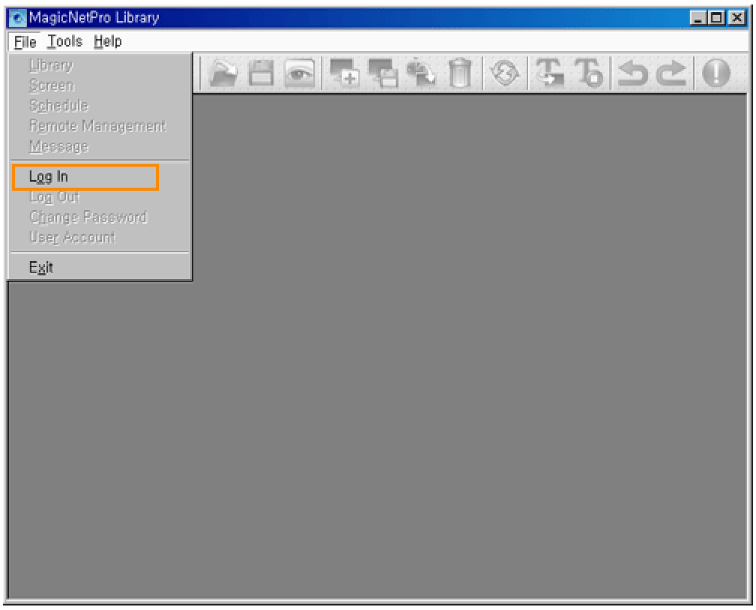
7. VNC
   → Funkce VNC umožňuje vzdálené připojení k monitoru, zobrazení stavu a jeho ovládání a diagnostiku.

8. Funkce Update (Aktualizace) a PXE
   → Funkce Update (Aktualizace) umožňuje snadnou aktualizaci programů na monitoru. Funkce PXE umožňuje obnovu bitové kopie operačního systému pro monitor.

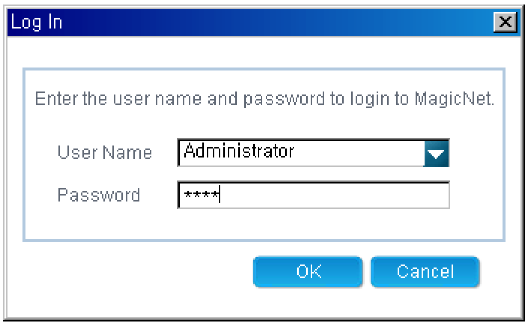
Použití programu MagicNet

Spuštění programu MagicNet

1. Klepněte na položku Programy -> MagicNetPro -> MagicNetPro.
2. Po spuštění programu MagicNetPro vyberte v nabídce File (Soubor) příkaz Log In (Přihlásit).



3. Zadejte uživatelské jméno a heslo a klepněte na tlačítko OK.

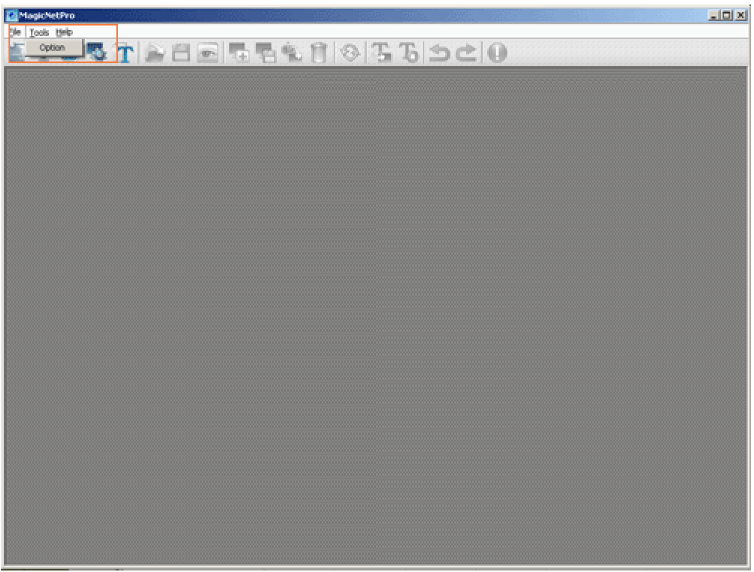


Při prvním přihlášení zvolte uživatelské jméno Administrator a heslo, které jste nastavili při instalaci programu. (Informace o postupu instalace programu MagicNet najdete v části Instalace programu MagicNet, Použití softwaru.)

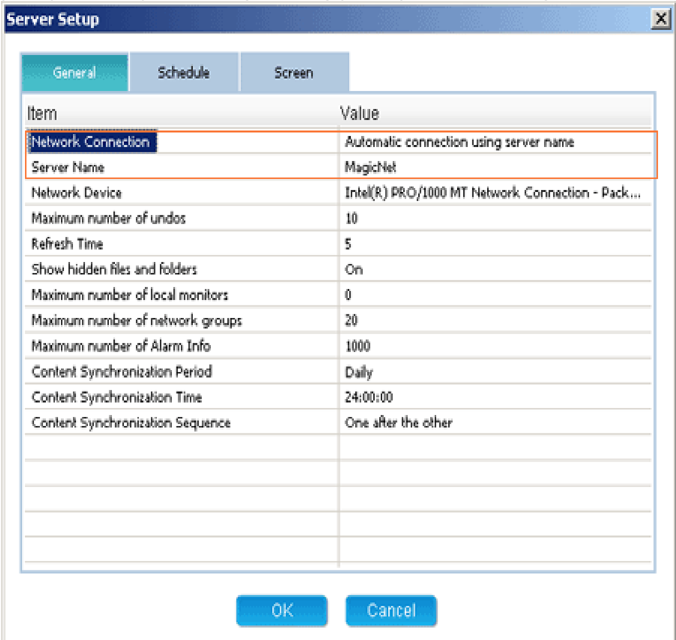
Připojení monitoru k serveru

Nastavení serveru

1. V nabídce Tools (Nástroje) klepněte na příkaz Option (Možnosti) a otevřete okno Server Setup (Nastavení serveru).



2. Na kartě General (Obecné) nakonfigurujte nastavení Network Connection (Připojení k síti). Na monitoru zadejte název serveru shodný s příslušným názvem serveru. Název serveru změníte poklepáním na pole Value (Hodnota) položky Server Name (Název serveru).



3. Pokud na serveru existuje více než jedna síťová karta, vyberte ji v položce Network Device (Síťové zařízení).

4. Pokud se server i monitor nacházejí ve stejné síti, vyberte v poli Value (Hodnota) položky Network Connection (Připojení k síti) metodu připojení ®Automatic connection using a server name (Automatické připojení pomocí názvu serveru). Při nastavení monitoru použijte stejné nastavení.

5. Pokud se server i monitor nacházejí ve stejné síti, vyberte v poli Value (Hodnota) položky Network Connection (Připojení k síti) metodu připojení ®Direct connection using an IP address (Přímé připojení pomocí adresy IP). Při nastavení monitoru použijte stejné nastavení.

Adresa IP serveru, ke kterému se připojí monitor, musí být veřejná. Při nastavování monitoru zadejte tuto adresu IP do položky Server IP Address (Adresa IP serveru).

Pokud server používá bránu firewall, zajistěte, aby byla adresa IP monitoru v seznamu výjimek pro bránu firewall.

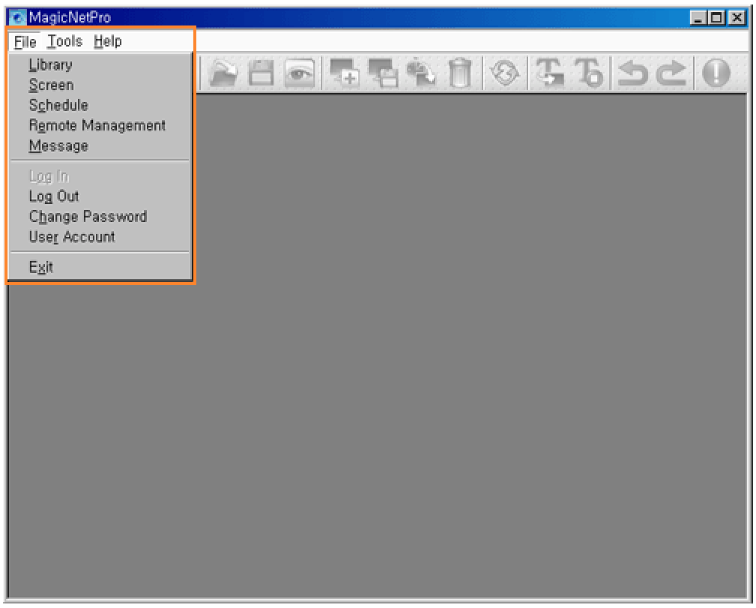
Nastavení monitoru

1. Nastavte zdroj monitoru na program MagicNet a potom zadejte adresu IP a Server name (Název serveru) pomocí nabídky Setup (Nastavení) nebo pomocí položky Network Connection (Připojení k síti). Tyto údaje musí být stejné jako adresa IP a název serveru, ke kterému se chcete připojit.

(Další informace získáte v popisu nastavení programu MagicNet na stránkách OSD.)

2. Zobrazí se zpráva s informací, že byl monitor úspěšně připojen k serveru.

Položky nabídky File (Soubor)

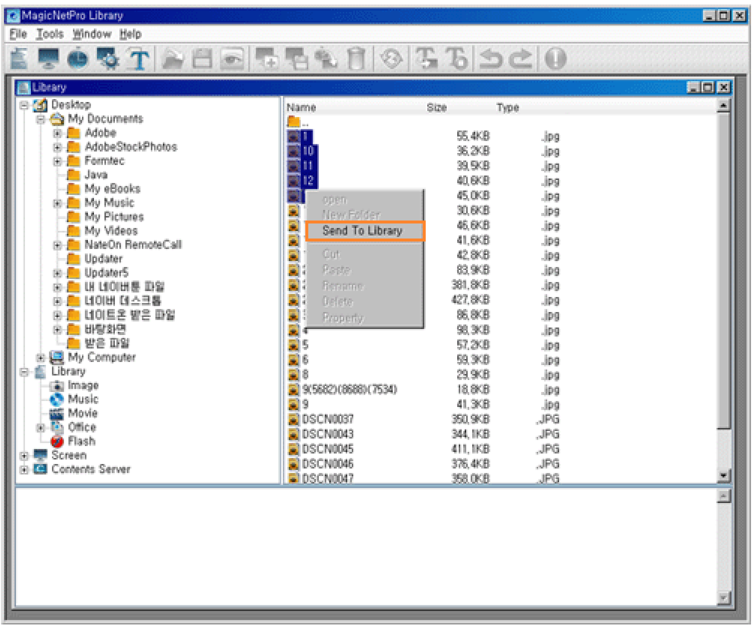


Registrace knihovny

1. Výběrem příkazu Library (Knihovna) v nabídce File (Soubor) otevřete zobrazení Library (Knihovna).

2. Na serveru vyberte soubor fotografie, hudby, dokumentu nebo animace Flash.

3. Klepnutím pravým tlačítkem myši a výběrem příkazu Send To Library (Odeslat do knihovny) v zobrazené nabídce zaregistrujte vybraný soubor v knihovně.

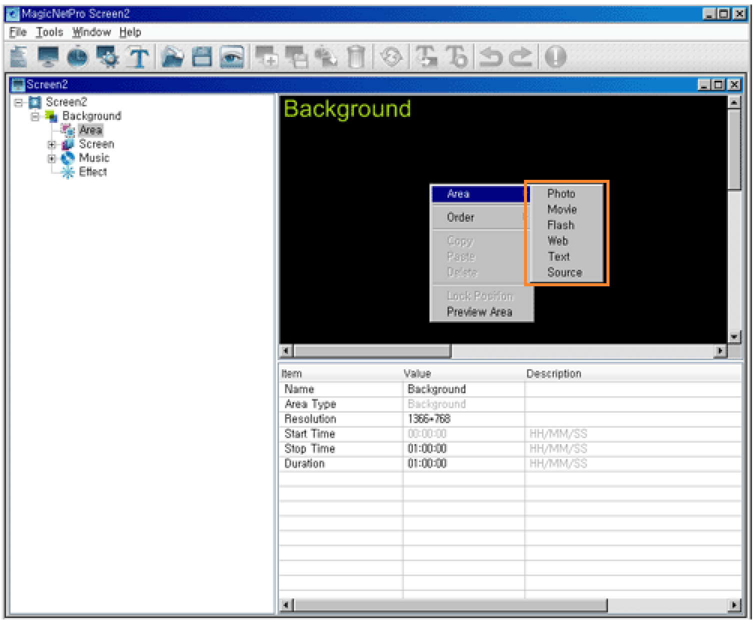


4. Registrované soubory knihovny používá monitor, pokud je jeho Operating Mode (Provozní režim) nastaven na hodnotu Player (Přehrávač) nebo pokud probíhá registrace obrazovky.

Registrace obrazovky

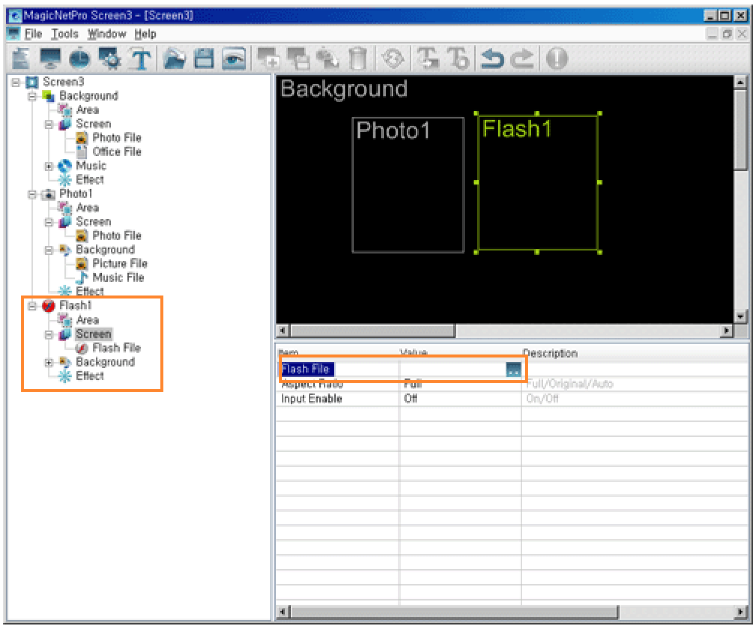
1. Výběrem příkazu Screen (Obrazovka) v nabídce File (Soubor) otevřete zobrazení Screen (Obrazovka).

2. Klepněte pravým tlačítkem myši na zobrazení pozadí. Klepněte na položku Area (Oblast) a potom na položku Photo (Fotografie), Movie (Film), Flash, Web, Text nebo Source (Zdroj) v zobrazené nabídce.



3. Až se ukazatel myši změní na ikonu křížku (+), nastavte tažením v oblasti úprav oblast pro zobrazení souboru.

4. Po nastavení oblasti budou v zobrazení Tree (Strom) přidány položky stromové struktury v pořadí znázornění v položce Background (Pozadí). Přidané položky stromové struktury se liší podle typu souboru vybraného v kroku 2. Soubor můžete zvolit výběrem položky obrazovky a potom výběrem položky v části Background (Pozadí).



5. Opakováním kroků 2 až 4 zaregistrujete na obrazovce další oblasti.

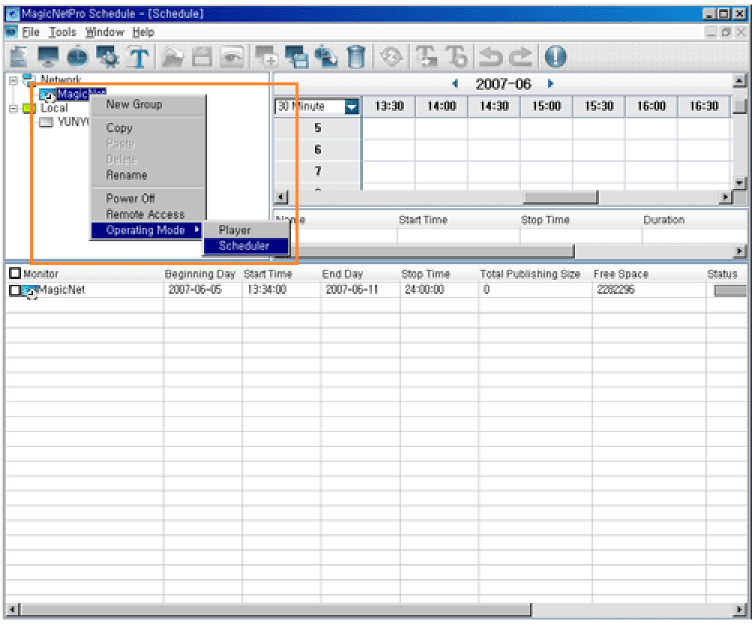
6. Po dokončení registrace oblastí obrazovku uložte výběrem příkazu Save (Uložit) z nabídky File (Soubor).

7. Uloženou obrazovku zobrazíte na monitorech zaregistrováním plánu.

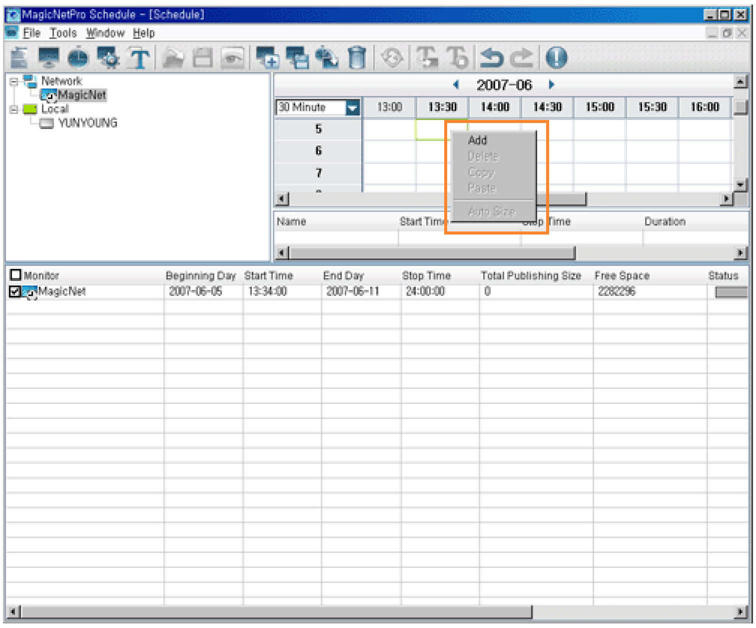
Registrace plánu

1. Výběrem příkazu Schedule (Plán) v nabídce File (Soubor) otevřete zobrazení Schedule (Plán).

2. Vyberte monitory, pro které má být zaregistrován plán v zobrazení Tree (Strom) v levé části. Operating Mode (Provozní režim) vybraných monitorů je nutné nastavit na hodnotu Schedule (Plán), pokud umožňují zobrazení plánu registrovaného na serveru.



3. Klepnutím na datum a čas v pravé části zobrazení úprav vyberte datum a čas provedení plánu. Pravým tlačítkem myši klepněte na zobrazení úprav a v otevřené nabídce zvolte možnost Add (Přidat). Nyní lze vybrat pouze plány pro obrazovky uložené pomocí nabídky Screen (Obrazovka).



4. Datum nebo čas plánu změníte přetažením do jiného data nebo času.

5. V nabídce Tools (Nástroje) vyberte příkaz Publish (Publikovat). Zaškrtněte políčka u monitorů, pro které chcete zaregistrovat vybraný plán.

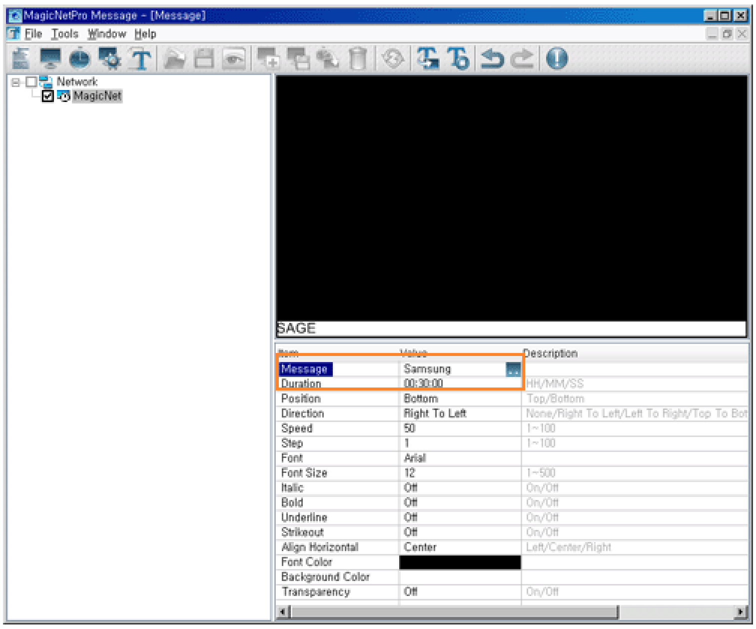
Odeslání zprávy

1. Výběrem příkazu Message (Zpráva) v nabídce File (Soubor) otevřete zobrazení Message (Zpráva).

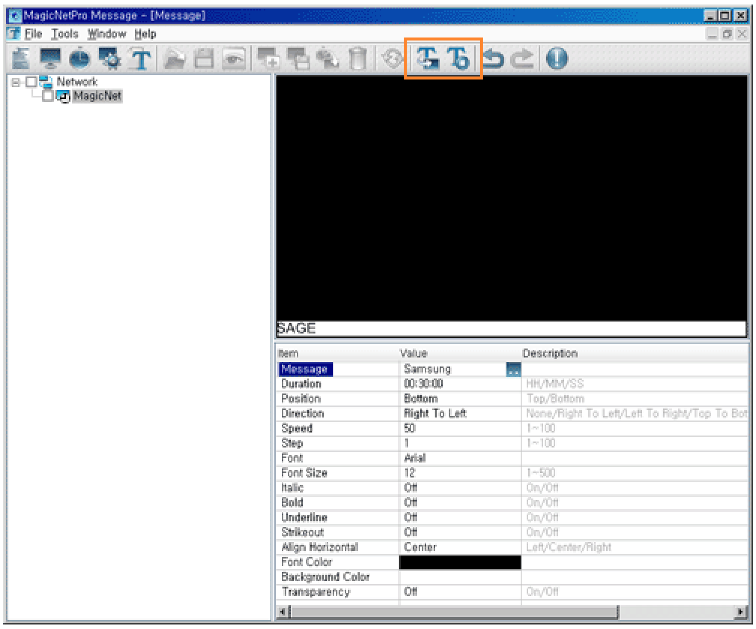
2. Zaškrtněte políčka u monitorů, pro které chcete zaregistrovat vybranou zprávu.

3. Nakonfigurujte nastavení pro danou zprávu v zobrazení seznamu v pravé dolní části. Zadaný text

bude zobrazen na vybraných monitorech.

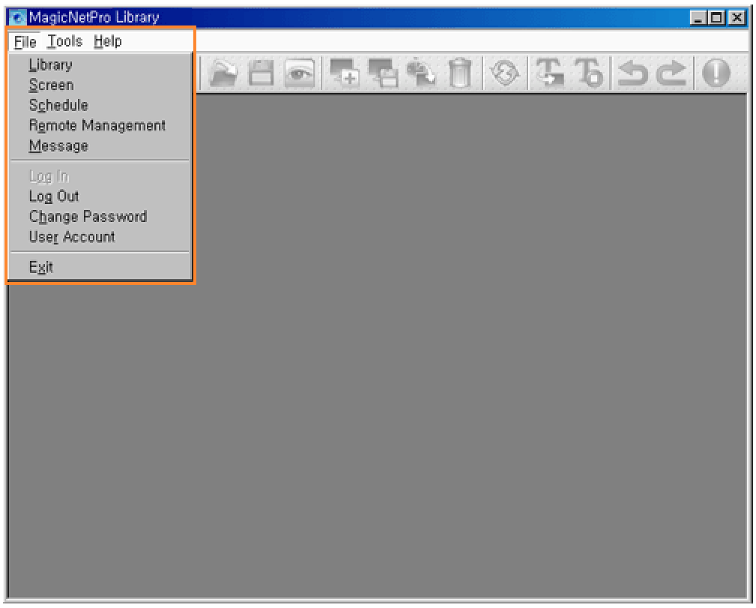


4. Zprávu na vybraných monitorech zobrazíte klepnutím na ikonu Send Message (Odeslat zprávu) na panelu nástrojů pod hlavní nabídkou.
   Chcete-li skrýt zprávu určenou k zobrazení na vybraných monitorech, klepněte na ikonu Stop Message (Zastavit zprávu) na panelu nástrojů.



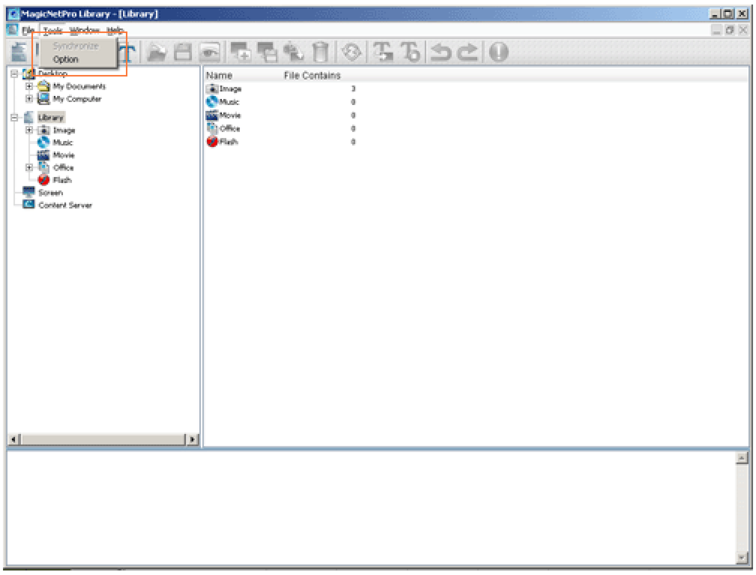
Knihovna

Nabídka Soubor



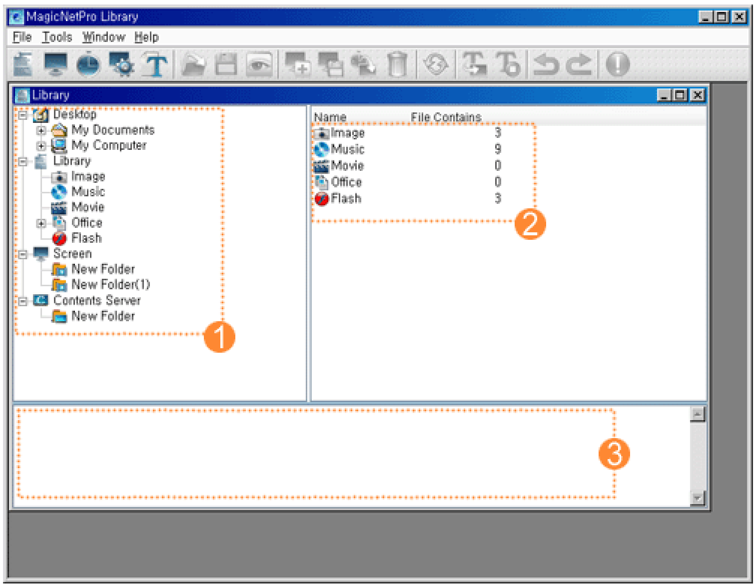
- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Vytvoří zobrazení nebo vybere vytvořené zobrazení pro každou položku nabídky za účelem vytvoření plánu obrazovky a zajišťuje základní ovládání monitorů ze serveru.
- **Close**
  - Uzavře zobrazení obrazovky, ve kterém pracujete. V případě, že nedošlo k uložení změn, zobrazí se nové okno, s možností jejich uložení.
- **Log In**
  - Abyste mohli začít používat jakoukoliv funkci serveru, je nutné se k němu přihlásit. K serveru je možné se přihlásit a spustit serverový program. Heslo zadané při instalaci programu MagicNet Pro je nastaveno jako výchozí heslo účtu správce.
- **Log Out**
  - Jste-li přihlášeni k serveru, můžete se odhlásit. Při odhlášení od serveru se uzavřou všechna vytvořená zobrazení a pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností jejich uložení.
- **Change Password**
  - Změní heslo aktuálně přihlášeného účtu.
- **User Account**
  - Umožňuje vytvořit, odstranit a změnit uživatelské účty, které se mohou přihlásit k serveru. Je možné vytvořit dva typy účtů: účty správce a uživatelské účty.
    - Administrator : Má oprávnění ke všem funkcím serveru.
    - User : Má oprávnění ke všem funkcím serveru kromě změny možností serveru a funkcí uživatelských účtů.
- **Exit**
  - Ukončí program. V případě, že nedošlo k uložení změn, zobrazí se nové okno s možností jejich uložení.

Nabídka Nástroje



- **Synchronize**
  - Provede synchronizaci souborů knihovny v hlavním serveru se soubory serveru s obsahem.
- **Option**
  - Umožňuje změnit nastavení serveru. Podrobnější informace získáte v části Možnosti.

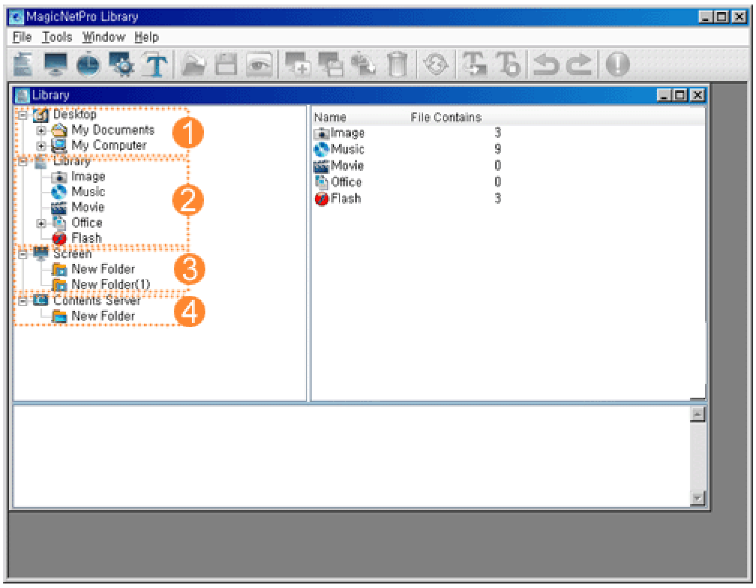
Knihovna



1. Zobrazení Tree (Strom)
2. Zobrazení List (Seznam)
3. Zobrazení Output (Výstup)

Zobrazení Tree (Strom)

V zobrazení stromu jsou znázorněny všechny složky tohoto počítače na ploše systému Windows, složky library, screen a content server. Vyberete-li složku, zobrazí se v zobrazení seznamu v pravém podokně její podsložky a seznam souborů.



1. Procházení běžných souborů
2. Procházení knihoven
3. Procházení souborů obrazovky
4. Procházení serverů s obsahem

Procházení běžných souborů

- Zobrazí všechny složky v úpočítači, na kterém je instalován server, v zobrazení stromu.
- Funkce: Vyberete-li složku pod ikonou Plocha, zobrazí se v zobrazení seznamu v pravém podokně její podsložky a soubory, které můžete zaregistrovat do knihovny.

Procházení knihoven

- Displays all the folders which are created in the libraries in a tree view.
- Funkce: Vyberete-li složku pod ikonou Desktop (Plocha), zobrazí se v zobrazení seznamu v pravém podokně její podsložky a soubory, které lze zaregistrovat do knihovny.
  - Vyberete-li složku, zobrazí se v zobrazení seznamu v pravém podokně její podsložky a seznam souborů knihovny.
  - Klávesová zkratka
    - Klávesa F2: Přejmenuje vybranou složku.
    - Klávesa Delete: Odstraní vybranou složku, její podsložky a všechny obsažené soubory.
  - Přetažení
    - Soubor plochy: Pokud přetáhnete soubor ze zobrazení seznamu do knihovny, proběhne kontrola, zda lze v dané knihovně soubor zaregistrovat a pokud je to možné bude soubor zaregistrován.
    - Soubor Library: Pokud přetáhnete soubor ze zobrazení seznamu do knihovny, bude přesunut do knihovny, pokud se shodují typy obsahu souboru a knihovny.

Procházení souborů obrazovky

- Zobrazí všechny složky vytvořené v library v zobrazení stromu.
- Funkce:
  - Vybráním složky zobrazí podsložky a soubory obrazovky pod vybranou složkou v okně seznamu v pravé části.
  - Klávesová zkratka
    - Klávesa F2: Přejmenuje vybranou složku.
    - Klávesa Delete: Odstraní vybranou složku, její podsložky a všechny soubory obsažené v dané složce a podsložkách.
  - Přetažení
    - Soubor obrazovky: Přetažením můžete soubory obrazovky v zobrazení seznamu přesunout do dané složky.

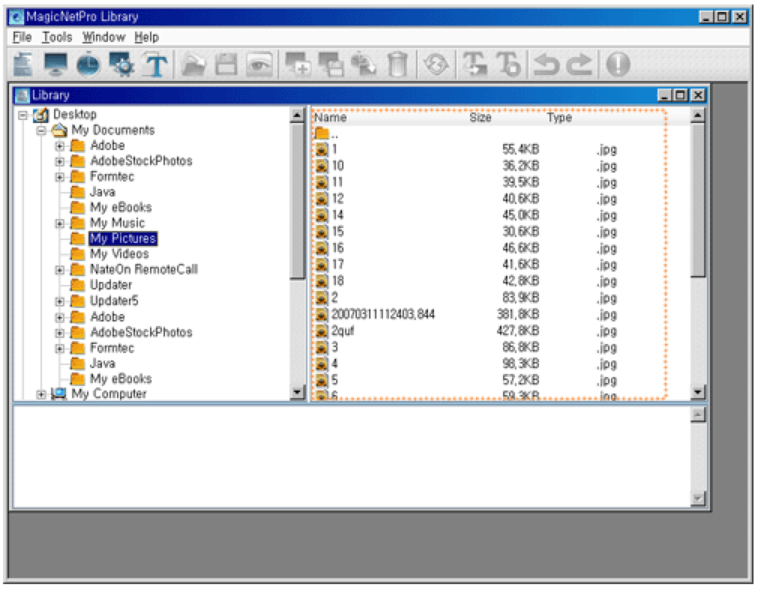
Procházení serverů s obsahem

- Zobrazí složky pro správu serverů s obsahem v zobrazení stromu.
- Funkce:
  - Vyberete-li složku, zobrazí se v zobrazení seznamu v pravém podokně její podsložky a seznam serverů s obsahem.
  - Klávesová zkratka
    - Klávesa F2: Přejmenuje vybranou složku.
    - Klávesa Delete: Odstraní vybranou složku, její podsložky a všechny soubory obsažené v dané složce a jejích podsložkách.
  - Přetažení
    - Server s obsahem: Pokud přetáhnete servery s obsahem na složku serverů s obsahem v zobrazení stromu, budou tam přesunuty.

Zobrazení List (Seznam)

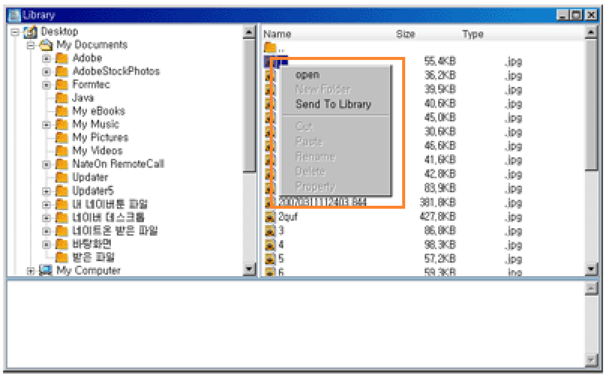
Zobrazí jako seznam všechny složky a soubory nebo servery s obsahem ve složce vybrané v okně stromu. Můžete přetahovat položky, používat klávesové zkratky a přesouvat, odstraňovat a přejmenovávat položky pomocí místní nabídky.

Procházení běžných souborů



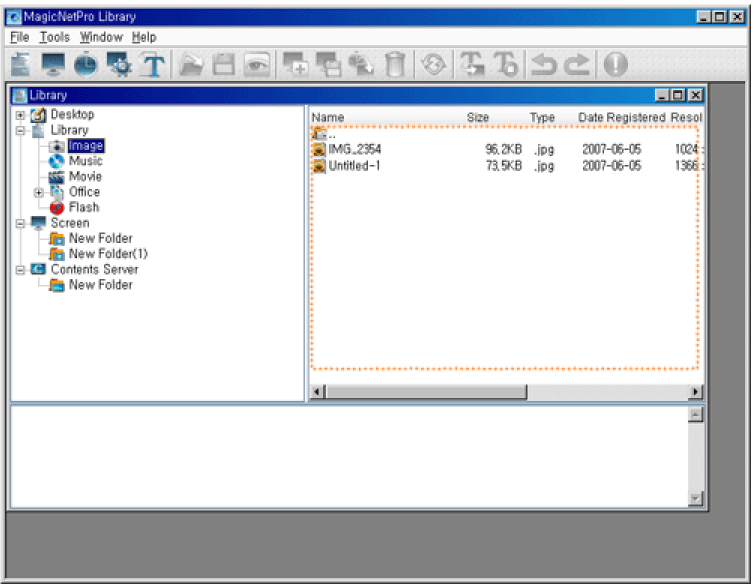
- Zobrazí podsložky a soubory ve vybrané složce.
- Funkce:
  - Poklepání
    - Poklepáním na ikonu .. se přesunete o složku výše.
    - Poklepáním na ikonu se přesunete o složku níže.
    - Poklepáním na soubor jej spustíte.
  - Přetažení
    - Přetažením souboru ze zobrazení seznamu do knihovny jej v knihovně zaregistrujete. U složek však není funkce přetažení podporována.
  -

Místní nabídka

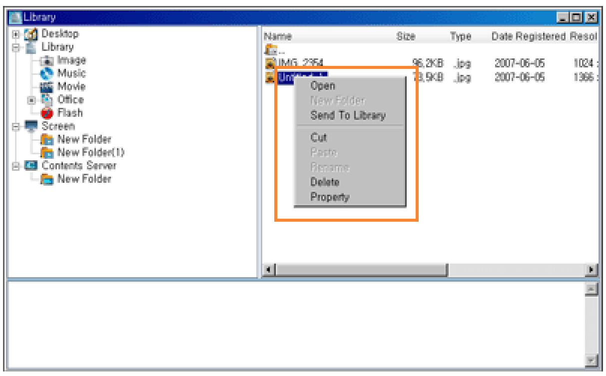


- Open (Otevřít): Pokud u složky klepnete na příkaz Open (Otevřít), přejdete do příslušné složky. Klepnutím na příkaz Open (Otevřít) u souboru bude soubor spuštěn.
- Send to Library (Odeslat do knihovny): Klepnutím na příkaz Send to Library (Odeslat do knihovny) budou vybrané soubory zaregistrovány v knihovně.

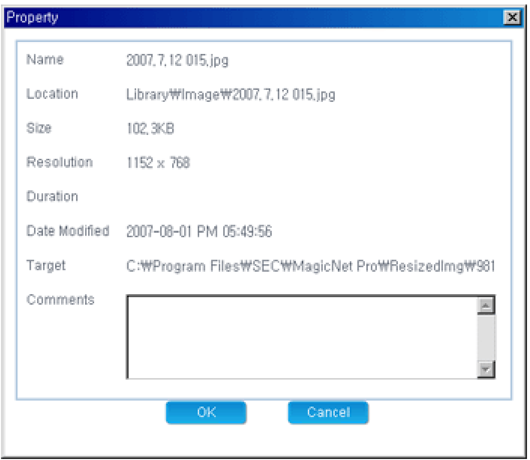
Procházení knihoven



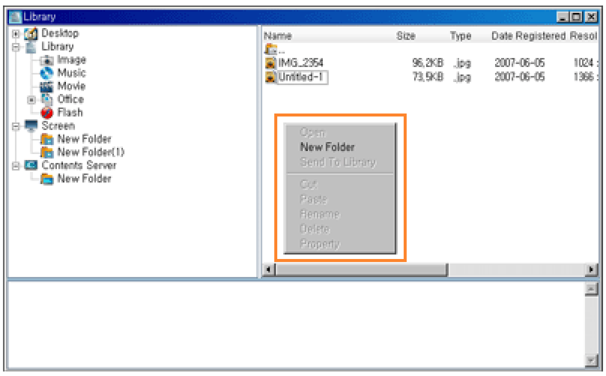
- Zobrazí podsložky a soubory ve vybrané složce.
- Funkce:
  - Poklepání
    - Poklepáním na ikonu 📁.. se přesunete o složku výše.
    - Poklepáním na ikonu 📁 se přesunete o složku níže.
    - Poklepáním na soubor jej spustíte.
  - Přetažení
    - Přetáhnete-li soubory knihovny do složky knihovny v zobrazení stromu nebo seznamu, budou přesunuty do dané složky, pokud se shodují typy obsahu souborů knihovny a složky knihovny. U složek však není funkce přetažení podporována.
  - Místní nabídka



- Open (Otevřít): Pokud u složky klepnete na příkaz Open (Otevřít), přejdete do příslušné složky. Klepnutím na příkaz Open (Otevřít) u souboru bude soubor spuštěn.
- Send to Library (Odeslat do knihovny): Přesune vybrané soubory knihovny pro každou položku obsahu do nejvyšší složky.
  Pokud je vybrána složka, bude tato položka nabídky neaktivní..
- Cut (Vyjmout): Vyjme vybrané soubory knihovny do schránky za účelem vložení do jiného umístění.
  Pokud je vybrána složka, bude tato položka nabídky neaktivní..
- Paste (Vložit): Vloží soubory vyjmuté ve schránce do vybraného umístění.
  Tato položka nabídky však bude neaktivní, pokud je v zobrazení stromu vybrána složka Library (Knihovna) nebo Office (Kancelář).
- Rename (Přejmenovat): Přejmenuje vybranou složku.
  Tato položka nabídky však bude neaktivní, pokud je v zobrazení stromu vybrána složka Library (Knihovna) nebo Office (Kancelář). Tato položka nabídky není podporována pro soubory knihovny.
- Delete (Odstranit): Odstraní vybrané složky a soubory knihovny.
  Tato položka nabídka však bude neaktivní, pokud je v zobrazení stromu vybrána složka Library (Knihovna) nebo Office (Kancelář) a výběr obsahuje položku .. označující složku ve vyšší úrovni.
- Property (Vlastnost): Zobrazí podrobné informace o vybraném souboru knihovny. Je možné přidat komentář.



- Name: Název vybraného souboru
- Location: Umístění, kde je vybraný soubor zaregistrován
- Size : Formát vybraného souboru
- Resolution : Rozlišení vybraného souboru
- Duration : Doba spuštění vybraného souboru
- Date Modified : Datum, kdy byl vybraný soubor naposledy upraven
- Target : Skutečné umístění vybraného souboru
- Comments : Uživatel vložil komentáře k vybranému souboru knihovny. Je možné je upravit.



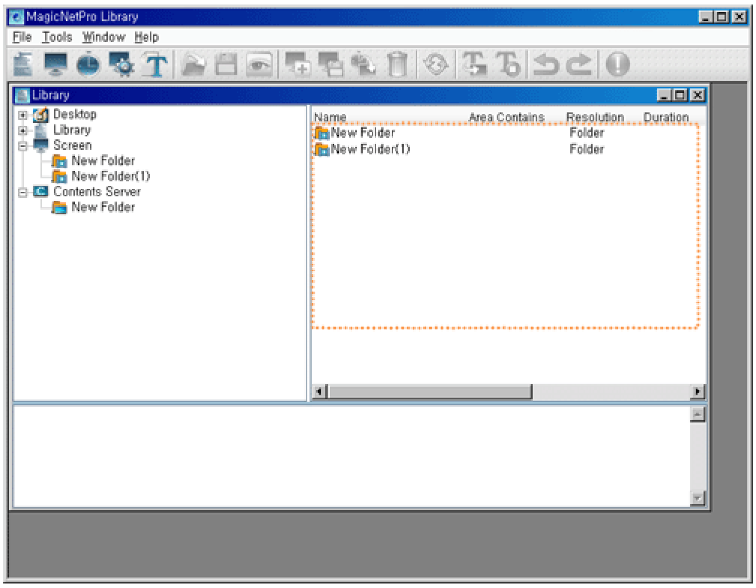
- New Folder (Nová složka): Tato položka nabídky je aktivní, pokud není vybrána složka ani soubor. Po vybrání této položky nabídky bude vytvořena nová složka. Tato položka nabídky však bude neaktivní, pokud je v zobrazení stromu vybrána složka Library (Knihovna) nebo Office (Kancelář).

Klávesová zkratka

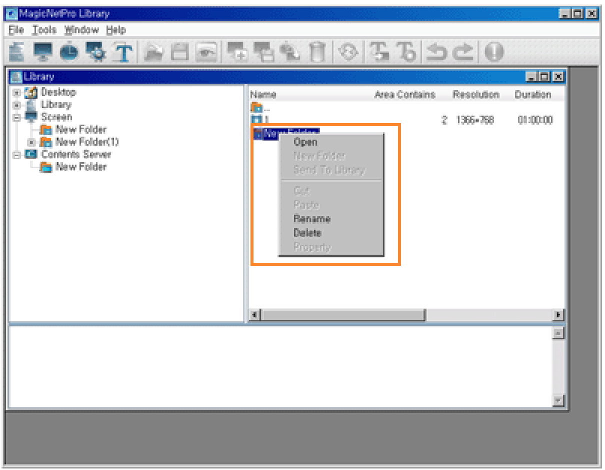
- Klávesa F2: Přejmenuje vybranou složku. Soubor však přejmenovat nelze.
- Klávesa Delete: Odstraní vybrané složky, podsložky a soubory knihovny.
- Kombinace kláves Ctrl + X: Vyjme vybrané soubory knihovny do schránky za účelem vložení do jiného umístění. Tato klávesová zkratka však není podporována u složek.
- Kombinace kláves Ctrl + V: Vloží soubory knihovny vyjmuté ve schránce do vybraného umístění. Nelze je však vložit, pokud je v zobrazení stromu vybrána složka Library

(Knihovna) nebo Office (Kancelář).

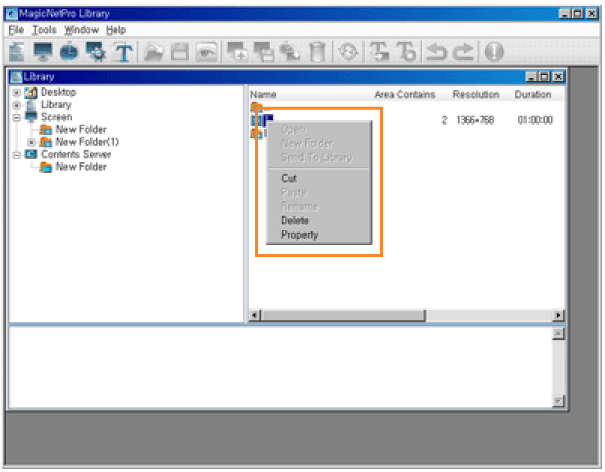
Procházení obrazovky



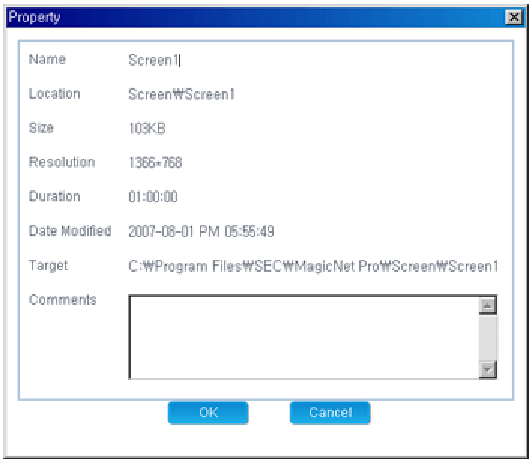
- Zobrazí podsložky a soubory ve vybrané složce.
- Funkce:
  - Poklepání
    - Poklepáním na ikonu .. se přesunete o složku výše.
    - Poklepáním na ikonu se přesunete o složku níže.
  - Přetažení
    - Pokud přetáhnete soubory obrazovky do složky Screen (Obrazovka) v zobrazení stromu nebo seznamu, budou do této složky přesunuty. U složek však není funkce přetažení podporována.
  - Místní nabídka



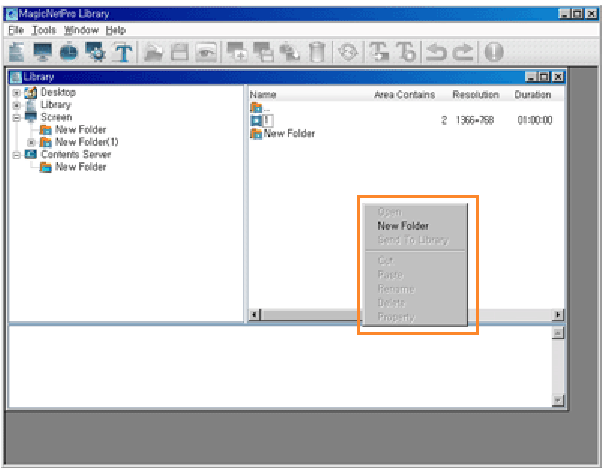
- Open (Otevřít): Pokud u složky klepnete na příkaz Open (Otevřít), přejdete do příslušné složky. Pokud je však vybrán soubor obrazovky, bude tato položka nabídky neaktivní.
- Rename (Přejmenovat): Přejmenuje vybranou složku. Tato položka nabídky však není podporována pro soubor obrazovky.
- Delete (Odstranit): Odstraní vybrané soubory obrazovky a složky. Pokud však výběr obsahuje položku .. odkazující na složku ve vyšší úrovni, bude tato položka nabídky neaktivní.



- Cut (Vyjmout): Vyjme vybrané soubory obrazovky do schránky za účelem vložení do jiného umístění. Pokud je však vybrána složka, bude tato položka nabídky neaktivní.
- Delete (Odstranit): Odstraní vybrané soubory obrazovky a složky. Pokud však výběr obsahuje položku .. odkazující na složku ve vyšší úrovni, bude tato položka nabídky neaktivní.
- Property (Vlastnost): Zobrazí podrobné informace o vybraném souboru obrazovky. Je možné zadat komentář.



- Name: Název vybrané obrazovky
- Location : Umístění, kde je vybraná obrazovka zaregistrována
- Size : Formát vybrané obrazovky
- Resolution : Rozlišení vybrané obrazovky
- Duration : Doba spuštění vybrané obrazovky
- Date Modified : Datum, kdy byla vybraná obrazovka naposledy upravena
- Target : Skutečné umístění vybrané obrazovky
- Comments : Komentáře vložené uživatelem k vybrané obrazovce. Je možné je upravit.

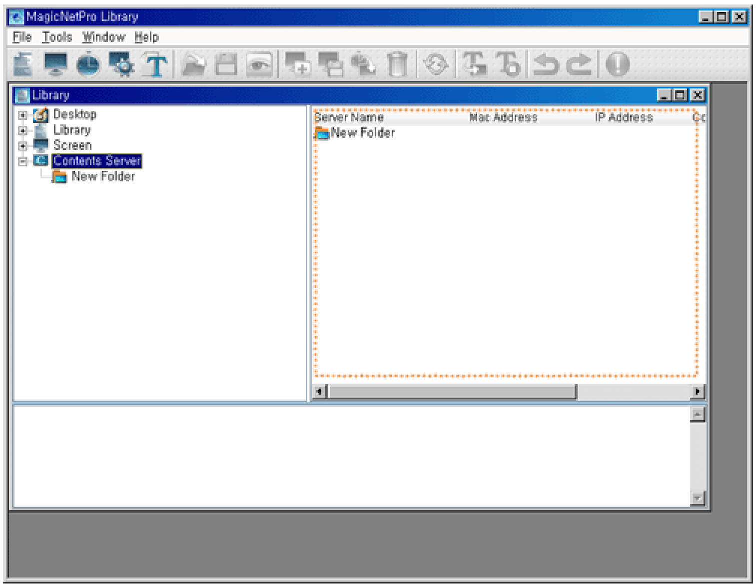


- New Folder (Nová složka): Tato položka je aktivní, pokud není vybrána složka ani soubor. Po vybrání této položky nabídky bude ve vybraném umístění vytvořena nová složka.

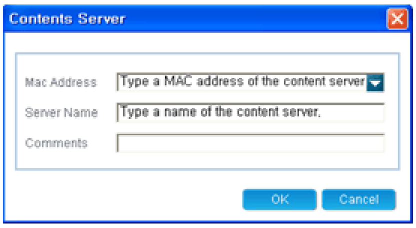
Klávesová zkratka

- Klávesa F2: Přejmenuje vybranou složku. Soubor však přejmenovat nelze.
- Klávesa Delete: Odstraní vybrané složky, podsložky a soubory obrazovky.
- Kombinace kláves Ctrl + X: Vyjme vybrané soubory obrazovky do schránky za účelem vložení do jiného umístění. Tato klávesová zkratka však není podporována u složek.
- Kombinace kláves Ctrl + V: Vloží soubory obrazovky vyjmuté ve schránce do vybraného umístění.

Procházení serveru s obsahem



- Zobrazí podsložky a servery s obsahem pod vybranou složkou.
- Funkce:
  - Poklepání
    - Poklepáním na ikonu 📁.. se přesunete o složku výše.
    - Poklepáním na ikonu 📁 se přesunete o složku níže.
  - Přetažení
    - Pokud přetáhnete servery s obsahem do složky serverů s obsahem v zobrazení stromu nebo seznamu, budou do této složky přesunuty. U složek však není funkce přetažení podporována.
  - Místní nabídka
    - Open (Otevřít): Pokud u složky klepnete na příkaz Open (Otevřít), přejdete do příslušné složky. Pokud je však vybrán server s obsahem, bude tato položka nabídky neaktivní.
    - New Server (Nový server): Je aktivní pouze v případě, pokud nebyla vybrána žádná složka nebo soubor. Pomocí této položky nabídky můžete zadat adresu MAC, název serveru a komentáře pro nový server.



- Mac Address: Adresa MAC vybraného serveru s obsahem.
- Server Name: Název nově vytvořeného serveru s obsahem.
- Comments: Komentáře k nově vytvořenému serveru s obsahem.

- New Folder (Nová složka): Tato položka je aktivní, pokud není vybrána složka ani soubor. Po vybrání této položky nabídky bude ve vybraném umístění vytvořena nová složka.
- Cut (Vyjmout): Vyjme vybrané servery s obsahem do schránky za účelem vložení do jiného umístění. Pokud je však vybrána složka, bude tato položka nabídky neaktivní.
- Paste (Vložit): Vloží servery s obsahem vyjmuté ve schránce do vybraného umístění.
- Rename (Přejmenovat): Přejmenuje vybranou složku. Server obsahu však lze přejmenovat pouze pomocí okna Properties (Vlastnosti).
- Delete (Odstranit): Odstraní vybrané servery s obsahem a složky. Pokud však výběr obsahuje položku. odkazující na složku ve vyšší úrovni, bude tato položka nabídky neaktivní.

- Properties (Vlastnosti): Umožňuje upravování adresy MAC, názvu serveru a vkládání komentářů k vybranému serveru s obsahem.



1) Mac Address: Adresa MAC vybraného serveru s obsahem Je možné ji upravit.
2) Server Name: Název serveru vybraného serveru s obsahem Je možné jej upravit.
3) IP Address: Adresa IP vybraného serveru s obsahem Nelze ji upravit.
*Adresa IP se zobrazí, pokud byl server s obsahem alespoň jednou připojený.
4) Comments: Komentáře k vybranému serveru s obsahem
5) History : Zobrazuje záznamy o historii synchronizace serveru s obsahem.

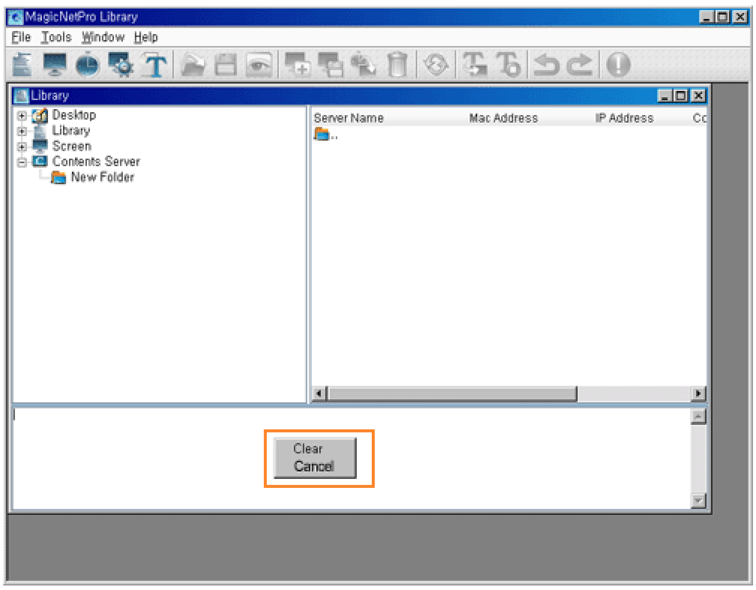
Klávesová zkratka

- Klávesa F2: Přejmenuje vybranou složku. Soubor však přejmenovat nelze.
- Klávesa Delete: Odstraní vybrané složky, podsložky a servery s obsahem.
- Kombinace kláves Ctrl + X: Vyjme vybrané servery s obsahem do schránky za účelem vložení do jiného umístění. Tato klávesová zkratka však není podporována u složek.
- Kombinace kláves Ctrl + V: Vloží servery s obsahem vyjmuté ve schránce do vybraného umístění.

Stav serveru s obsahem

- Tato ikona se zobrazí, pokud je server s obsahem připojen.
- Tato ikona se zobrazí, pokud je server s obsahem synchronizován.
- Tato ikona se zobrazí, pokud se synchronizace serveru s obsahem nezdařila.
- Tato ikona se zobrazí, pokud server s obsahem není připojen.

Zobrazení Output (Výstup)



Zobrazí průběh a výsledky přidání a odstranění knihoven. Pomocí tohoto zobrazení můžete zrušit příkaz přidání nebo odstranění.

Místní nabídka

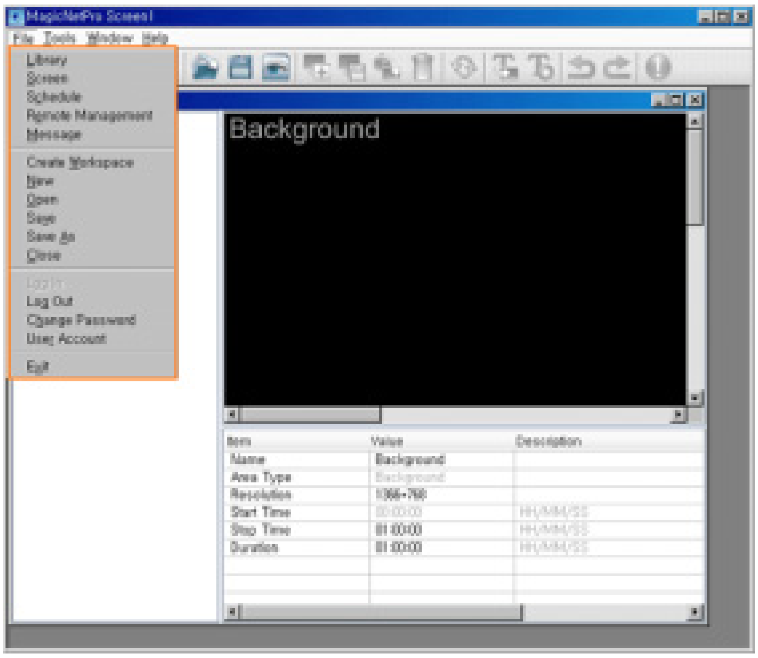
- Clear (Vymazat): Vymaže všechny zprávy o stavu a výsledku knihovny.
- Cancel (Storno): Můžete vybrat a zrušit příkaz přidání nebo odstranění knihovny, který dosud nebyl dokončen.

Klávesová zkratka

- Ctrl + C: Zkopíruje vybranou zprávu do schránky za účelem vložení do jiného umístění.

Obrazovka

Nabídka File (Soubor)



- Library (Knihovna) / Screen (Obrazovka) / Schedule (Plán) / Remote Management (Vzdálená správa) / Message (Zpráva)
  - Vytvoří zobrazení nebo vybere vytvořené zobrazení pro každou položku nabídky za účelem vytvoření plánu obrazovky a zajišťuje základní ovládání monitorů ze serveru.
- Create Workspace (Vytvořit pracovní prostor)
  - Vytvoří nové zobrazení obrazovky za účelem návrhu více než jednoho zobrazení. Kromě zobrazení obrazovky nelze pro ostatní typy zobrazení vytvořit více než jedno zobrazení.
- New (Nové)
  - Inicializuje zobrazení obrazovky, se kterým právě pracujete. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Open (Otevřít)
  - Otevře soubor obrazovky. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Save (Uložit) / Save As (Uložit jako)
  - Uloží změny v aktuálním souboru obrazovky nebo do nového souboru obrazovky.
- Close (Zavřít)
  - Zavře zobrazení obrazovky, se kterým právě pracujete. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Log In (Přihlásit)
  - Před využitím jakýchkoli funkcí serveru je nutné se k němu přihlásit. K serveru se můžete přihlásit za účelem spuštění serverového programu. Heslo zadané při instalaci programu MagicNet Pro je nastaveno jako výchozí heslo účtu Administrator.
- Log Out (Odhlásit)
  - Jste-li přihlášeni k serveru, můžete se odhlásit. Při odhlášení od serveru budou všechna vytvořená zobrazení zavřena a pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností jejich uložení.
- Change Password (Změnit heslo)
  - Změní heslo aktuálně přihlášeného účtu.
- User Account (Uživatelský účet)
  - Umožňuje vytvořit, odstranit a změnit uživatelské účty, které se mohou přihlásit k serveru.

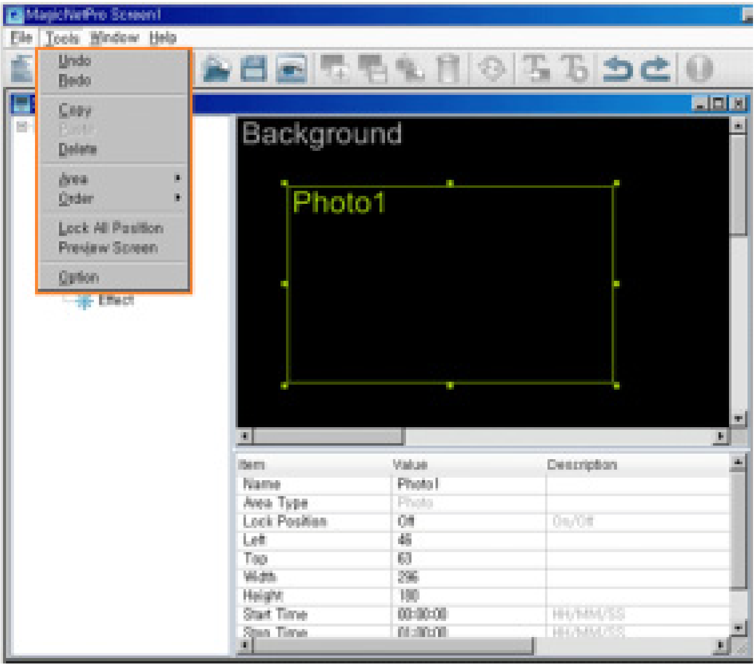
Je možné vytvořit dva typy účtů: účty správce a uživatelské účty.

- Správce: Má oprávnění ke všem funkcím serveru.
- Uživatel: Má oprávnění ke všem funkcím serveru kromě změny možností serveru a funkcí uživatelských účtů.

Exit (Konec)

- Ukončí program. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.

Nabídka Tool (Nástroje)



Undo (Zpět) / Redo (Opakovat)

- Zruší dříve provedený příkaz nebo zrušený příkaz zopakuje. Pomocí nabídky Options (Možnosti) můžete změnit maximální počet příkazů, které lze vrátit zpět.

Copy (Kopírovat) / Paste (Vložit) / Delete (Odstranit)

- Umožňuje zkopírovat, vložit a odstranit aktuálně vybranou oblast.

Area (Oblast)

- Zvolte typ oblasti, který chcete vytvořit. Oblast můžete vytvořit přetažením do okna Screen Edit (Úpravy obrazovky).
  - Nelze používat více než jednu zdrojovou oblast najednou. Pokud se doby spuštění zdrojových oblastí překrývají, spustí se ta zdrojová oblast, jejíž doba spuštění skončí později.
    (Můžete přidávat oblasti fotografie, filmu, animace Flash, webu, textu a zdroje.)

Order (Pořadí)

- Změní pořadí aktuálně vybrané oblasti.
  - Oblast zdroje je vždy na nejvyšší úrovni.
    (Bring to Front (Přenést dopředu), Send to Back (Přenést dozadu), Bring Forward (Přenést blíž), Send Backward (Přenést dál))

Lock All Position (Zamknout všechny polohy)

- Zamkne polohu všech vytvořených oblastí. Po uzamčení oblasti nebude možné pomocí myši změnit její umístění ani velikost.

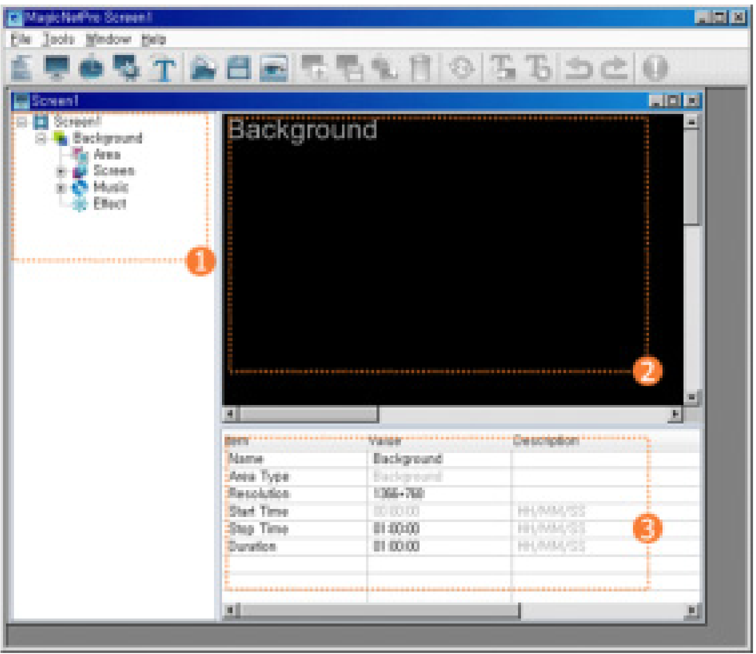
Preview Screen (Náhled obrazovky)

- Zobrazí náhled aktuálního stavu. Zobrazí se samostatné okno náhledu. Okno náhledu zavřete poklepáním na něj nebo stisknutím klávesy ESC.
  - Pro zdroj a pozadí nelze zobrazit náhled kancelářských souborů.

Možnosti

- Umožňuje změnit nastavení serveru. Podrobnější informace získáte v části Možnosti.

Obrazovka

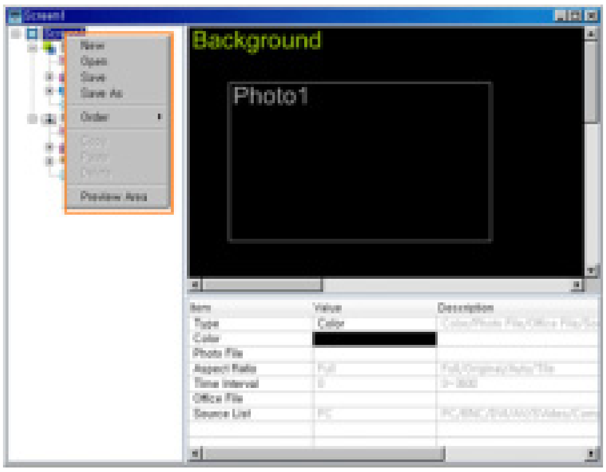


1. Zobrazení Tree (Strom)
2. Zobrazení Edit (Úpravy)
3. Zobrazení List (Seznam)

Zobrazení Tree (Strom)

Strom je vytvořen podle pořadí oblastí vytvořených v zobrazení Edit (Úpravy). Pomocí zobrazení stromu můžete zkontrolovat oblast aktuálně znázorněnou v zobrazení úprav. Pokud vyberete vlastnost oblasti, znázorní se v zobrazení List (Seznam) podrobné informace o vlastnosti.

Místní nabídka

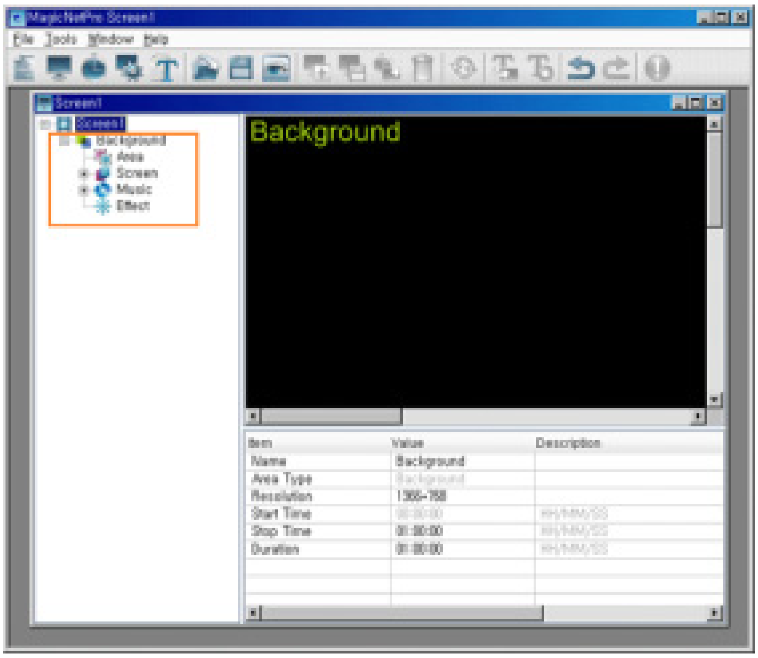


- New (Nové): Inicializuje zobrazení obrazovky, se kterým právě pracujete. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Open (Otevřít): Otevře soubor obrazovky. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Save (Uložit) / Save As (Uložit jako): Uloží změny v aktuálním souboru obrazovky nebo do nového souboru obrazovky.
- Order (Pořadí): Změní pořadí aktuálně vybrané oblasti.
  - Oblast zdroje je vždy na nejvyšší úrovni.
    (Bring to Front (Přenést dopředu), Send to Back (Přenést dozadu), Bring Forward (Přenést blíž), Send Backward (Přenést dál))

- Copy (Kopírovat) / Paste (Vložit) / Delete (Odstranit): Umožňuje zkopírovat, vložit a odstranit aktuálně vybranou oblast.
- Preview Area (Oblast náhledu): Zobrazí náhled aktuálního stavu aktuálně vybrané oblasti.

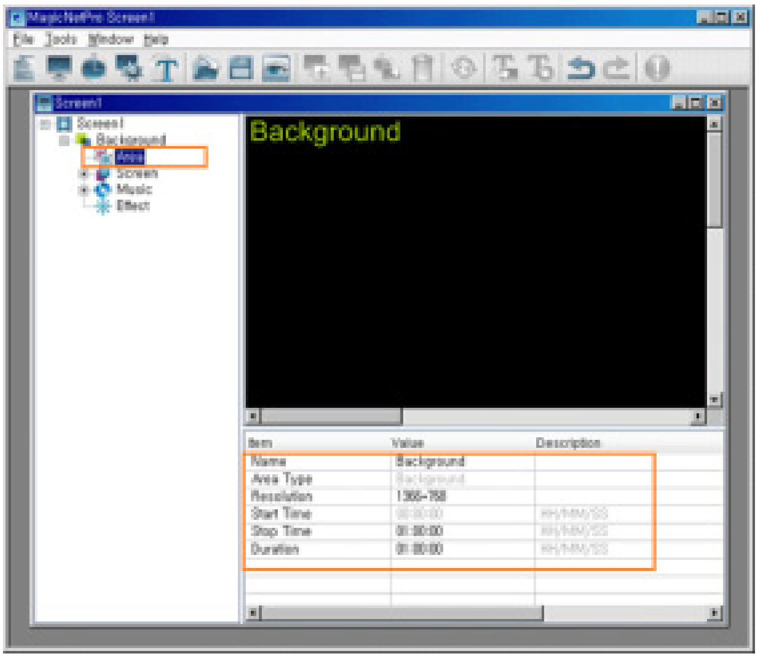
  Pro zdroj a pozadí nelze zobrazit náhled kancelářských souborů.

Background (Pozadí)



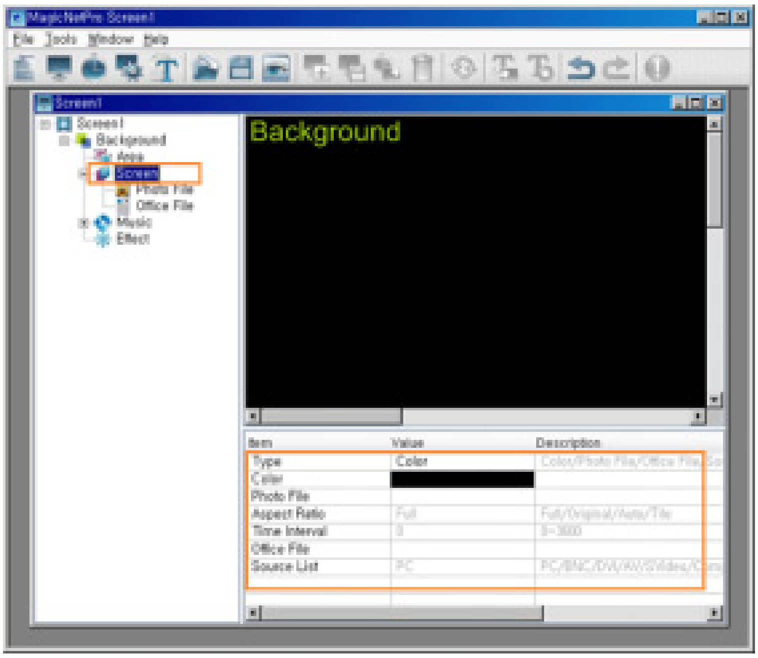
Slouží ke konfiguraci pozadí pro všechny obrazovky. Pozadí se skládá z funkcí Area (Oblast), Screen (Obrazovka), Music (Hudba) a Effect (Efekt). Pokud je jako pozadí použita barva nebo fotografie, můžete na pozadí umístit další oblasti, například film a text, a vytvořit tak různorodou obrazovku. Je-li jako pozadí použit kancelářský soubor nebo externí vstup, nelze na pozadí umístit další oblasti a bude třeba sestavit obrazovky pouze s tímto pozadím. Funkce Area (Oblast) umožňuje nastavit velikost pozadí a celkový čas, po který budou obrazovky přehrávány. Funkce Screen (Obrazovka) dovoluje nastavit požadovaný obsah pozadí. Funkce Music (Hudba) umožňuje nastavit hudbu na pozadí. Funkce Effect (Efekt) umožňuje nastavit efekt použitý při změně pozadí.

Area (Oblast)



- Name (Název): Změní název pozadí.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jinou oblast.
- Resolution (Rozlišení): Změní rozlišení daného pozadí. Pomocí nabídky Options (Možnosti) můžete přidat nové rozlišení a nastavit výchozí.
- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví čas přehrávání pozadí v minutách.
  - Čas přehrávání pozadí se změní podle času přehrávání obrazovky. Nemůže být menší než čas přehrávání oblasti obsažení v pozadí.

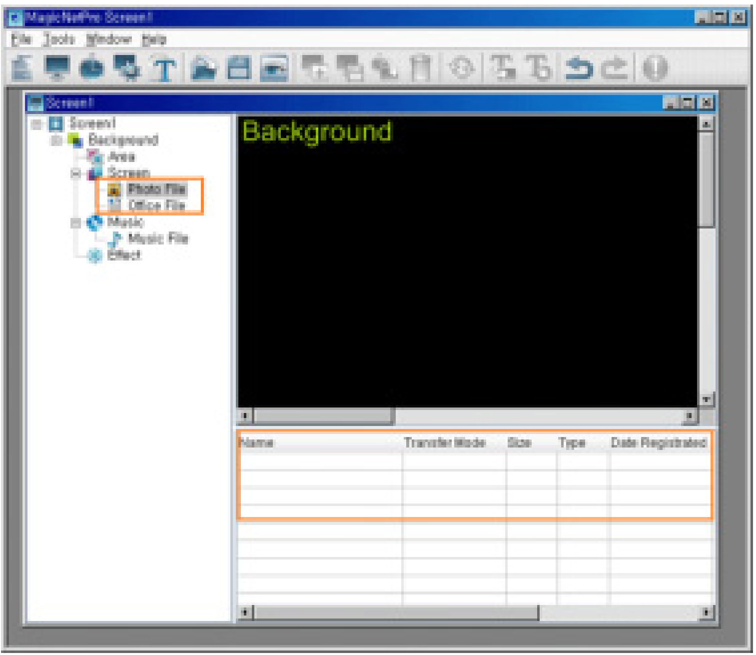
Obrazovka



- Type (Typ): Nastaví typ pozadí (Color (Barva), Photo File (Soubor fotografie), Office File (Kancelářský soubor), Source List (Seznam zdrojů)).
  - Je-li vybrána položka Office File (Kancelářský soubor) nebo Source List (Seznam zdrojů), nelze vytvořit další oblast.
- Color (Barva): Vybere barvu, která bude použita, pokud je typ pozadí nastaven na hodnotu Color (Barva).
- Photo File (Soubor fotografie): Vybere soubor fotografie, je-li typ pozadí nastaven na hodnotu Photo File (Soubor fotografie).
- Aspect Ratio (Poměr stran): Vybere poměr stran pro soubor fotografie, je-li typ pozadí nastaven na hodnotu Photo File (Soubor fotografie).

  - Full (Úplný): Soubor fotografie bude zvětšen nebo změnšen na míru celého pozadí.
  - Original (Původní): Soubor fotografie se zobrazí v původní velikosti.
  - Auto (Automatický): Soubor fotografie bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
  - Tile (Vedle sebe): Soubor fotografie bude rozmístěn vedle sebe přes celé pozadí.
- Time Interval (Časový interval): Nastaví čas zobrazení v prezentaci pro soubory fotografií, je-li typ pozadí nastaven na hodnotu Photo File (Soubor fotografie).
- Office File (Kancelářský soubor): Vybere kancelářské soubory, je-li typ pozadí nastaven na hodnotu Office File (Kancelářský soubor).
  - Pozadí můžete vytvořit pomocí souboru aplikace Power Point, Excel, Word nebo souboru PDF. Použitý kancelářský soubor nebude nakonfigurován jako oblast a bude zobrazen v úplném režimu na pozadí. Chcete-li použít kancelářský soubor, je nutné nainstalovat příslušný program pro jeho zobrazení.
  - Je možné vybrat pouze jeden kancelářský soubor.
- Source List (Seznam zdrojů): Vybere zdroj, je-li typ pozadí nastaven na hodnotu Source List (Seznam zdrojů).
  - Je možné vybrat pouze jeden zdroj.

Photo File (Soubor fotografie) / Office File (Kancelářský soubor) / Music File (Hudební soubor)

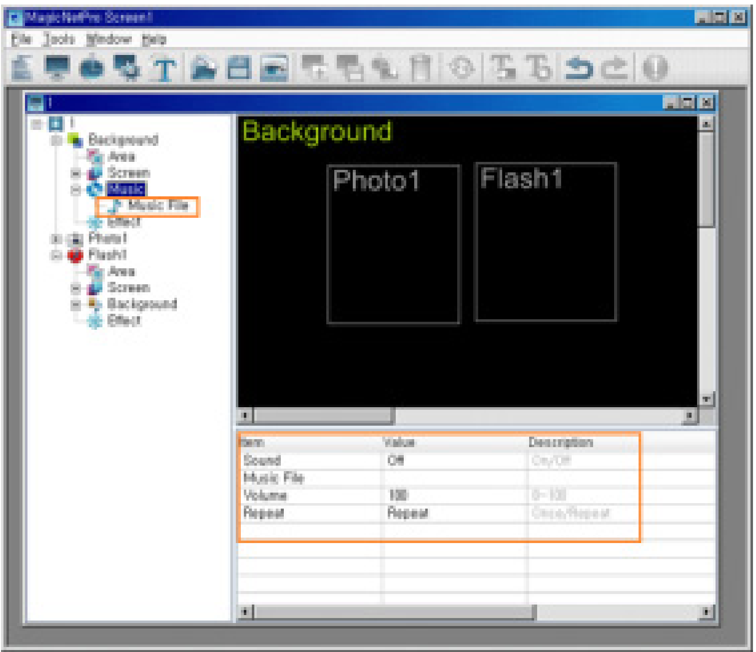


Změní podrobné vlastnosti a režim přenosu u vybraného souboru každého typu.

- Transfer Mode (Režim přenosu): Změní režim, ve kterém je vybraný soubor přenášen na monitor.
- Download (Stažení): Stáhne soubor na monitor a přehraje jej.
- Stream (Datový proud): Přenese soubor pomocí datového proudu na monitor.

- Místní nabídka: Add (Přidat), Delete (Odstranit), Up (Nahoru), Down (Dolů): Přidá a odstraní soubor a změní pořadí přehrávání.

Music (Hudba)



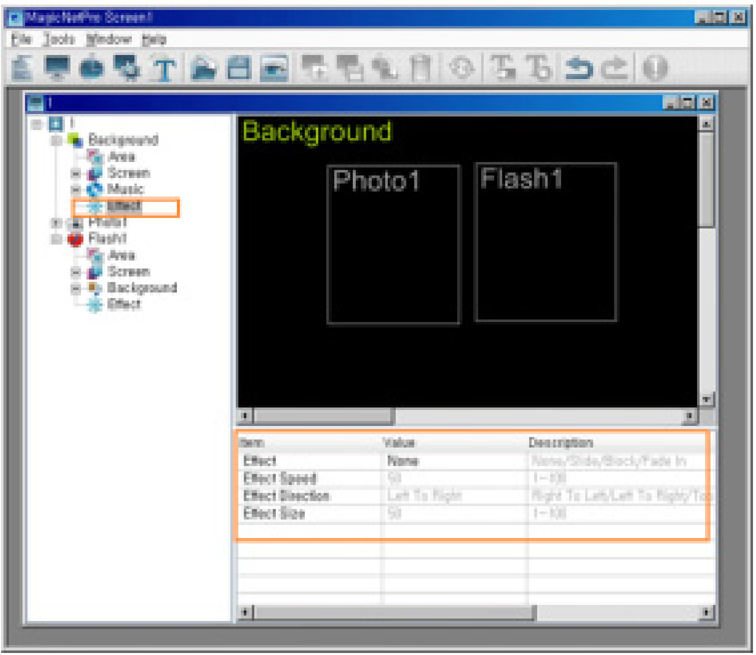
Sound (Zvuk): Přepíná zvuk pozadí do režimu on (zap.) nebo off (vyp.).

Music File (Hudební soubor): Vybere hudební soubor pro pozadí.

Volume (Hlasitost): Ovládá hlasitost hudby na pozadí.

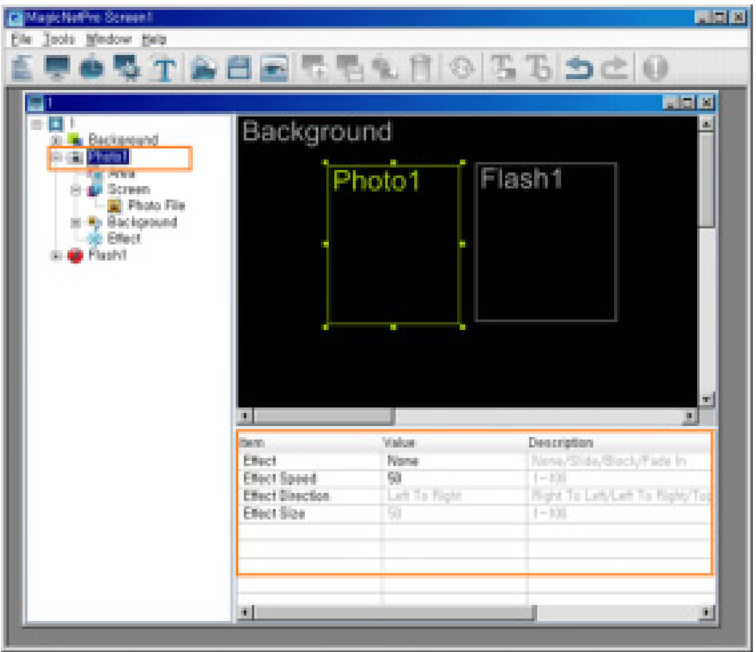
Repeat (Opakovat): Hudební soubor lze přehrávat opakovaně. Po nastavení hodnoty Repeat (Opakovat) bude hudební soubor přehráván při vytváření pozadí opakovaně.

Effect (Efekt)



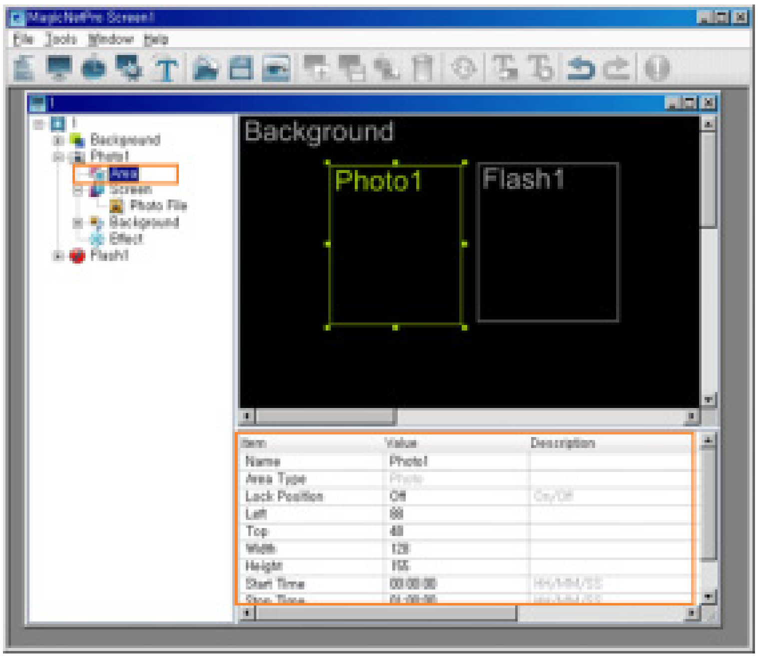
- Effect (Efekt): Vybere typ efektu, který bude použit při vytvoření pozadí.
  - None (Žádný): Nebude použit žádný efekt.
  - Slide (Klouzat): Pozadí bude vytvořeno s pohybem.
  - Block (Blok): Pozadí bude vytvořeno pomocí bloků.
  - Fade In (Rozetmít): Pozadí se při vytváření rozetmí.
- Effect Speed (Rychlost efektu): Upraví rychlost vytvářeného efektu.
- Effect Direction (Směr efektu): Nastaví směr, pokud je vybrán efekt Slide (Klouzat).
- Effect Size (Velikost efektu): Nastaví velikost bloků, je-li vybrán efekt Block (Blok).

Photo (Fotografie)



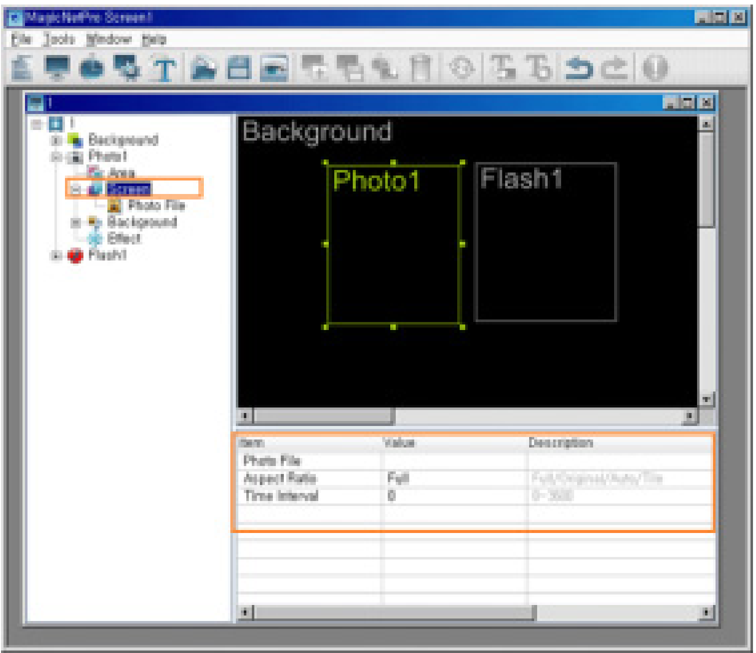
Tato funkce slouží ke konfiguraci obrazovek pomocí souborů fotografií a skládá se z funkcí Area (Oblast), Screen (Obrazovka), Background (Pozadí) a Effect (Efekt). Funkce Area (Oblast) umožňuje nastavit polohu zobrazení fotografie a čas a trvání zobrazení. Funkce Screen (Obrazovka) umožňuje vybrat soubory fotografií a způsob jejich zobrazení. Funkce Background (Pozadí) umožňuje nastavit obrázek a hudbu pozadí při zobrazení fotografie. Funkce Effect (Efekt) umožňuje nastavit efekt použitý při změně pozadí. Následující část popisuje podrobné možnosti použité u funkce Photo (Fotografie).

Area (Oblast)



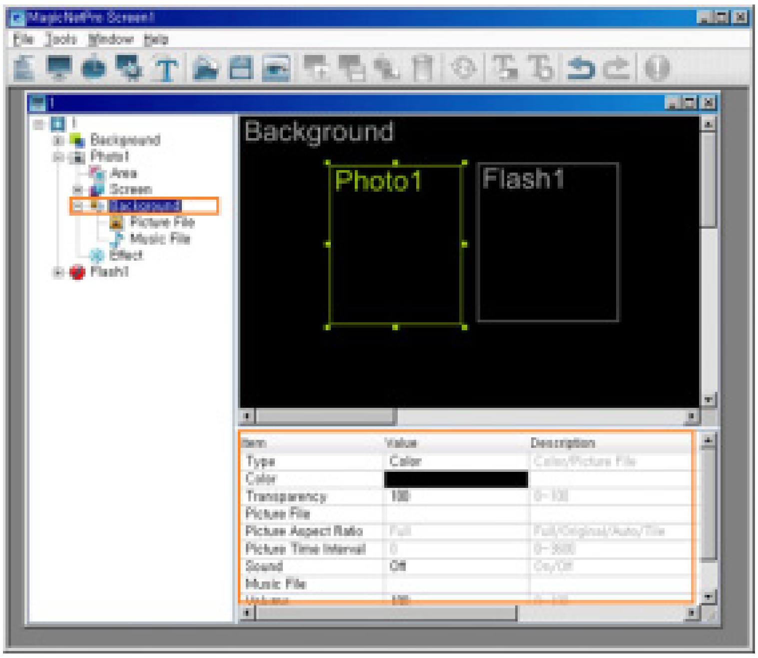
- Name (Název): Změní název oblasti.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jinou oblast.
- Lock Position (Zamknout polohu): Zamkne polohu oblasti.
- Left (Vlevo), Top (Nahoře), Width (Šířka), Height (Výška): Změní polohu a velikost oblasti.
  - Polohy oblastí musí být v rámci pozadí a velikost oblasti nesmí přesáhnout velikost pozadí.
- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví čas přehrávání v sekundách.
  - Nesmí být delší než čas přehrávání pozadí.

Obrazovka



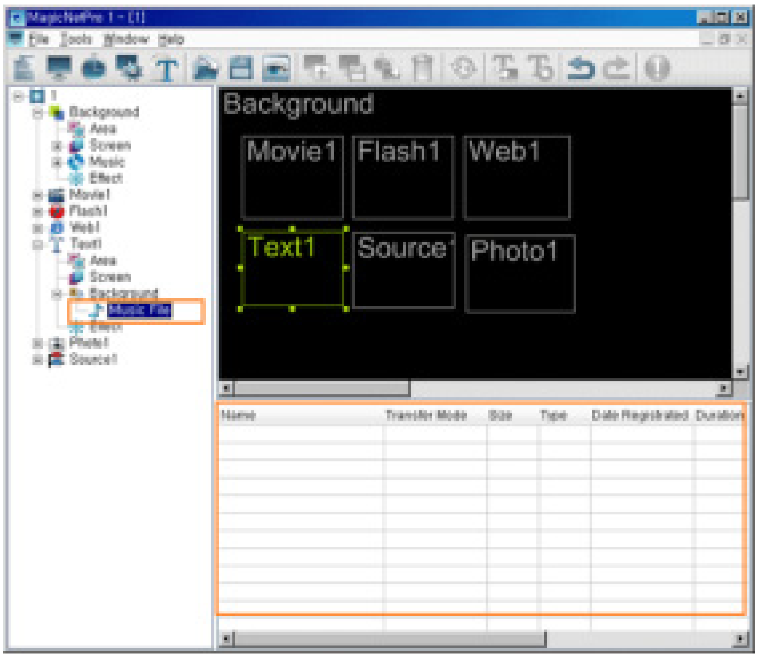
- Photo File (Soubor fotografie): Vybere soubor fotografie k přehrání v oblasti Photo (Fotografie).
- Aspect Ratio (Poměr stran): Vybere poměr stran pro soubory fotografií k přehrání v oblasti Photo (Fotografie).
  - Full (Úplný): Soubor fotografie bude zvětšen nebo změnšen na míru celého pozadí.
  - Original (Původní): Soubor fotografie se zobrazí v původní velikosti.
  - Auto (Automatický): Soubor fotografie bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
  - Tile (Vedle sebe): Soubor fotografie bude rozmístěn vedle sebe přes celé pozadí.
- Time Interval (Časový interval): Nastaví čas prezentace pro vybrané fotografie.

Background (Pozadí)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadí (Color (Barva), Picture File (Soubor obrázku)) v oblasti Photo (Fotografie).
- Color (Barva): Vybere barvu, je-li typ pozadí oblasti Photo (Fotografie) nastaven na hodnotu Color (Barva).
- Transparency (Průhlednost): Vybere stupeň průhlednosti, je-li typ pozadí oblasti Photo (Fotografie) nastaven na hodnotu Color (Barva).
  - Je-li Transparency (Průhlednost) nastavena na hodnotu nižší než 100, zobrazí se oblast umístěná pod aktuální oblastí. Je-li Movie (Film) přehráván v jedné z oblastí, neovlivňuje průhlednost oblast filmu.
- Picture File (Soubor obrázku): Vybere soubor fotografie, je-li typ pozadí oblasti Photo (Fotografie) nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).
- Picture Aspect Ratio (Poměr stran obrázku): Vybere poměr stran souboru fotografie, je-li typ pozadí oblasti Photo (Fotografie) nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).
  - Full (Úplný): Soubor fotografie bude zvětšen nebo změnšen na míru celého pozadí.
  - Original (Původní): Soubor fotografie se zobrazí v původní velikosti.
  - Auto (Automatický): Soubor fotografie bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
  - Tile (Vedle sebe): Soubor fotografie bude rozmístěn vedle sebe přes celé pozadí.
- Picture Time Interval (Časový interval obrázku): Nastaví čas zobrazení v prezentaci pro vybrané soubory fotografií, je-li typ pozadí oblasti Photo (Fotografie) nastaven na hodnotu Photo File (Soubor fotografie).
- Sound (Zvuk): Zapne nebo vypne zvuk pozadí pro oblast Photo (Fotografie).
- Music File (Hudební soubor): Vybere hudební soubor pro pozadí v oblasti Photo (Fotografie).
- Volume (Hlasitost): Ovládá hlasitost hudby pozadí v oblasti Photo (Fotografie).
- Repeat (Opakovat): Hudební soubor lze přehrávat opakovaně. Po nastavení hodnoty Repeat (Opakovat) bude hudební soubor přehráván při vytváření pozadí oblasti Photo (Fotografie) opakovaně.

Photo File (Soubor fotografie) / Office File (Kancelářský soubor) / Music File (Hudební soubor)

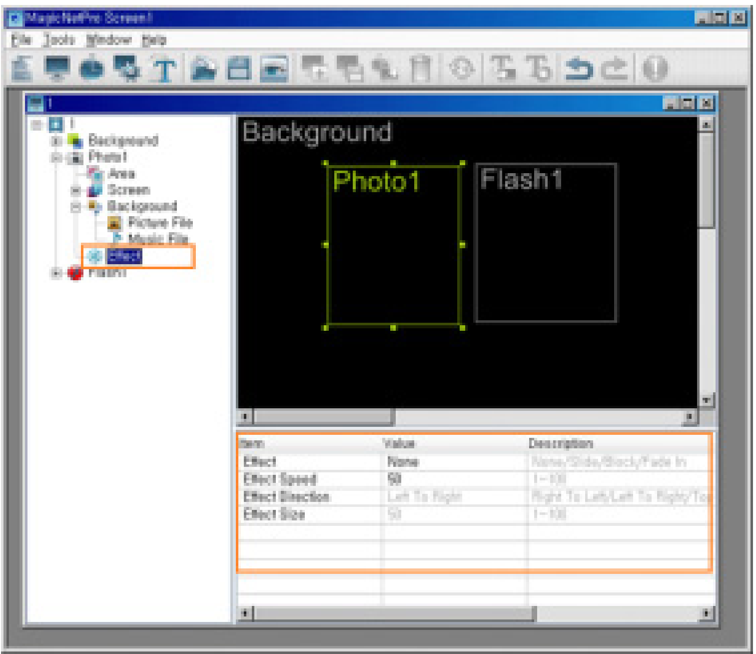


Změní podrobné vlastnosti a režim přenosu u vybraného souboru každého typu.

- Transfer Mode (Režim přenosu): Změní režim, ve kterém je vybraný soubor přenášen na monitor.
- Download (Stažení): Stáhne soubor na monitor a přehraje jej.
- Stream (Datový proud): Přenese soubor pomocí datového proudu na monitor.

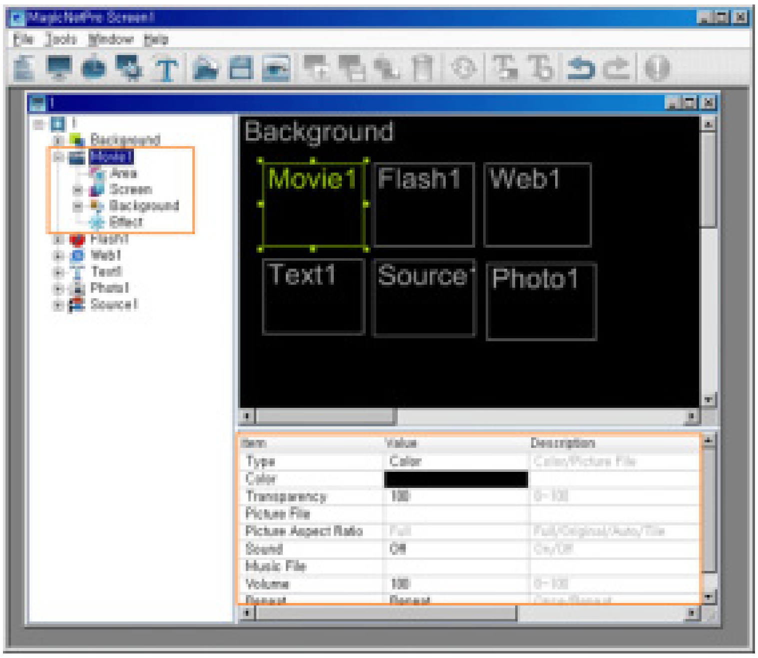
- Místní nabídka: Add (Přidat), Delete (Odstranit), Up (Nahoru), Down (Dolů): Přidá a odstraní soubor a změní pořadí přehrávání.

Effect (Efekt)



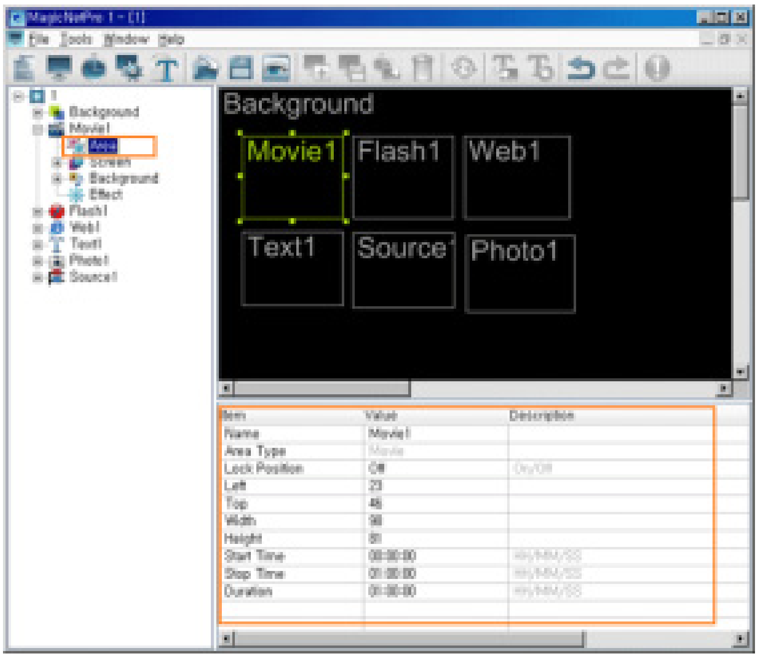
- Effect (Efekt): Vybere typ efektu, který bude použit při vytvoření oblasti Photo (Fotografie).
  - None (Žádný): Nebude použit žádný efekt.
  - Slide (Klouzat): Oblast Photo (Fotografie) bude vytvořena s pohybem.
  - Block (Blok): Oblast Photo (Fotografie) bude vytvořena pomocí bloků.
  - Fade In (Rozetmít): Oblast Photo (Fotografie) se při vytváření rozetmí.
- Effect Speed (Rychlost efektu): Upraví rychlost vytvářeného efektu.
- Effect Direction (Směr efektu): Nastaví směr, pokud je vybrán efekt Slide (Klouzat).
- Effect Size (Velikost efektu): Nastaví velikost bloků, je-li vybrán efekt Block (Blok).

Movie (Film)



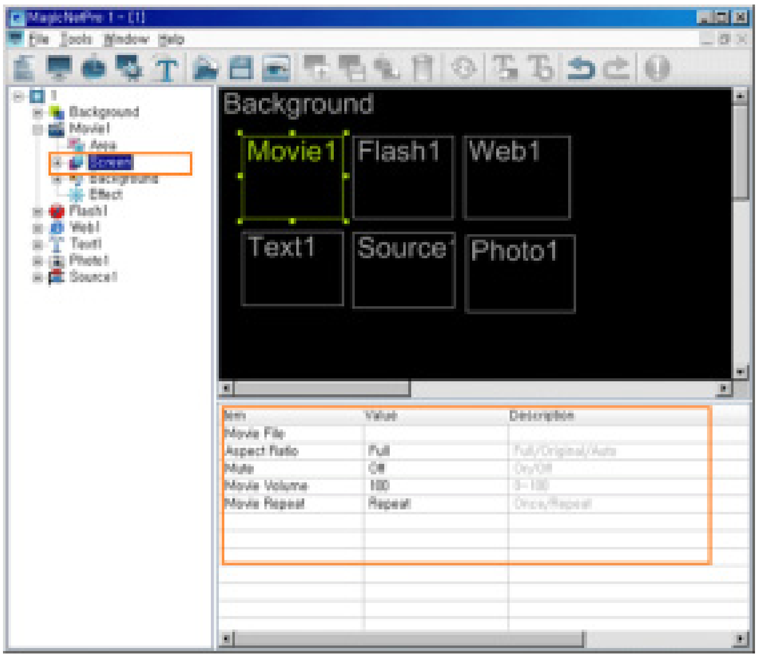
Tato funkce slouží ke konfiguraci obrazovek pomocí souborů filmů a skládá se z funkcí Area (Oblast), Screen (Obrazovka), Background (Pozadí) a Effect (Efekt). Funkce Area (Oblast) umožňuje nastavit polohu přehrání filmu a čas a trvání přehrávání. Funkce Screen (Obrazovka) umožňuje vybrat soubor filmu a způsob přehrání. Funkce Background (Pozadí) umožňuje nastavit obrázek a hudbu pozadí při zobrazení filmu. Funkce Effect (Efekt) umožňuje nastavit efekt použitý při změně pozadí.

Area (Oblast)



- Name (Název): Změní název oblasti.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jinou oblast.
- Lock Position (Zamknout polohu): Zamkne polohu oblasti.
- Left (Vlevo), Top (Nahoře), Width (Šířka), Height (Výška): Změní polohu a velikost oblasti.
  - Polohy oblastí musí být v rámci pozadí a velikost oblasti nesmí přesáhnout velikost pozadí.
- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví čas přehrávání v sekundách.
  - Nesmí být delší než čas přehrávání pozadí.

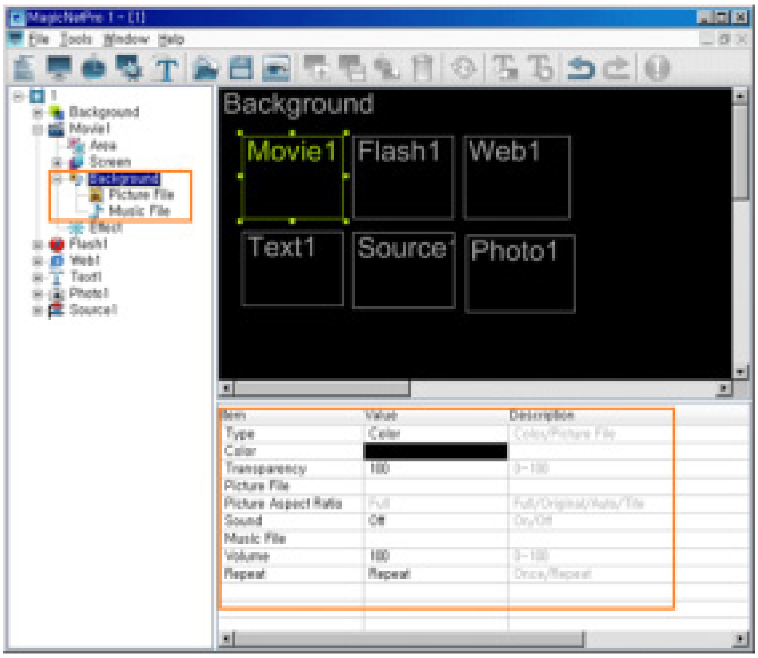
Obrazovka



- Movie File (Soubor filmu): Vybere soubor filmu pro přehrání v oblasti Movie (Film).
- Aspect Ratio (Poměr stran): Vybere poměr stran pro soubor filmu k přehrání v oblasti Movie (Film).

  - Full (Úplný): Soubor filmu bude zvětšen nebo zmenšen na míru celého pozadí.
  - Original (Původní): Soubor filmu se zobrazí v původní velikosti.
  - Auto (Automatický): Soubor filmu bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
- Mute (Ztlumit): Ztlumí zvuk souboru filmu pro přehrání v oblasti Movie (Film).
- Movie Volume (Hlasitost filmu): Ovládá hlasitost souboru filmu pro přehrání v oblasti Movie (Film).
- Movie Repeat (Opakovat film): Soubor filmu lze přehrávat opakovaně. Po nastavení hodnoty Repeat (Opakovat) bude soubor filmu přehráván při vytváření pozadí opakovaně.

Background (Pozadí)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadí (Color (Barva), Picture File (Soubor obrázku)) v oblasti Movie (Film).
- Color (Barva): Vybere barvu, je-li typ pozadí oblasti Movie (Film) nastaven na hodnotu Color (Barva).
- Transparency (Průhlednost): Vybere stupeň průhlednosti, je-li typ pozadí oblasti Movie (Film) nastaven na hodnotu Color (Barva).

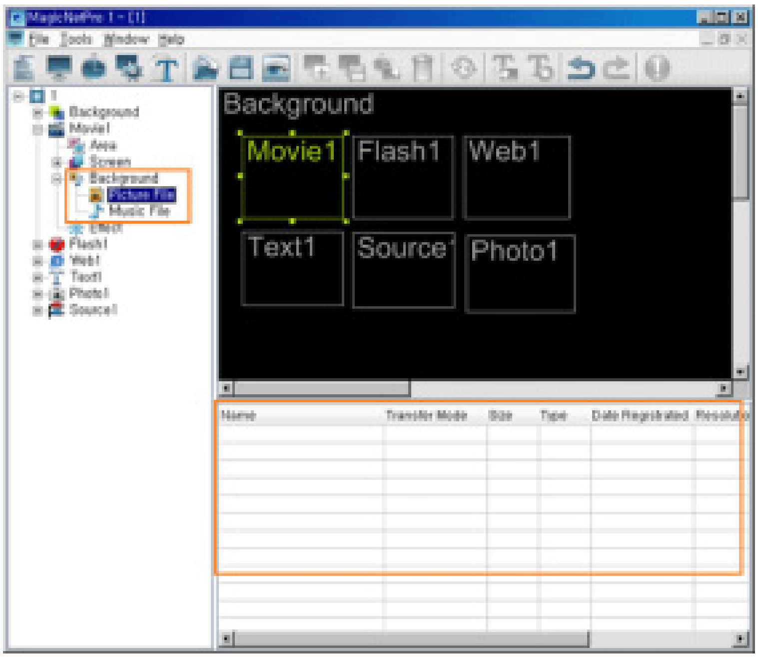
  Je-li Transparency (Průhlednost) nastavena na hodnotu nižší než 100, zobrazí se oblast

umístěná pod aktuální oblastí. Je-li Movie (Film) přehrávan v jedné z oblastí, neovliňuje průhlednost oblast filmu.

- Picture File (Soubor obrázku): Vybere soubor fotografie, je-li typ pozadí oblasti Movie (Film) nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).
  - V oblasti Movie (Film) lze vybrat pouze jeden soubor obrázku.
- Picture Aspect Ratio (Poměr stran obrázku): Vybere poměr stran souboru fotografie k přehrání v oblasti Movie (Film), je-li typ pozadí této oblasti nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).

  - Full (Úplný): Soubor fotografie bude zvětšen nebo změnšen na míru celého pozadí.
  - Original (Původní): Soubor fotografie se zobrazí v původní velikosti.
  - Auto (Automatický): Soubor fotografie bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
  - Tile (Vedle sebe): Soubor fotografie bude rozmístěn vedle sebe přes celé pozadí.
- Sound (Zvuk): Zapne nebo vypne zvuk pozadí pro oblast Movie (Film).
- Music File (Hudební soubor): Vybere hudební soubor pro pozadí v oblasti Movie (Film).
- Volume (Hlasitost): Ovládá hlasitost hudby na pozadí v oblasti Movie (Film).
- Repeat (Opakovat): Hudební soubor lze přehrávat opakovaně. Po nastavení hodnoty Repeat (Opakovat) bude hudební soubor přehráván při vytváření pozadí oblasti Movie (Film) opakovaně.

Movie File (Soubor filmu) / Picture File (Soubor obrázku) / Music File (Hudební soubor)

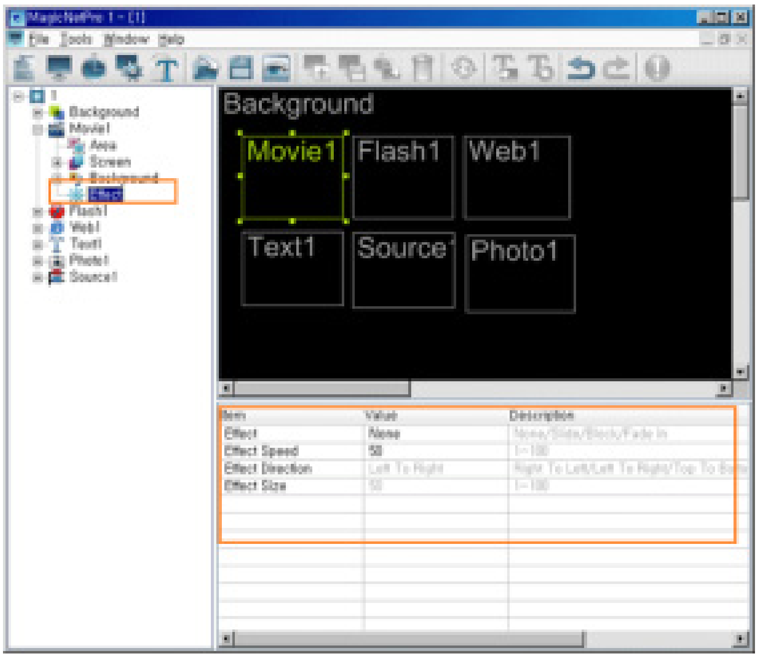


- Změní podrobné vlastnosti a režim přenosu u vybraného souboru každého typu.

  - Transfer Mode (Režim přenosu): Změní režim, ve kterém je vybraný soubor přenášen na monitor.
  - Download (Stažení): Stáhne soubor na monitor a přehraje jej.
  - Stream (Datový proud): Přenese soubor pomocí datového proudu na monitor.

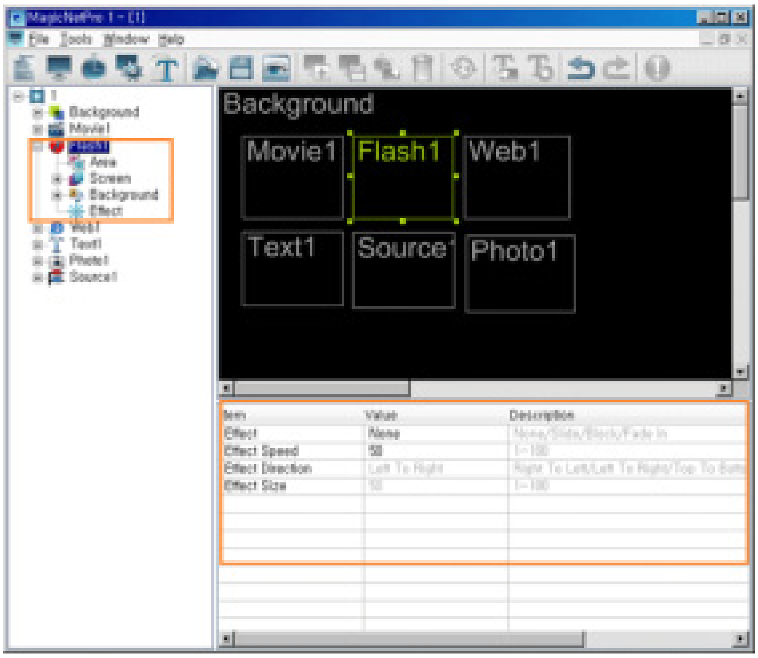
  - Místní nabídka: Add (Přidat), Delete (Odstranit), Up (Nahoru), Down (Dolů): Přidá a odstraní soubor a změní pořadí přehrávání.

Effect (Efekt)



- Effect (Efekt): Vybere typ efektu, který bude použit při vytvoření oblasti Movie (Film).
  - None (Žádný): Nebude použit žádný efekt.
  - Slide (Klouzat): Oblast Movie (Film) bude vytvořena s pohybem.
  - Block (Blok): Oblast Movie (Film) bude vytvořena pomocí bloků.
  - Fade In (Rozetmít): Oblast Movie (Film) se při vytváření rozetmí.
- Effect Speed (Rychlost efektu): Upraví rychlost vytvářeného efektu.
- Effect Direction (Směr efektu): Nastaví směr, pokud je vybrán efekt Slide (Klouzat).
- Effect Size (Velikost efektu): Nastaví velikost bloků, je-li vybrán efekt Block (Blok).

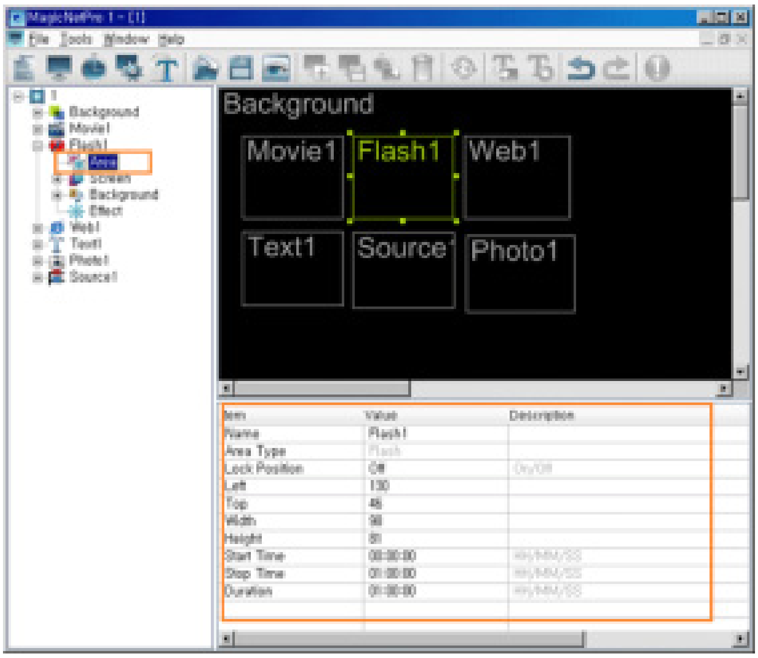
Flash



Tato funkce slouží ke konfiguraci obrazovek pomocí souborů aplikace Macromedia Flash a skládá se z funkcí Area (Oblast), Screen (Obrazovka), Background (Pozadí) a Effect (Efekt). Funkce Area (Oblast) umožňuje nastavit polohu přehrání filmu a čas a trvání přehrávání. Funkce Screen (Obrazovka) umožňuje nastavit soubor animace Flash a způsob přehrání. Funkce Background (Pozadí) umožňuje nastavit obrázek a hudbu pozadí při přehrání souboru animace Flash . Funkce Effect (Efekt) umožňuje nastavit efekt použitý při změně pozadí.

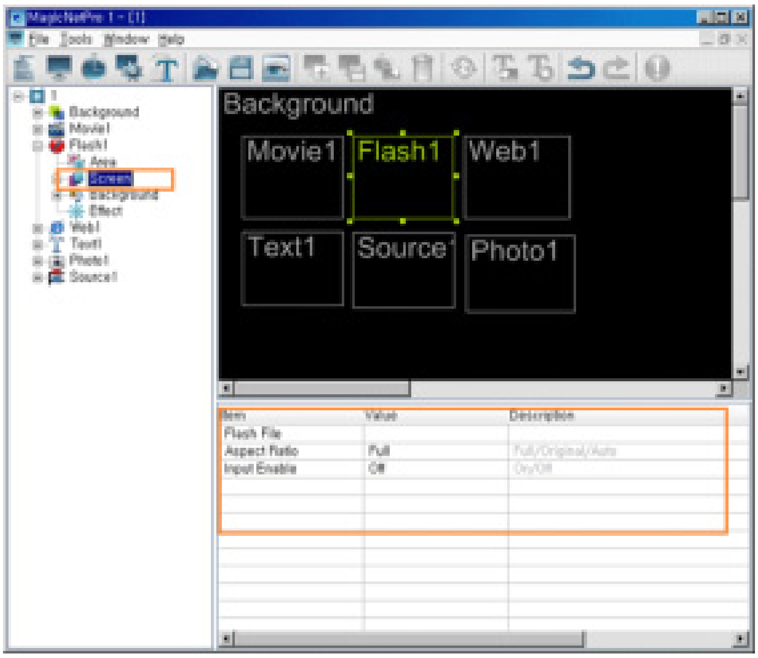
Pokud není v počítači s nainstalovaným serverem nainstalován žádný přehrávač animací Flash, nebude pravděpodobně funkce správná. Zajistěte instalaci přehrávače animací Flash.

Area (Oblast)



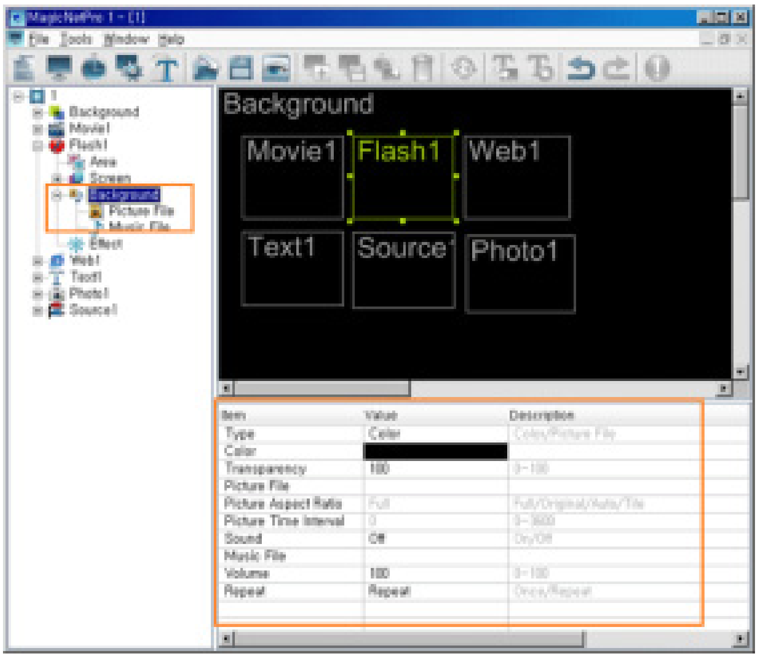
- Name (Název): Změní název oblasti.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jinou oblast.
- Lock Position (Zamknout polohu): Zamkne polohu oblasti.
- Left (Vlevo), Top (Nahoře), Width (Šířka), Height (Výška): Změní polohu a velikost oblasti.
  - Polohy oblastí musí být v rámci pozadí a velikost oblasti nesmí přesáhnout velikost pozadí.
- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví čas přehrávání v sekundách.
  - Nesmí být delší než čas přehrávání pozadí.

Obrazovka



- Flash File (Soubor Flash): Vybere soubor animace Flash pro přehrání v oblasti Flash.
- Aspect Ratio (Poměr stran): Vybere poměr stran pro soubor animace Flash k přehrání v oblasti Flash.
  - Full (Úplný): Soubor animace Flash bude zvětšen nebo změnšen na míru celého pozadí.
  - Original (Původní): Soubor animace Flash se zobrazí v původní velikosti.
  - Auto (Automatický): Soubor animace Flash bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
- Input Enable (Povolit vstup): Vstup bude možné zadat pomocí myši v oblasti Flash.

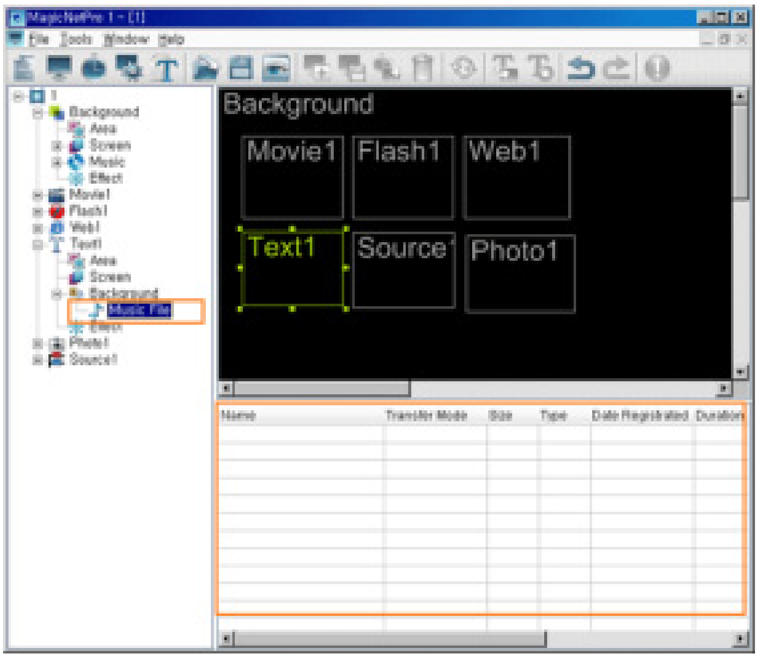
Background (Pozadí)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadí (Color (Barva), Picture File (Soubor obrázku)) v oblasti Flash.
- Color (Barva): Vybere barvu, je-li typ pozadí oblasti Flash nastaven na hodnotu Color (Barva).
- Transparency (Průhlednost): Vybere stupeň průhlednosti, je-li typ pozadí oblasti Flash nastaven na hodnotu Color (Barva).
  - Je-li Transparency (Průhlednost) nastavena na hodnotu nižší než 100, zobrazí se oblast umístěná pod aktuální oblastí. Je-li Movie (Film) přehráván v jedné z oblastí, neovlivňuje průhlednost oblast filmu.
- Picture File (Soubor obrázku): Vybere soubor fotografie, je-li typ pozadí oblasti Flash nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).
- Picture Aspect Ratio (Poměr stran obrázku): Vybere poměr stran souboru fotografie k přehrání v oblasti Flash, je-li typ pozadí této oblasti nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).

  - Full (Úplný): Soubor fotografie bude zvětšen nebo změnšen na míru celého pozadí.
  - Original (Původní): Soubor fotografie se zobrazí v původní velikosti.
  - Auto (Automatický): Soubor fotografie bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
  - Tile (Vedle sebe): Soubor fotografie bude rozmístěn vedle sebe přes celé pozadí.
- Picture Time Interval (Časový interval obrázku): Nastaví čas zobrazení v prezentaci pro vybrané soubory fotografií, je-li typ pozadí oblasti Flash nastaven na hodnotu Photo File (Soubor fotografie).
- Sound (Zvuk): Zapne nebo vypne zvuk pozadí pro oblast Flash.
- Music File (Hudební soubor): Vybere hudební soubor pro pozadí v oblasti Flash.
- Volume (Hlasitost): Ovládá hlasitost hudby pozadí v oblasti Flash.
- Repeat (Opakovat): Hudební soubor lze přehrávat opakovaně. Po nastavení hodnoty Repeat (Opakovat) bude hudební soubor přehráván při vytváření pozadí oblasti Flash opakovaně.

Flash File (Soubor animace Flash) / Picture File (Soubor obrázku) / Music File (Hudební soubor)

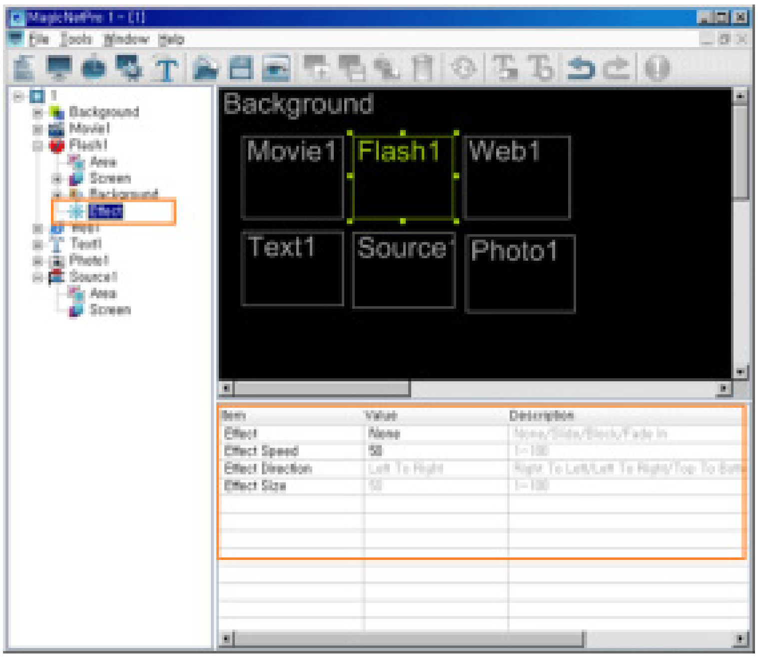


Změní podrobné vlastnosti a režim přenosu u vybraného souboru každého typu.

- Transfer Mode (Režim přenosu): Změní režim, ve kterém je vybraný soubor přenášen na monitor.
- Download (Stažení): Stáhne soubor na monitor a přehraje jej.
- Stream (Datový proud): Přenese datový proud na monitor.

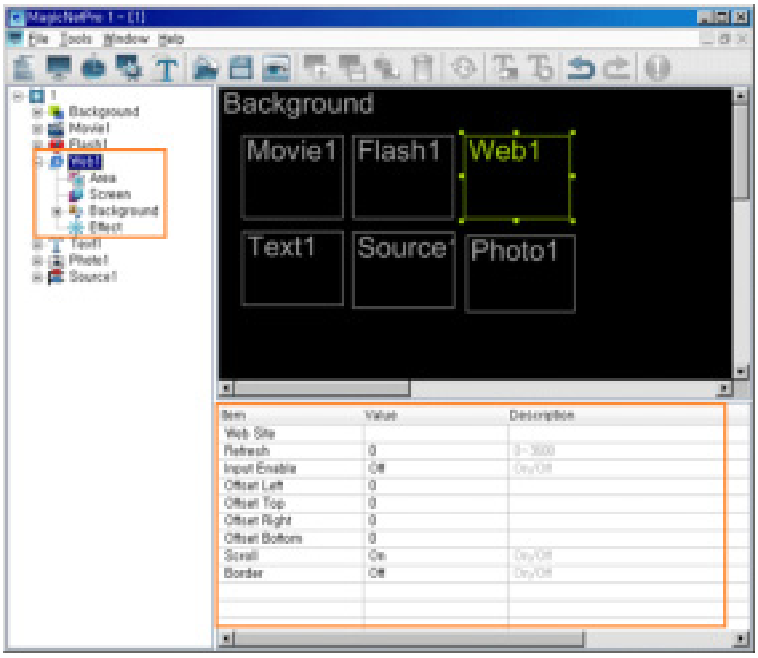
- Místní nabídka: Add (Přidat), Delete (Odstranit), Up (Nahoru), Down (Dolů): Přidá a odstraní soubor a změní pořadí přehrávání.

Effect (Efekt)



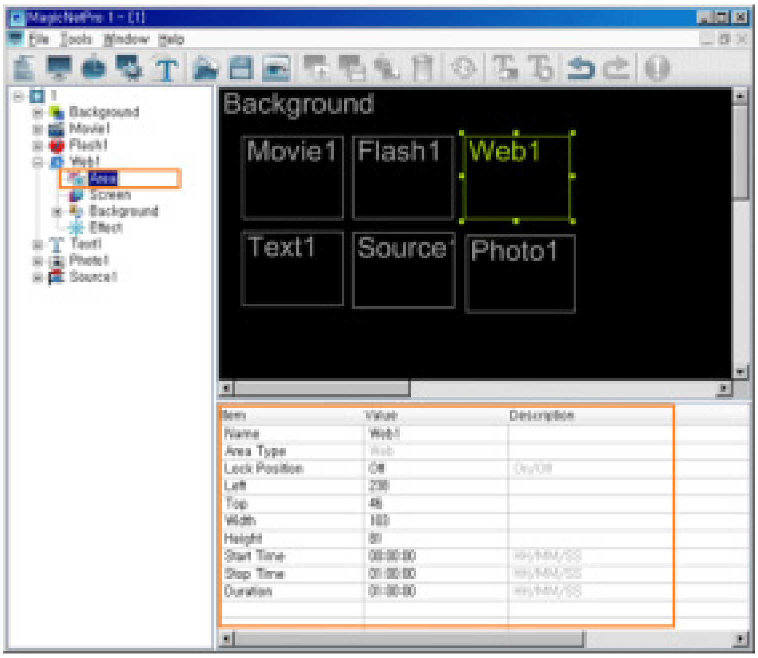
- Effect (Efekt): Vybere typ efektu, který bude použit při vytvoření oblasti Flash.
  - None (Žádný): Nebude použit žádný efekt.
  - Slide (Klouzat): Oblast Flash bude vytvořena s pohybem.
  - Block (Blok): Oblast Flash bude vytvořena pomocí bloků.
  - Fade In (Rozetmít): Oblast Flash se při vytváření rozetmí.
- Effect Speed (Rychlost efektu): Upraví rychlost vytvářeného efektu.
- Effect Direction (Směr efektu): Nastaví směr, pokud je vybrán efekt Slide (Klouzat).
- Effect Size (Velikost efektu): Nastaví velikost bloků, je-li vybrán efekt Block (Blok).

Web



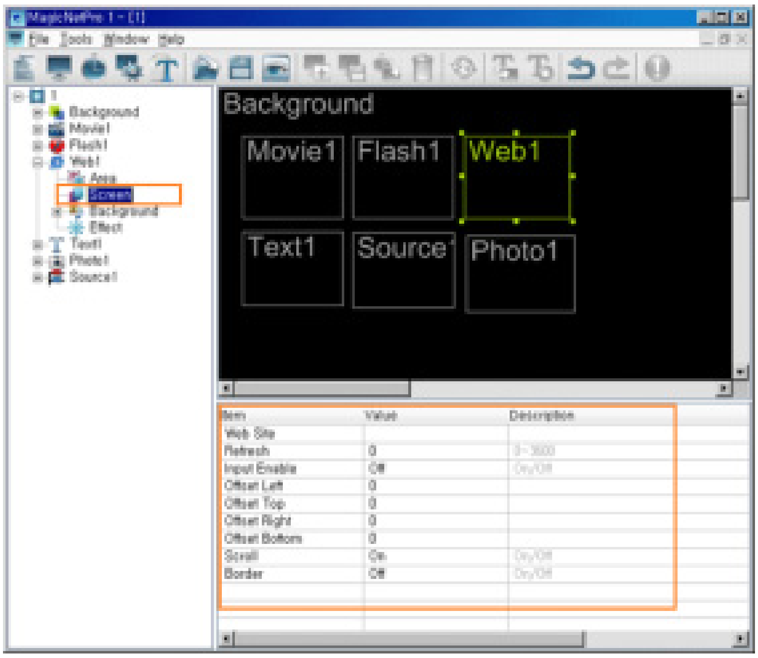
Tato funkce slouží ke konfiguraci obrazovek připojením webových souborů a skládá se z funkcí Area (Oblast), Screen (Obrazovka), Background (Pozadí) a Effect (Efekt). Funkce Area (Oblast) umožňuje nastavit polohu webové stránky a čas a trvání zobrazení. Funkce Screen (Obrazovka) umožňuje nastavit soubor webu na připojení k webové stránce a na její umístění. Funkce Background (Pozadí) umožňuje nastavit obrázek a hudbu pozadí při zobrazení webové stránky. Funkce Effect (Efekt) umožňuje nastavit efekt použitý při změně pozadí.

- Area (Oblast)



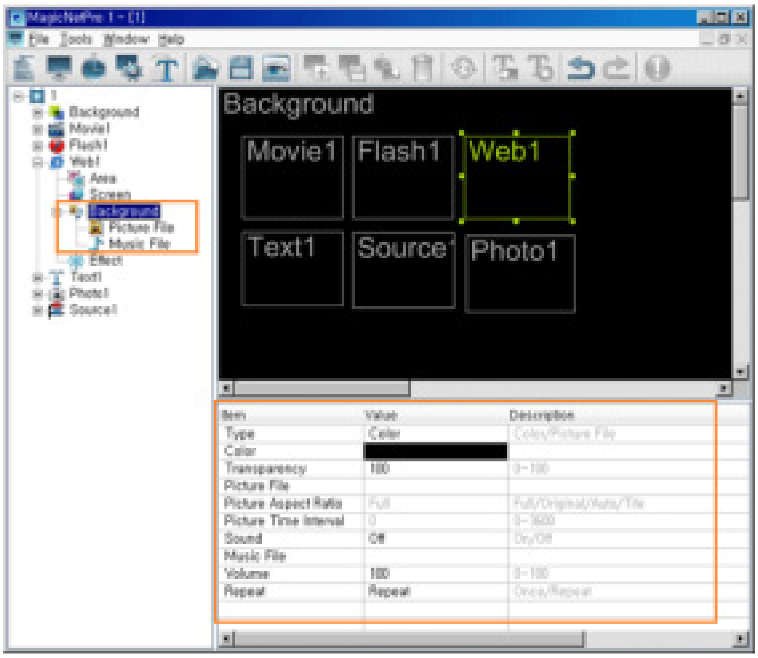
- Name (Název): Změní název oblasti.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jinou oblast.
- Lock Position (Zamknout polohu): Zamkne polohu oblasti.
- Left (Vlevo), Top (Nahoře), Width (Šířka), Height (Výška): Změní polohu a velikost oblasti.
  - Polohy oblastí musí být v rámci pozadí a velikost oblasti nesmí přesáhnout velikost pozadí.
- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví čas přehrávání v sekundách.
  - Nesmí být delší než čas přehrávání pozadí.

- Obrazovka



- Webová stránka: Nastaví zobrazení webové stránky v oblasti Web.
  - V oblasti Web lze vybrat pouze jednu adresu URL.
- Refresh (Aktualizovat): Nastaví čas aktualizace adresy URL zobrazené v oblasti Web.
- Input Enable (Povolit vstup): Vstup bude možné zadat pomocí myši v oblasti Web.
- Offset Left (Odsadit vlevo) / Top (Nahoře) / Right (Vpravo) / Bottom (Dole): Posune polohu webové stránky v oblasti Web.
- Scroll (Posouvat): Zapne nebo vypne posuvník webových stránek.
- Border (Okraj): Zobrazí nebo skryje okraj webových stránek v oblasti Web.

Background (Pozadí)



- Type (Typ): Nastaví typ pozadí (Color (Barva), Picture File (Soubor obrázku)) v oblasti Web.
- Color (Barva): Vybere barvu, je-li typ pozadí oblasti Web nastaven na hodnotu Color (Barva).
- Transparency (Průhlednost): Vybere stupeň průhlednosti, je-li typ pozadí oblasti Web nastaven na hodnotu Color (Barva).
  - Je-li Transparency (Průhlednost) nastavena na hodnotu nižší než 100, zobrazí se oblast umístěná pod aktuální oblastí. Je-li Movie (Film) přehráván v jedné z oblastí, neovlivňuje průhlednost oblast filmu.
- Picture File (Soubor obrázku): Vybere soubor fotografie, je-li typ pozadí oblasti Web nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).
- Picture Aspect Ratio (Poměr stran obrázku): Vybere poměr stran souboru fotografie k přehrání v oblasti Web, je-li typ pozadí této oblasti nastaven na hodnotu Picture File (Soubor obrázku).

- Full (Úplný): Soubor fotografie bude zvětšen nebo změnšen na míru celého pozadí.
- Original (Původní): Soubor fotografie se zobrazí v původní velikosti.
- Auto (Automatický): Soubor fotografie bude zvětšen nebo zmenšen tak, aby byl zobrazen na celém pozadí a byl zachován původní poměr stran.
- Tile (Vedle sebe): Soubor fotografie bude rozmístěn vedle sebe přes celé pozadí.

Picture Time Interval (Časový interval obrázku): Nastaví čas zobrazení v prezentaci pro vybrané soubory fotografií, je-li typ pozadí oblasti Web nastaven na hodnotu Photo File (Soubor fotografie).

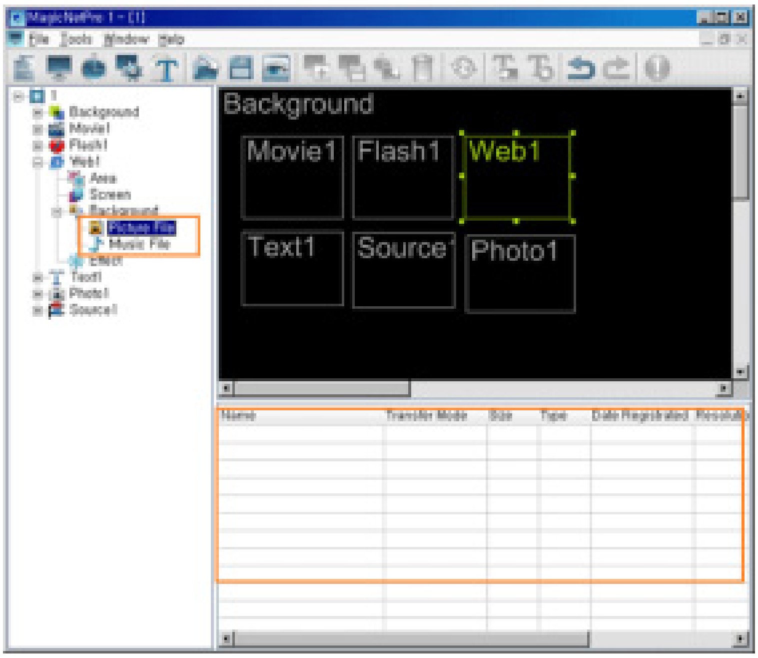
Sound (Zvuk): Zapne nebo vypne zvuk pozadí pro oblast Web.

Music File (Hudební soubor): Vybere hudební soubor pro pozadí v oblasti Web.

Volume (Hlasitost): Ovládá hlasitost hudby pozadí v oblasti Web.

Repeat (Opakovat): Hudební soubor lze přehrávat opakovaně. Po nastavení hodnoty Repeat (Opakovat) bude hudební soubor přehráván při vytváření pozadí oblasti Web opakovaně.

Photo File (Soubor fotografie) / Music File (Hudební soubor)

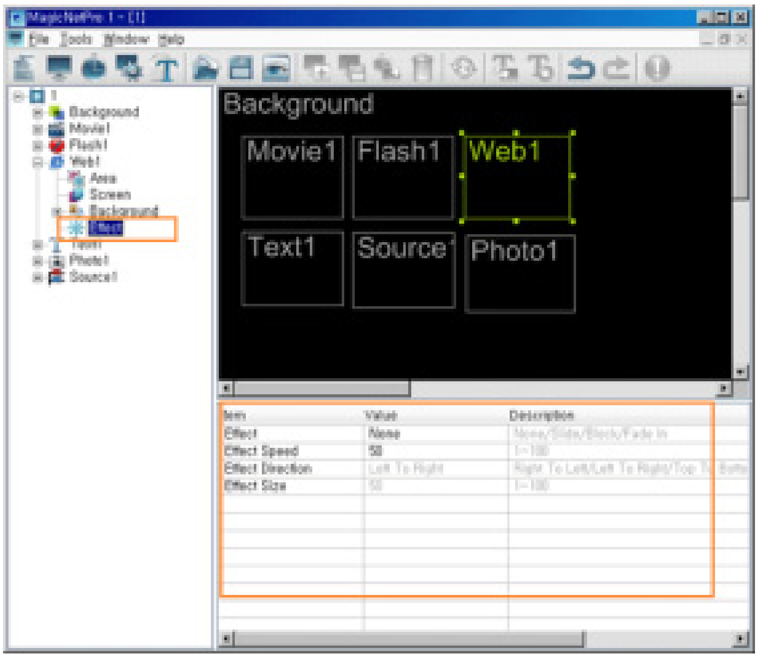


Změní podrobné vlastnosti a režim přenosu u vybraného souboru každého typu.

- Transfer Mode (Režim přenosu): Změní režim, ve kterém je vybraný soubor přenášen na monitor.
- Download (Stažení): Stáhne soubor na monitor a přehraje jej.
- Stream (Datový proud): Přenese soubor pomocí datového proudu na monitor.

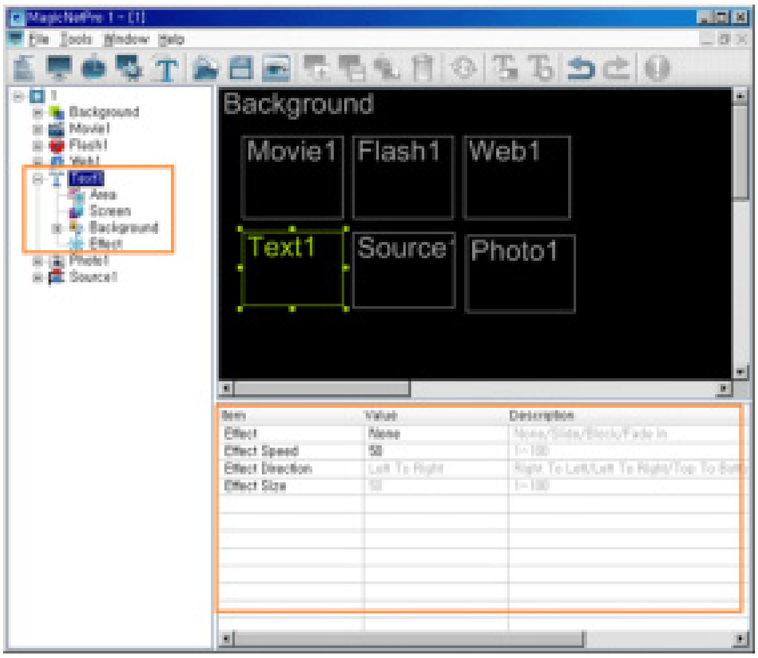
- Místní nabídka: Add (Přidat), Delete (Odstranit), Up (Nahoru), Down (Dolů): Přidá a odstraní soubor a změní pořadí přehrávání.

Effect (Efekt)



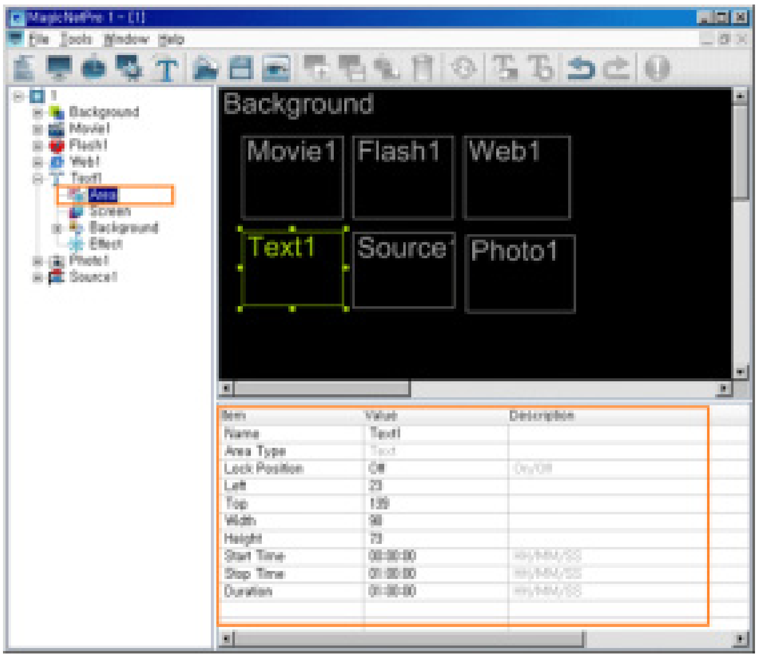
- Effect (Efekt): Vybere typ efektu, který bude použit při vytvoření oblasti Web.
  - None (Žádný): Nebude použit žádný efekt.
  - Slide (Klouzat): Oblast Web bude vytvořena s pohybem.
  - Block (Blok): Oblast Web bude vytvořena pomocí bloků.
  - Fade In (Rozetmít): Oblast Web se při vytváření rozetmí.
- Effect Speed (Rychlost efektu): Upraví rychlost vytvářeného efektu.
- Effect Direction (Směr efektu): Nastaví směr, pokud je vybrán efekt Slide (Klouzat).
- Effect Size (Velikost efektu): Nastaví velikost bloků, je-li vybrán efekt Block (Blok).

Text



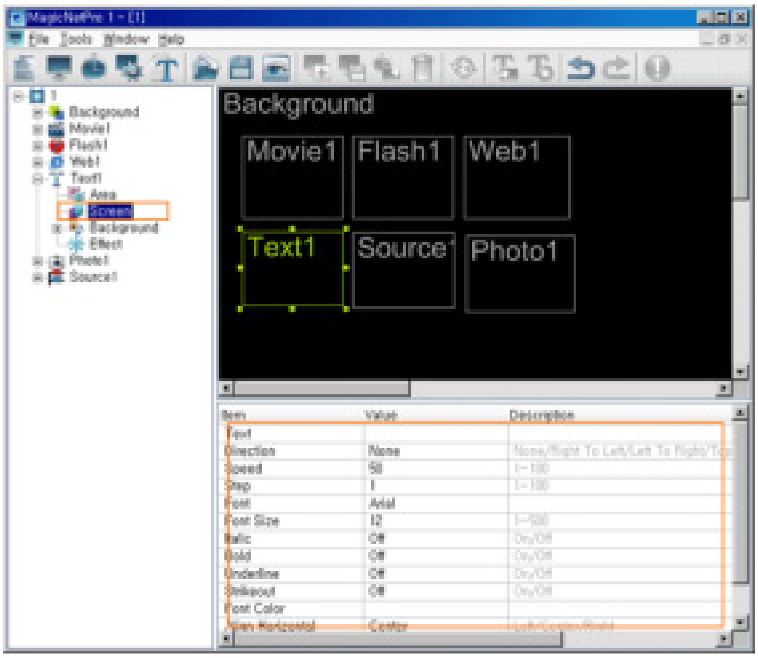
Tato funkce slouží ke konfiguraci obrazovek připojením textu a skládá se z funkcí Area (Oblast), Screen (Obrazovka), Background (Pozadí) a Effect (Efekt). Funkce Area (Oblast) umožňuje nastavit polohu textu a čas a trvání zobrazení. Funkce Screen (Obrazovka) umožňuje vybrat text a způsob jeho zobrazení. Funkce Background (Pozadí) umožňuje nastavit obrázek a hudbu pozadí při zobrazení textu. Funkce Effect (Efekt) umožňuje nastavit efekt použitý při změně pozadí. Následující část popisuje podrobné možnosti použité u funkce Text.

Area (Oblast)



- Name (Název): Změní název oblasti.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jinou oblast.
- Lock Position (Zamknout polohu): Zamkne polohu oblasti.
- Left (Vlevo), Top (Nahoře), Width (Šířka), Height (Výška): Změní polohu a velikost oblasti.
  - Polohy oblastí musí být v rámci pozadí a velikost oblasti nesmí přesáhnout velikost pozadí.
- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví čas přehrávání v sekundách.
  - Nesmí být delší než čas přehrávání pozadí.

Obrazovka



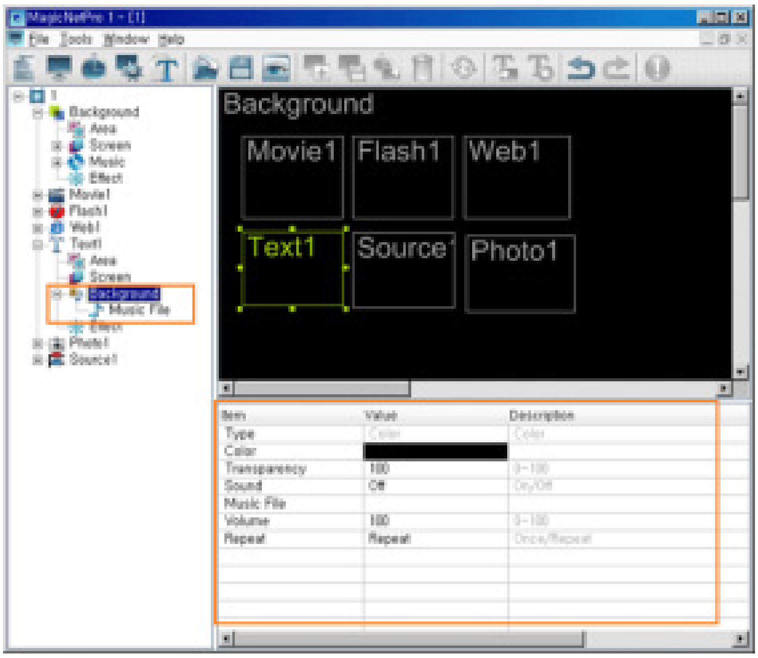
- Text: Nastaví text určený k zobrazení v oblasti Text.
- Direction (Směr): Nastaví směr toku textu v oblasti Text.
  - None (Žádný)
  - Right to Left (Zprava doleva)
  - Left to Right (Zleva doprava)
  - Top to Bottom (Shora dolů)
  - Bottom to Top Text (Zdola nahoru)
- Speed (Rychlost): Nastaví rychlost toku textu v oblasti Text.
- Step (Krok): Nastaví interval toku textu v oblasti Text.
- Font (Písmo), Font Size (Velikost písma), Italic (Kurzíva), Bold (Tučné), Underline (Podtržené),

Strikeout (Přeškrtnuté), Font Color (Barva písma): Nastaví formátování textu v oblasti Text.

- Typ písma zobrazuje písmo v počítači, kde pracuje server. Stejné písmo by mělo být nainstalováno na monitoru, aby je bylo možné zobrazit.

Align Horizontal (Zarovnat vodorovně), Vertical (Svisle): Zarovná text v oblasti Text.

Background (Pozadí)



Type (Typ): Nastaví typ pozadí (Color (Barva), Picture File (Soubor obrázku)) v oblasti Text.

- Barvu oblasti Text je možné vybrat pouze pro typ pozadí Color (Barva).

Color (Barva): Vybere barvu, je-li typ pozadí oblasti Text nastaven na hodnotu Color (Barva).

Transparency (Průhlednost): Vybere požadovaný stupeň průhlednosti, je-li typ pozadí oblasti Text nastaven na hodnotu Color (Barva).

- Je-li Transparency (Průhlednost) nastavena na hodnotu nižší než 100, zobrazí se oblast umístěná pod aktuální oblastí. Je-li Movie (Film) přehrávan v jedné z oblastí, neovlivňuje průhlednost oblast filmu.

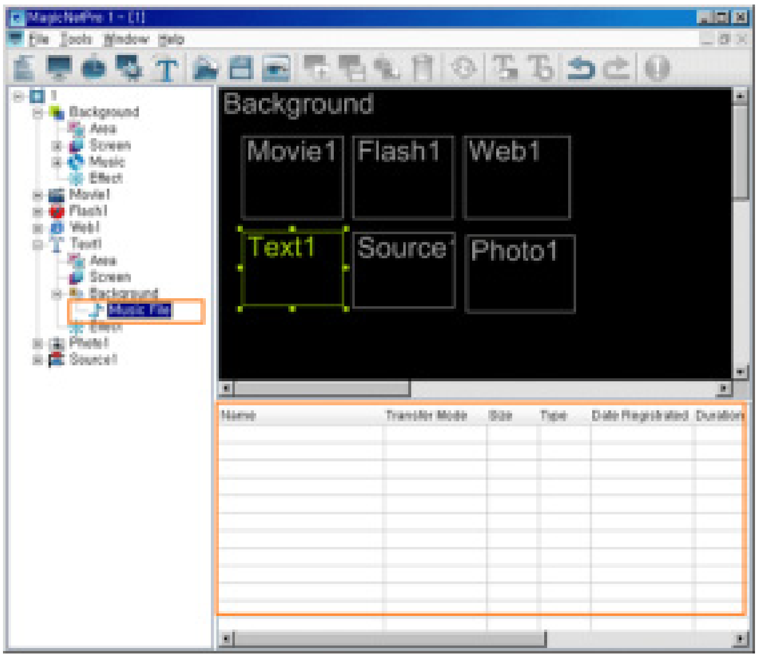
Sound (Zvuk): Zapne nebo vypne zvuk pozadí pro oblast Text.

Music File (Hudební soubor): Vybere hudební soubor pro pozadí v oblasti Text.

Volume (Hlasitost): Ovládá hlasitost hudby pozadí v oblasti Text.

Repeat (Opakovat): Hudební soubor lze přehrávat opakovaně. Po nastavení hodnoty Repeat (Opakovat) bude hudební soubor přehráván při vytváření pozadí oblasti Text opakovaně.

Hudební soubory

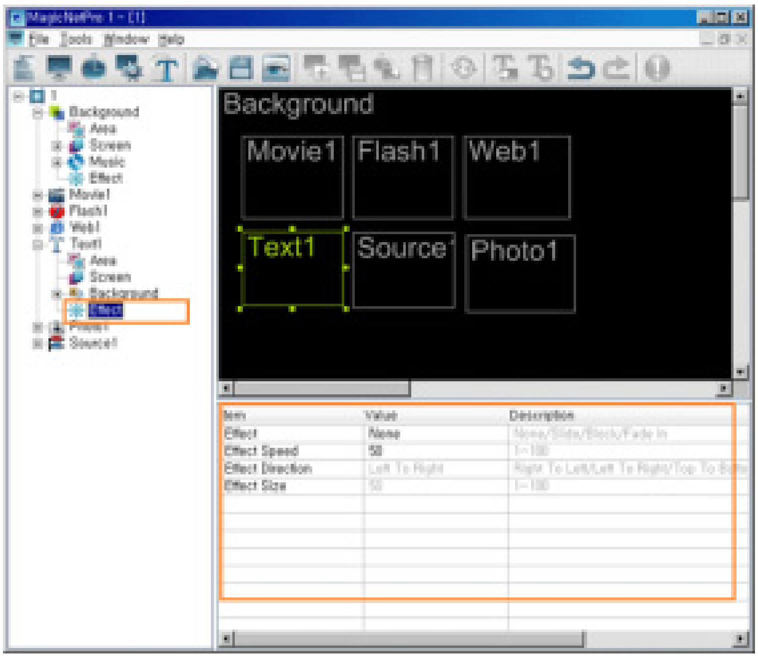


Změní podrobné vlastnosti a režim přenosu u vybraného souboru každého typu.

- Transfer Mode (Režim přenosu): Změní režim, ve kterém je vybraný soubor přenášen na monitor.
- Download (Stažení): Stáhne soubor na monitor a přehraje jej.
- Stream (Datový proud): Přenese soubor pomocí datového proudu na monitor.

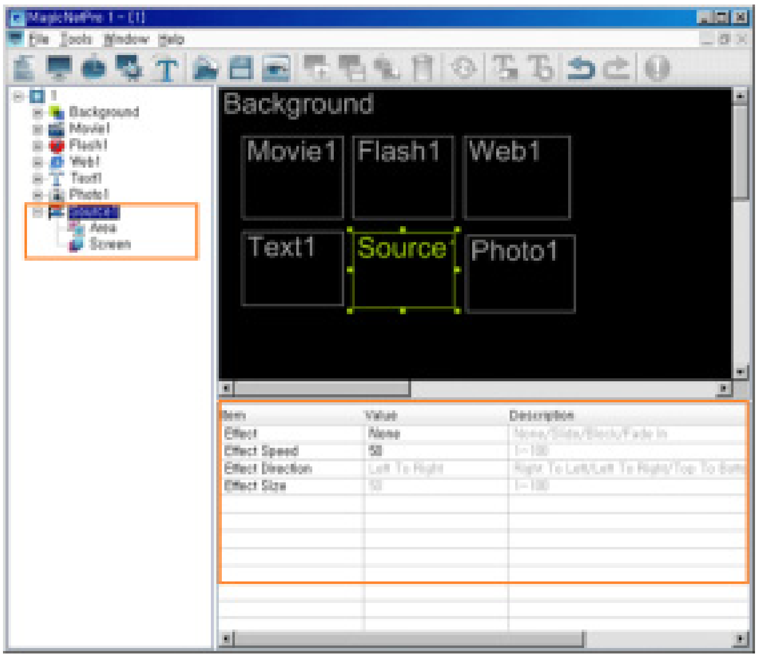
- Místní nabídka: Add (Přidat), Delete (Odstranit), Up (Nahoru), Down (Dolů): Přidá a odstraní soubor a změní pořadí přehrávání.

Effect (Efekt)



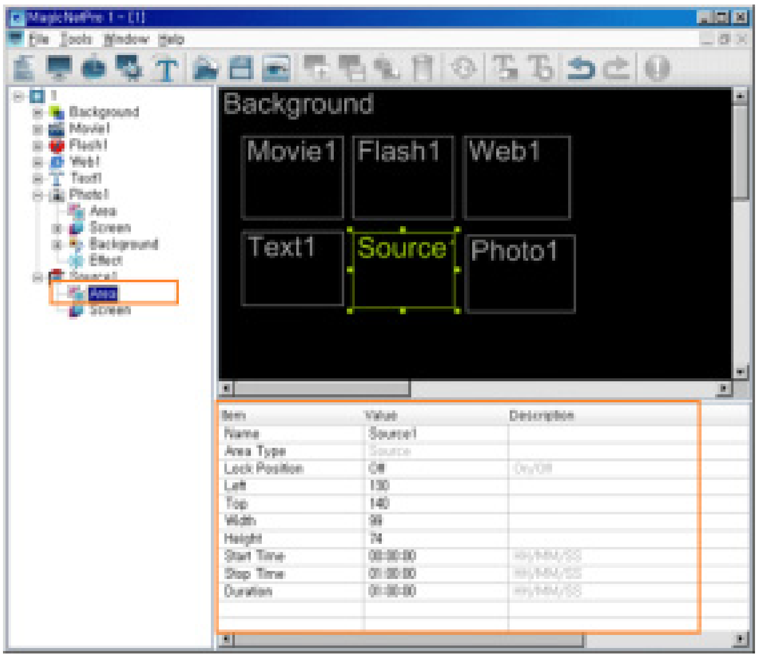
- Effect (Efekt): Vybere typ efektu, který bude použit při vytvoření oblasti Text.
  - None (Žádný): Nebude použit žádný efekt.
  - Slide (Klouzat): Oblast Text bude vytvořena s pohybem.
  - Block (Blok): Oblast Text bude vytvořena pomocí bloků.
  - Fade In (Rozetmít): Oblast Text se při vytváření rozetmí.
- Effect Speed (Rychlost efektu): Upraví rychlost vytvářeného efektu.
- Effect Direction (Směr efektu): Nastaví směr, pokud je vybrán efekt Slide (Klouzat).
- Effect Size (Velikost efektu): Nastaví velikost bloků, je-li vybrán efekt Block (Blok).

Source (Zdroj)



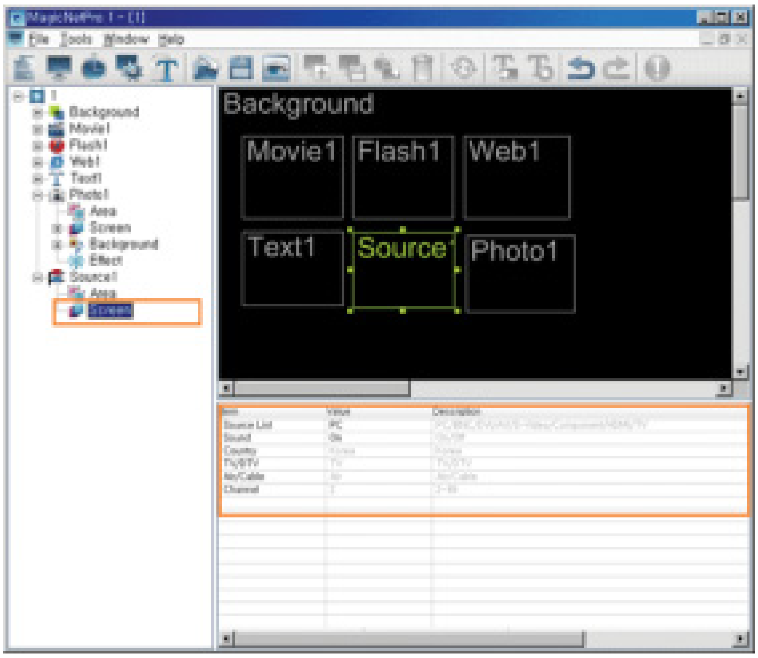
Na jedné obrazovce lze nastavit pouze jednu oblast Source (Zdroj).

Area (Oblast)



- Name (Název): Změní název oblasti.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jinou oblast.
- Lock Position (Zamknout polohu): Zamkne polohu oblasti.
- Left (Vlevo), Top (Nahoře), Width (Šířka), Height (Výška): Změní polohu a velikost oblasti.
  - Polohy oblastí musí být v rámci pozadí a velikost oblasti nesmí přesáhnout velikost pozadí.
- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví čas přehrávání v sekundách.
  - Nesmí být delší než čas přehrávání pozadí.

Obrazovka



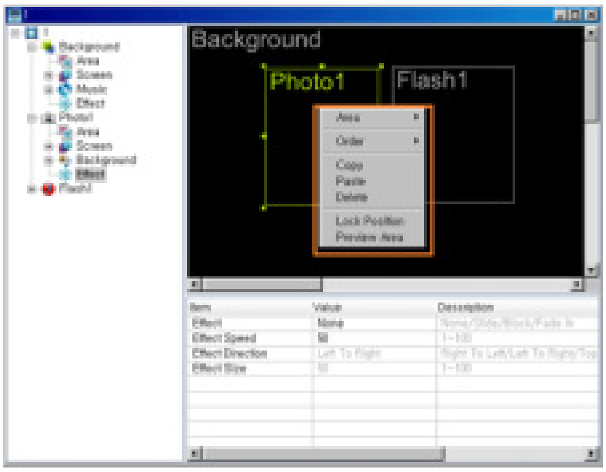
- Source List (Seznam zdrojů): Vybere zdroj pro přehrání v oblasti Source (Zdroj).
- Sound (Zvuk): Zapne nebo vypne zvuk, který chcete přehrát v oblasti Source (Zdroj).
- TV/DTV : Při volbě televize ze seznamu TV/Externí vstupy lze zvolit buď možnost Analogová TV nebo Digitální TV. Zvolíte-li možnost Digitální TV, lze pomocí možnosti Kanál (Channel) zadat jak hlavní kanál, tak podkanál.(Pouze model 460TXn)
- Všesměrové vysílání (General Broadcasting)/Kabelové vysílání (Cable Broadcasting): Lze zvolit všesměrové nebo kabelové vysílání.(Pouze model 460TXn)
- Kanál (Channel): Pro zvolenou televizi lze zvolit kanál.(Pouze model 460TXn)

(TV: Rozsah kanálů všesměrového vysílání – 2 až 69, rozsah kanálů kabelového vysílání – 1, 14 až 135)
(DTV: Rozsah hlavních kanálů – 0 až 999, rozsah podkanálů – 0 až 999)

Zobrazení Edit (Úpravy)

Toto zobrazení slouží pro návrhy obrazovek a umožňuje vytvořit, přesunout a změnit velikost oblasti pomocí myši. Aktuální stav můžete zobrazit v náhledu výběrem příkazu Preview Area (Náhled oblasti) v místní nabídce nebo poklepáním na nabídku.

Místní nabídka



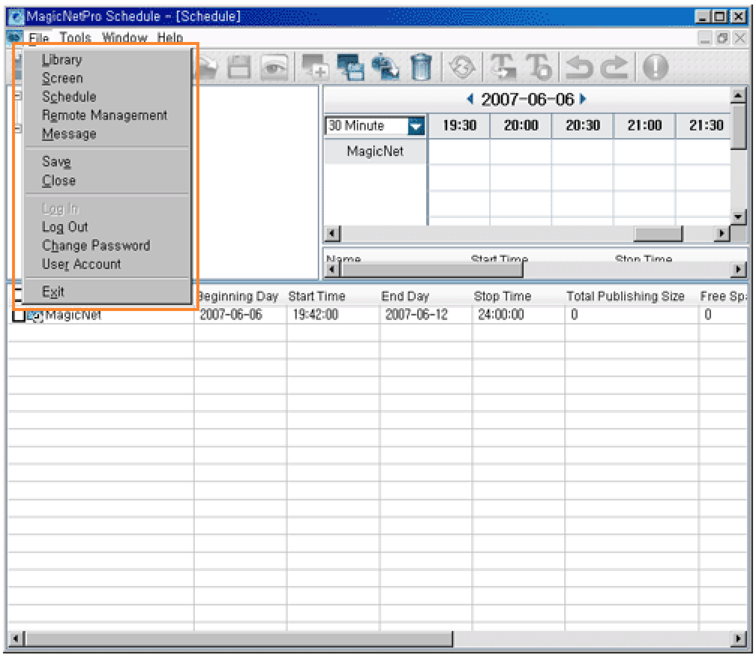
- Area (Oblast): Vybere typ oblasti, který chcete vytvořit. Oblast můžete vytvořit přetažením do okna Screen Edit (Úpravy obrazovky).
  - Nelze používat více než jednu zdrojovou oblast najednou. Pokud se doby spuštění zdrojových oblastí překrývají, spustí se ta zdrojová oblast, jejíž doba spuštění skončí později.(Můžete přidávat oblasti fotografie, filmu, animace Flash, webu, textu a zdroje.)
- Order (Pořadí): Změní pořadí aktuálně vybrané oblasti.
  - Oblast zdroje je vždy na nejvyšší úrovni.
    (Bring to Front (Přenést dopředu), Send to Back (Přenést dozadu), Bring Forward (Přenést blíž), Send Backward (Přenést dál))
- Copy (Kopírovat) / Paste (Vložit) / Delete (Odstranit): Umožňuje zkopírovat, vložit a odstranit aktuálně vybranou oblast.
- Lock Position (Zamknout polohu): Zamkne polohu aktuálně vybrané oblasti. Po uzamčení oblasti nebude možné pomocí myši změnit její umístění ani velikost.
- Preview Area (Oblast náhledu): Zobrazí náhled aktuálního stavu vybrané oblasti.
  - Pro zdroj a pozadí nelze zobrazit náhled kancelářských souborů.

Zobrazení List (Seznam)

Zobrazí podrobné funkce každé vlastnosti pro oblasti vybrané v zobrazení Edit (Úpravy) a Tree (Strom). Nastavení podrobných funkcí můžete změnit poklepáním na buňku znázorněnou v zobrazení List (Seznam) nebo klepnutím na vytvořené tlačítko. Změny se ihned projeví a zobrazí v náhledu dané oblasti.

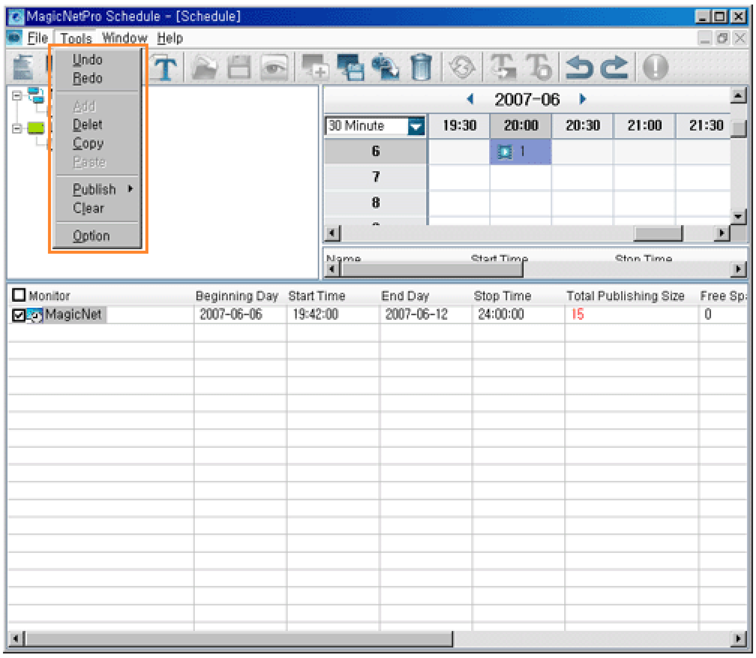
Časový plán

Nabídka File (Soubor)



- Library (Knihovna) / Screen (Obrazovka) / Schedule (Plán) / Remote Management (Vzdálená správa) / Message (Zpráva)
  - Vytvoří zobrazení nebo vybere vytvořené zobrazení pro každou položku nabídky za účelem vytvoření plánu obrazovky a zajišťuje základní ovládání monitorů ze serveru.
- Save (Uložit)
  - Uloží všechny informace o plánu aktuálně nakonfigurované v zobrazení EPG v databázi. Uložené informace budou použity po restartování serveru.
- Close (Zavřít)
  - Zavře zobrazení plánu, se kterým právě pracujete. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Log In (Přihlásit)
  - Před využitím jakýchkoli funkcí serveru je nutné se k němu přihlásit. K serveru se můžete přihlásit za účelem spuštění serverového programu. Heslo zadané při instalaci programu MagicNet Pro je nastaveno jako výchozí heslo účtu Administrator.
- Log Out (Odhlásit)
  - Jste-li přihlášeni k serveru, můžete se odhlásit. Při odhlášení od serveru budou všechna vytvořená zobrazení zavřena a pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností jejich uložení.
- Change Password (Změnit heslo)
  - Změní heslo aktuálně přihlášeného účtu.
- User Account (Uživatelský účet)
  - Umožňuje vytvořit, odstranit a změnit uživatelské účty, které se mohou přihlásit k serveru. Je možné vytvořit dva typy účtů: účty správce a uživatelské účty.
    - Správce: Má oprávnění ke všem funkcím serveru.
    - Uživatel: Má oprávnění ke všem funkcím serveru kromě změny možností serveru a funkcí uživatelských účtů.
- Exit (Konec)
  - Ukončí program. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.

Nabídka Tool (Nástroje)

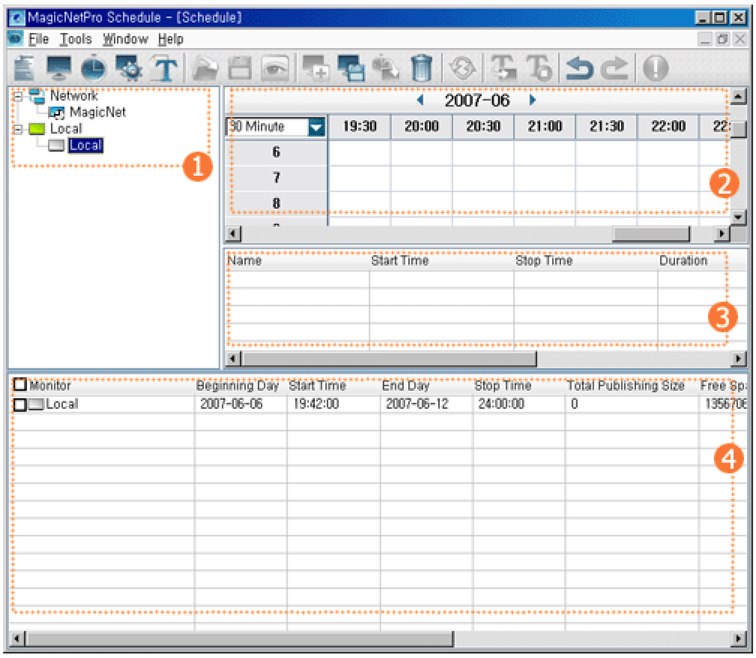


- Undo (Zpět) / Redo (Opakovat)
  - Zruší dříve provedený příkaz nebo zrušený příkaz zopakuje. Pomocí nabídky Option (Možnosti) můžete změnit maximální počet příkazů, které lze vrátit zpět.
- Add (Přidat)
  - Klepnutím do okna EPG přidá obrazovku, kterou chcete naplánovat, po výběru monitoru a času.
- Delete (Odstranit)
  - Odstraní aktuálně vybranou obrazovku v okně EPG.
- Copy (Kopírovat) / Paste (Vložit)
  - Zkopíruje aktuálně vybranou obrazovku a vloží ji po výběru monitoru a času klepnutím do okna EPG.
- Publish (Network) (Publikovat (Síť))
  - Publikuje aktuálně nakonfigurované plány na síťové monitory vrácené v zobrazení Publish (Publikování) přes síť.
- Publish (Local) (Publikovat (Místní))
  - Publikuje aktuálně nakonfigurované plány na místní monitory vrácené v zobrazení Publish (Publikování). Jsou vytvořeny ve složce nazvané podle názvu monitoru, který slouží jako místní adresář pro publikování. Pokud zkopírujete všechny soubory a podsložky ve složce vytvořené podle názvu monitoru do kořenové složky paměťového zařízení USB, které připojíte k portu USB daného počítače, budou plány provedeny automaticky bez připojení k síti.

    - Změnou možnosti Local Schedule (Místní plán) můžete pro monitor nastavit a změnit způsob spuštění plánů. Další informace naleznete v nápovědě v nastavení monitoru.
    - Místní adresář pro publikování můžete zobrazit a změnit na kartě Schedule (Plán) v okně Option (Možnosti). Výchozí umístění představuje složka se spustitelným souborem serveru.

- Clear (Vymazat)
  - Zastaví probíhající publikování monitoru vráceného v zobrazení Publish (Publikování) a zastaví plán spuštěný v síťovém monitoru.
- Možnosti
  - Umožňuje změnit nastavení serveru. Další informace získáte na kartě Options (Možnosti).

Schedule (Časový plán)



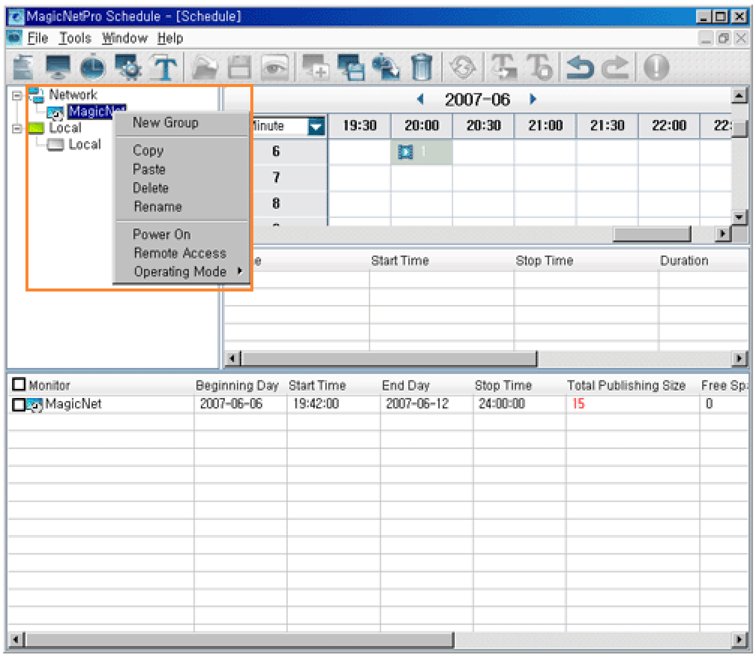
1. Zobrazení Tree (Strom)
2. Zobrazení EPG
3. Zobrazení List (Seznam)
4. Zobrazení Publish (Publikování)

Zobrazení Tree (Strom)

Zobrazí stav připojení monitorů aktuálně připojených k serveru v závislosti na ikoně monitoru. Monitory můžete také účinně spravovat vytvořením síťových skupin. Síťový monitor můžete přesunout přetažením do skupiny.

- : Server je připojen k monitoru v režimu Player (Přehrávač).
- : Server je připojen k monitoru v režimu Scheduler (Plánovač).
- : Server je připojen k monitoru v neznámém režimu.
- : Server není připojen k monitoru a jde o místní monitor.

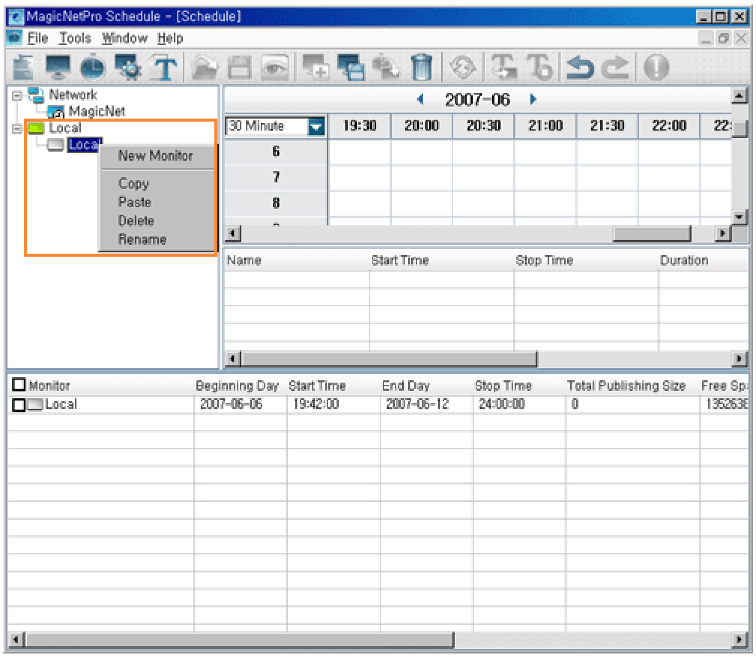
Network (Síťový)



- Network (Síť): Monitor připojený k serveru přes síť.

  - New Group (Nová skupina): Vytvoří novou skupinu, která obsahuje některé síťové monitory. Síťový monitor je možné přetáhnout do skupiny.
  - Copy (Kopírovat) / Paste (Vložit): Zkopíruje všechny plány nakonfigurované ve vybraném monitoru do schránky a vloží je do jiného monitoru.
  - Rename (Přejmenovat): Změní název monitoru připojeného k serveru.
    - Nelze použít název, který již byl použit pro jiný monitor.
  - Delete (Odstranit): Odstraní monitor, který není připojen k serveru.
  - Power On (Zapnutí): Zapíná nebo vypíná vybraný monitor.
    - Pokud se server a monitor nachází v privátní síti, nelze funkci Power On (Zapnutí) na daném monitoru používat. Pokud však ve stejné podsíti existuje další síťový monitor nebo server s obsahem, je možné funkci Power On (Zapnutí) používat.
  - Remote Access (Vzdálený přístup): Dovoluje pomocí programu VNC vzdálené ovládání monitoru připojeného k serveru.
    - Funkce Remote Access (Vzdálený přístup) může způsobit snížení výkonu serveru a monitoru.
    - Funkce Remote Access (Vzdálený přístup) nepodporuje monitory v privátní síti. Dále nelze na monitoru sledovat filmy, které jsou přehrávány v překryvném režimu.
  - Operating Mode (Provozní režim): Změní režim monitoru připojeného k serveru (Player (Přehrávač) / Scheduler (Plánovač)).

Local (Místní)



Jde o virtuální monitor sloužící k vytváření plánů pro monitor, který se používá bez připojení k síti. Místní publikování lze provádět pro místní monitor za účelem vytvořením příslušných plánů.

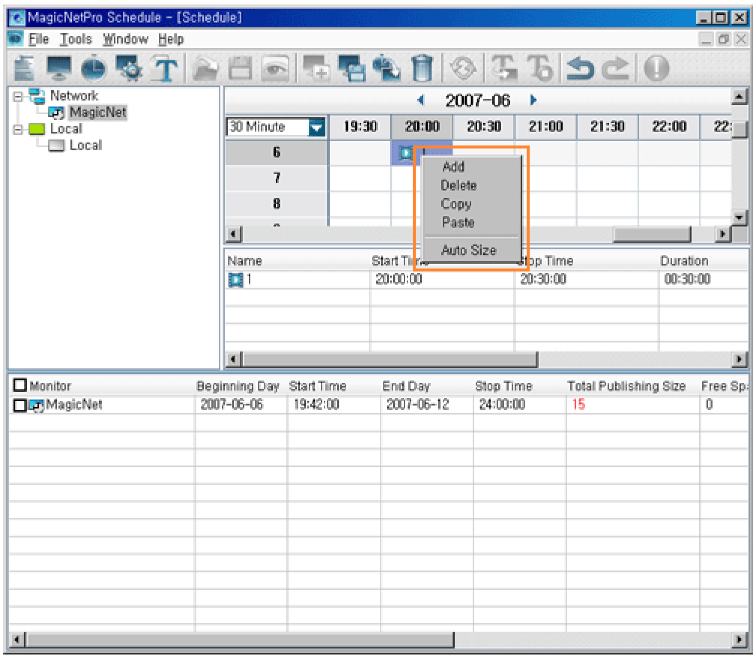
- New Monitor (Nový monitor): Vytvoří nový virtuální místní monitor.
- Copy (Kopírovat) / Paste (Vložit): Zkopíruje plány nastavené pro vybraný monitor a vloží je na jiný monitor.
- Rename (Přejmenovat): Přejmenuje vybraný monitor.
  - Nelze použít název, který již byl použit pro jiný monitor.
- Delete (Odstranit): Odstraní vybraný monitor.

Zobrazení EPG

Daný plán lze upravit výběrem monitoru a času k naplánování a zaregistrovat obrazovky. Zaregistrovanou obrazovku je možné posunout přetažením a změnou registrovaného času poklepáním.

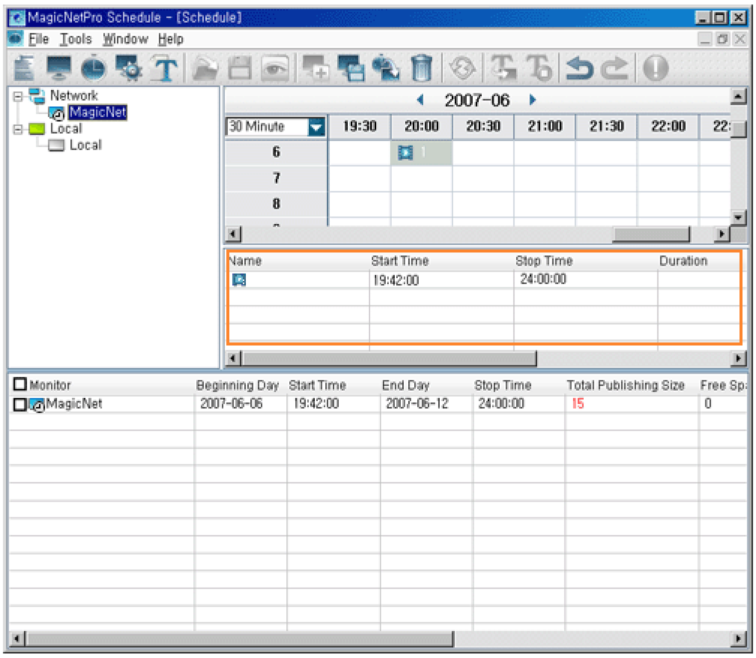
Časy obrazovek je možné změnit pomocí myši a minimální jednotky na časové ose. Podrobné časy lze změnit v zobrazení seznamu. Vyberete-li v zobrazení stromu skupinu monitorů, zobrazí se obrazovka nakonfigurovaná pro všechny monitory. Obrazovku lze zobrazit podle dne. Vyberete-li v zobrazení stromu monitor, zobrazí se příslušná obrazovka. Datum lze měnit podle měsíců.

EPG



- Add (Přidat): Klepnutím do okna EPG přidá obrazovku, kterou chcete naplánovat, po výběru monitoru a času.
- Delete (Odstranit): Odstraní aktuálně vybranou obrazovku v okně EPG.
- Copy (Kopírovat) / Paste (Vložit): Zkopíruje aktuálně vybranou obrazovku a vloží ji po výběru monitoru a času klepnutím do okna EPG.
- Auto Size (Velikost automaticky): Změní aktuálně vybranou obrazovku podle času pozadí nastaveného při automatických úpravách.
- Pole se seznamem Time (Čas): Změní jednotku časové osy na aktuálně zobrazenou jednotku. (1/5/10/30/60/120 Min)

Zobrazení List (Seznam)

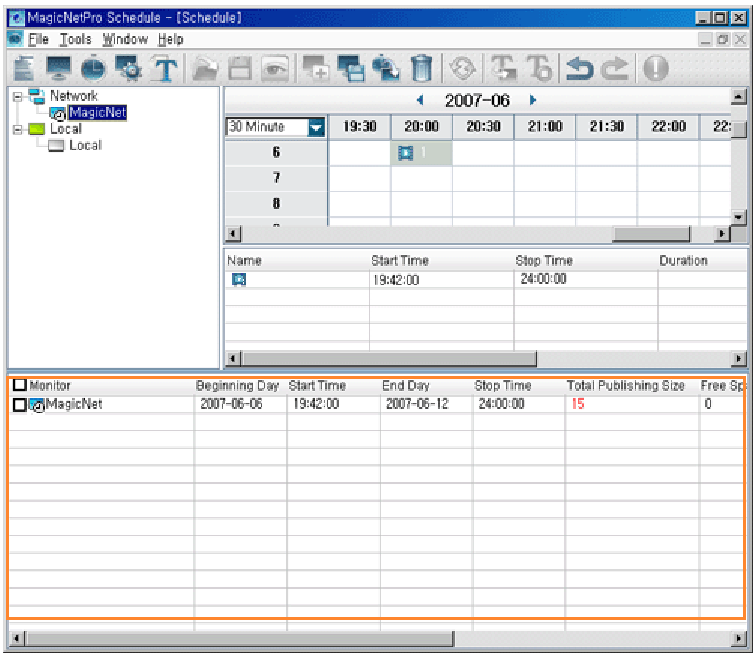


Nastaví podrobné položky pro vybranou obrazovku poklepáním na obrazovku nebo klepnutím na vytvořená tlačítka.

- Name (Název): Změní název vybrané obrazovky. Změní se pouze název obrazovky, ale informace o čase zůstanou zachovány.

- Start Time (Počáteční čas) / Stop Time (Koncový čas) / Duration (Trvání): Nastaví informace o času pro vybranou obrazovku v minutách.
- Periodic (Periodicky): Nastaví, jak často se bude vybraná obrazovka opakovat. (None (Žádné) / Daily (Denně) / Weekly (Týdně) / Monthly (Měsíčně))
- End on (Datum ukončení): Nastaví koncové datum pro opakování vybraného plánu.

Zobrazení Publish (Publikování)

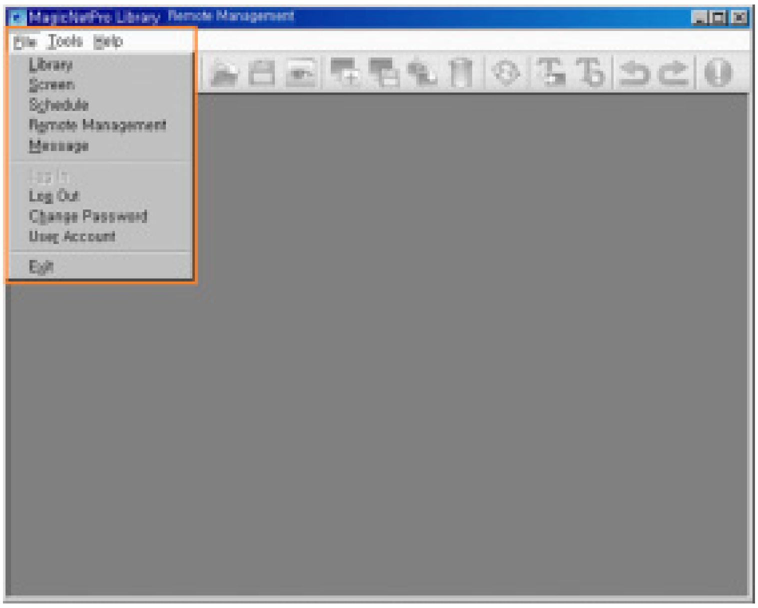


Publikuje plány nakonfigurované v zobrazení EPG a List (Seznam) na vrácené monitory.

- Beginning Day (Počáteční den) / Start Time (Počáteční čas) / End Day (Koncový den) / Stop Time (Koncový čas): Nastaví informace o čase pro plány určené k publikování na monitory. Lze publikovat pouze obrazovky v rámci zadaného období.
- Total Publishing Size (Celková publikovaná velikost): Označuje celkovou velikost všech obrazovek v rámci zadaného publikovaného období. Jde o celkovou velikost souborů, jejichž režim přehrávání je na všech obrazovkách nastaven na hodnotu Download (Stažení). U místního monitoru je však zahrnuta také velikost souborů, jejichž režim přehrávání je nastaven na hodnotu Stream (Datový proud).
- Free Space (Volné místo): Označuje velikost souborů, které může při publikování monitor stáhnout. Je-li celková publikovaná velikost větší než volné místo, nelze publikování provést. Pokud však změníte možnost Maximum Publishing Size (Maximální publikovaná velikost) na kartě Schedule (Plán) v části Server Option (Možnosti serveru), bude možné plány publikovat bez ohledu na dostupné volné místo.
- Status (Stav) Zobrazí průběh publikování jako procento na indikátoru průběhu. Jde o procento velikosti souborů stažených na monitor vzhledem k celkové velikosti obrazovek (souborů).
- Result (Výsledek): Zobrazí výsledky publikování. Poklepáním na plán nebo klepnutím na toto tlačítko zobrazíte podrobné informace o publikování.

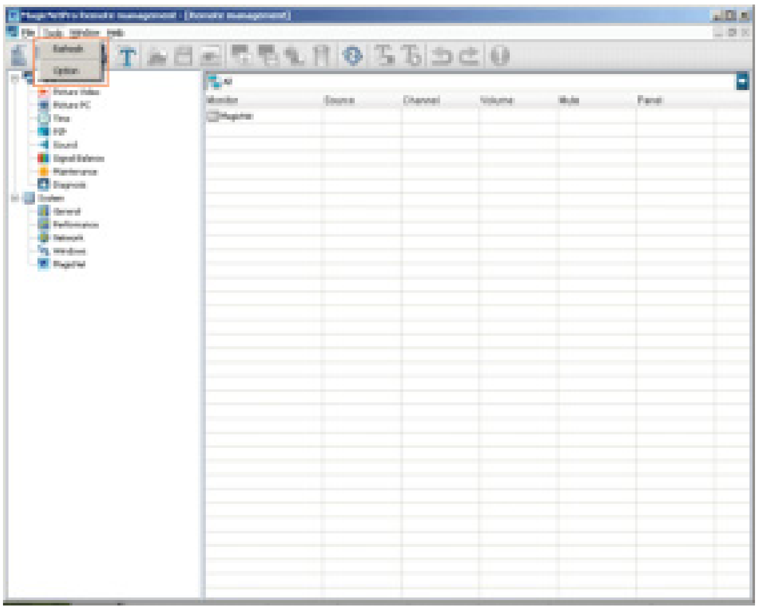
Vzdálená správa

Nabídka Soubor



- **Library / Screen / Schedule / Remote Management / Message**
  - Vytvoří zobrazení nebo vybere vytvořené zobrazení pro každou položku nabídky za účelem vytvoření plánu obrazovky a zajišťuje základní ovládání monitorů ze serveru.
- **Close**
  - Uzavře zobrazení obrazovky, ve kterém pracujete. V případě, že nedošlo k uložení změn, zobrazí se nové okno, s možností jejich uložení.
- **Log In**
  - Abyste mohli začít používat jakoukoliv funkci serveru, je nutné se k němu přihlásit. K serveru je možné se přihlásit a spustit serverový program. Heslo zadané při instalaci programu MagicNet Pro je nastaveno jako výchozí heslo účtu správce.
- **Log Out**
  - Jste-li přihlášeni k serveru, můžete se odhlásit. Při odhlášení od serveru se uzavřou všechna vytvořená zobrazení a pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností jejich uložení.
- **Change Password**
  - Změní heslo aktuálně přihlášeného účtu.
- **User Account**
  - Umožňuje vytvořit, odstranit a změnit uživatelské účty, které se mohou přihlásit k serveru. Je možné vytvořit dva typy účtů: účty správce a uživatelské účty.
    - ??? : Has privileges for all server functions.
    - ??? : Má oprávnění ke všem funkcím serveru kromě změny možností serveru a funkcí uživatelských účtů.
- **Exit**
  - Ukončí program. V případě, že nedošlo k uložení změn, zobrazí se nové okno s možností jejich uložení.

?? ????



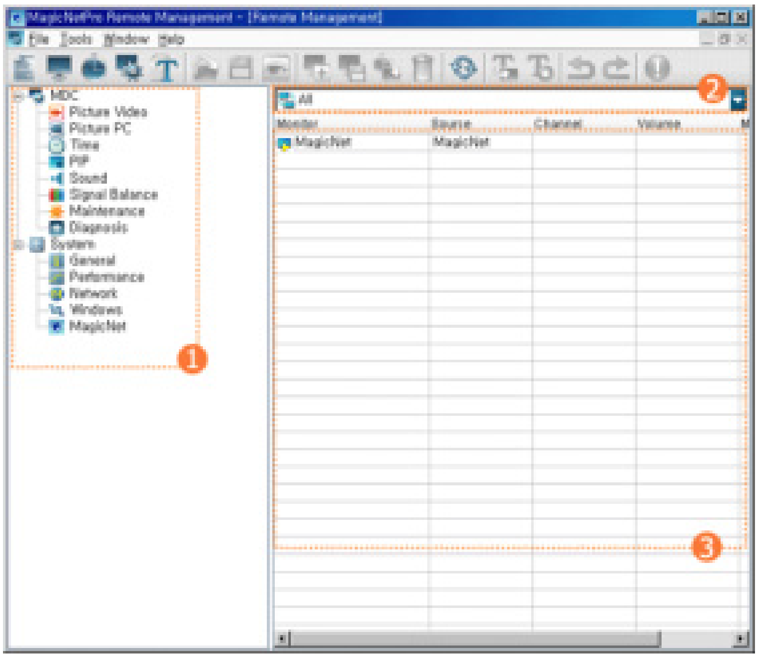
Refresh

- Obnovuje hodnotu každého klienta pro aktuálně vybranou položku dálkového ovládání.

Option

- Umožňuje změnit nastavení serveru. Podrobnější informace získáte v části Možnosti.

Vzdálená správa

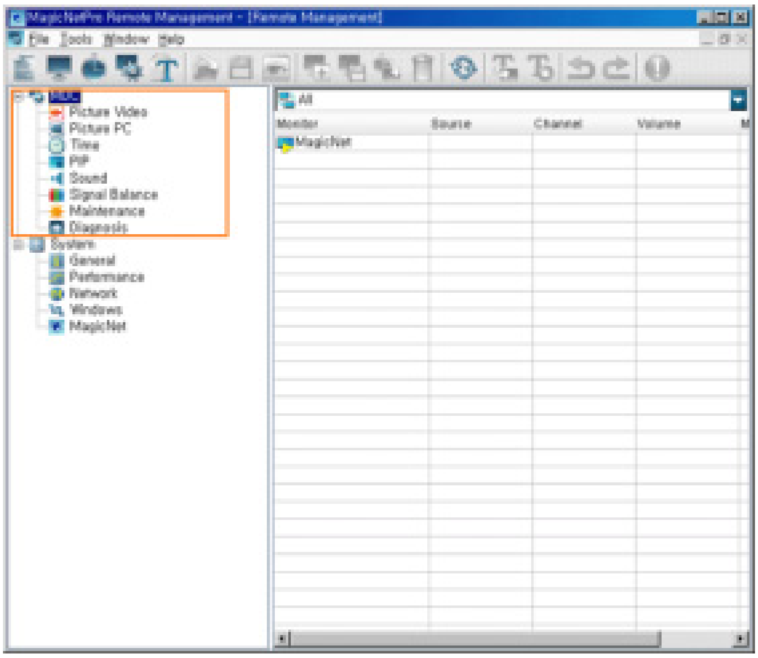


1	Zobrazení Tree (Strom)
2	Zobrazení List (Seznam)
3	Zobrazení Combo (Pole se seznamem)

Zobrazení Tree (Strom)

Zobrazuje různé položky ovládání klienta v zobrazení stromu. Vyberete-li položku, zobrazí se její aktuální stav, který můžete ovládat v zobrazení seznamu.

MDC



Zobrazí položky z nabídek OSD každého monitoru klienta v zobrazení stromu, pro které je požadována vzdálená správa. Vyberete-li položku, zobrazí se její aktuální stav, který můžete ovládat v zobrazení seznamu.

Podrobné položky

MDC: Zobrazí aktuální stav externího vstupu (zdroje), kanálu, hlasitosti a ztlumení, které představují základní položky ovládání klienta. Je možné je ovládat v zobrazení seznamu.

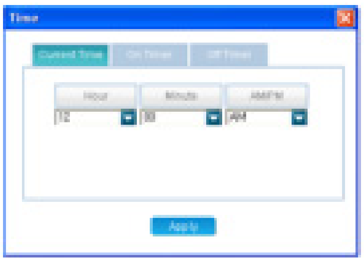
- Změna kanálu (Pouze model 460TXn)
- Výběr typu TV: Typ televize je určen volbou možnosti Digitální TV nebo Analogová TV ve zdroji MDC. Pokud na obrazovce zdroje MDC zvolíte možnost Digitální TV a změníte kanál, na obrazovce Změna kanálu se zobrazí červená část, která umožní změnu také podkanálu.(Pouze model 460TXn)
- Výběr typu kanálu: Lze zvolit všesměrové nebo kabelové vysílání.(Pouze model 460TXn)
- Výběr kanálu: Pro zvolenou televizi lze zvolit kanál.(Pouze model 460TXn)
  (TV: Rozsah kanálů všesměrového vysílání – 2 až 69, rozsah kanálů kabelového vysílání – 1, 14 až 135)
  (DTV: Hlavní kanál – 0 až 999, podkanál – 0 až 999)

Obrázek videa: Zobrazí aktuální stav režimu videa (AV, S-Video, komponentní, DVI (HDCP), HDMI). Je možné ovládat tuto funkci v zobrazení seznamu.

Obrázek počítače: Zobrazí aktuální stav režimu počítače (PC, BNC, DVI, MagicNet). Je možné ovládat tuto funkci v zobrazení seznamu.

Time (Čas): Nastaví aktuální čas a zobrazí stav časového spínače pro zapnutí a vypnutí. Každou položku lze ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.

-Current Time



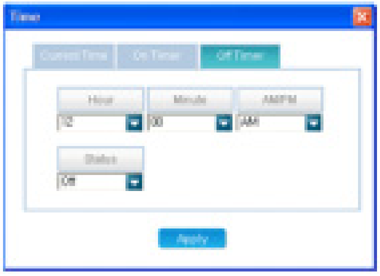
1) Hour: Vložte hodinu.
2) Minute: Vložte minuty.
3) AM/PM: Vložte AM (dop.) nebo PM (odp.).

-On Timer



1) Hour: Vložte hodinu.
2) Minute: Vložte minuty.
3) AM/PM: Vložte AM (dop.) nebo PM (odp.).
4) Status: Vyberte, zda se má používat zapnutí času.
5) Source: Vyberte externí vstup.
6) Volume: Zvolte hlasitost.

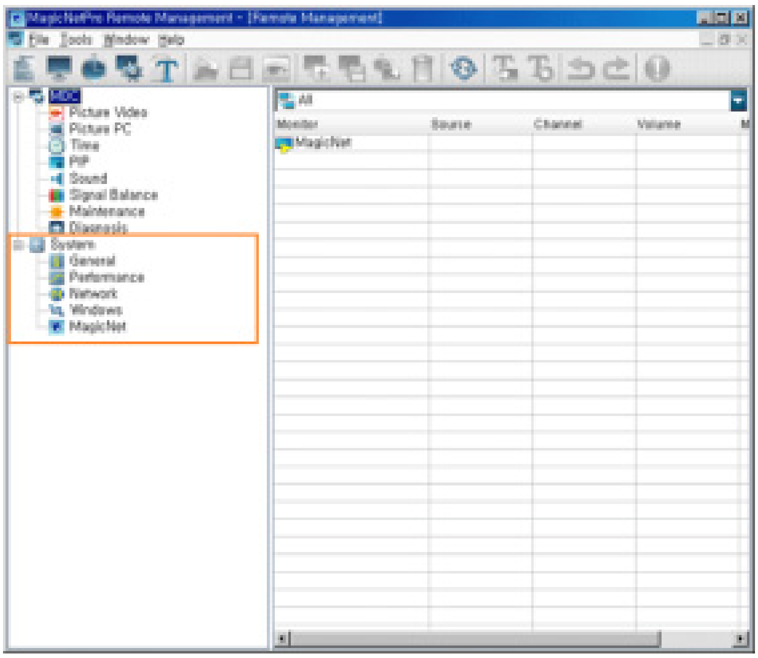
-Off Timer



1) Hour: Vložte hodinu.
2) Minute: Vložte minuty.
3) AM/PM: Vložte AM (dop.) nebo PM (odp.).
4) Status: Vyberte, zda se má používat zapnutí času.

- PIP (Obraz v obraze): Zobrazí informace o obrazu v obraze. Je možné jej ovládat v zobrazení seznamu.
- Sound (Zvuk): Zobrazí aktuální stav zvuku. Je možné jej ovládat v zobrazení seznamu.
- Signal Balance (Vyváženost signálu): Zobrazí aktuální stav vyváženosti signálu. Je možné jej ovládat v zobrazení seznamu.
- Maintenance (Údržba): Zobrazí stav položek Lamp Control (Ovládání lampy), Safety Screen (Bezpečnostní obrazovka), Video Wall (Videostěna), VideoWall Format (Formát videostěny) a Safety Lock (Bezpečnostní zámek). Je možné je ovládat v zobrazení seznamu.
- Diagnosis (Diagnóza): Zobrazí informaci o tom, zda má každý klient normální funkci či nikoli. Pomocí zobrazení seznamu lze ovládat maximální vnitřní teplotu každého klienta.

System (Systém)



- Zobrazí položky požadované pro správu klienta v zobrazení stromu nezávisle na MDC. Vyberete-li položku, zobrazí se její aktuální stav, který můžete ovládat v zobrazení seznamu.

- Podrobné položky
  - System (Systém): Zobrazí informace o produktu pro klienta v zobrazení seznamu.
  - General (Obecné): Zobrazí obecné informace o klientovi v zobrazení seznamu, například název počítače a uživatelské jméno.
  - Performance (Výkon): Zobrazí aktuální informace o výkonu klienta v zobrazení seznamu, například procesor a využití sítě.
  - Network (Síť): Znázorní v zobrazení seznamu informace o síti. Můžete nastavit adresu IP.
  - Windows: Zobrazí informace související s operačním systémem, například filtr EWF a otočení. Můžete je ovládat v zobrazení seznamu.
  - MagicNet: Zobrazí stav klienta programu MagicNet. Je možné jej ovládat v zobrazení seznamu.

Zobrazení List (Seznam)

Zobrazí podrobné funkce pro každou položku vybranou v zobrazení Tree (Strom). Můžete je ovládat pomocí místní nabídky a klepnutím na každou podrobnou funkci. Dále je možné aktuální stav aktualizovat pomocí příkazu Refresh (Aktualizovat) v nabídce Nástroje a na panelu nástrojů.

MDC

- Zobrazí položky z nabídek OSD každého monitoru klienta v zobrazení stromu, pro které je požadována vzdálená správa. Vyberete-li položku, zobrazí se její aktuální stav, který můžete ovládat v zobrazení seznamu.

- Podrobné položky
  - MDC: Zobrazí aktuální stav položek externího vstupu (zdroje), kanálu, hlasitosti a ztlumení. Každou položku můžete ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.
    - U kanálů lze zobrazit nebo ovládat nastavení, pouze pokud je vstupní zdroj nastaven na hodnotu TV. (Platí pouze pro monitory s podporou televize.)
  - Picture Video (Obrázek videa): Zobrazí aktuální stav položek Mode (Režim), Contrast (Kontrast), Brightness (Jas), Sharpness (Ostrost), Color (Barva), Tint (Barevný nádech), Color Tone (Barevný odstín), Color Temperature (Teplota barev), Size (Velikost), Digital NR (Digitální omezení šumu) a Film Mode (Režim filmu). Každou položku lze ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.
    - Tato položka je k dispozici pouze v režimu videa (AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI).
    - Položky Contrast (Kontrast), Brightness (Jas), Sharpness (Ostrost), Color (Barva) a Tint (Barevný nádech) jsou k dispozici pouze ve vlastním režimu.
    - Položka Color Temperature (Teplota barev) je použitelná, pouze pokud je vypnuta položka Color Tone (Barevný odstín).
    - Možnost Auto Wide (Automatická šířka) u položky Size (Velikost) je k dispozici pouze v režimu TV. (Platí pouze pro monitory s podporou televize.)
  - Picture (PC, DVI) (Obrázek (PC, DVI)): Zobrazí aktuální stav položek MagicBright, kontrast, jas, barevný odstín, červená, zelená, modrá, teplota barev a velikost.
Každou položku, včetně položky Auto Adjustment (Automatické úpravy), lze ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.
    - Tato položka je k dispozici pouze v režimu PC (PC, BNC, DVI, MagicNet).
    - Položky Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas) jsou použitelné, pouze pokud je funkce MagicBright nastavena na režim Custom (Vlastní).
    - Položky Red (Červená), Green (Zelená) a Blue (Modrá) jsou použitelné, pouze pokud je položka Color Tone (Barevný odstín) nastavena na hodnotu Custom (Vlastní).
    - Položka Color Temperature (Teplota barev) je použitelná, pouze pokud je vypnuta položka Color Tone (Barevný odstín).
    - Chcete-li provést funkci Auto Adjustment (Automatické úpravy), klepněte na zobrazené tlačítko.
  - Time (Čas): Nastaví aktuální čas a zobrazí stav časovaného zapnutí a vypnutí. Každou položku můžete ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.
  - PIP (Obraz v obraze): Zobrazí externí vstup a velikost obrazu v obraze. Každou položku, včetně polohy obrazu v obraze a funkce Swap (Přepnout), můžete ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.
    - Položky Position (Poloha) a Swap (Přepnout) jsou určeny pouze pro zápis. Jejich existující nastavení nelze přečíst. Je třeba je nastavit přímo podle potřeby.
    - Každá položka je povolena, pouze pokud je položka Size (Velikost) nastavena na jinou hodnotu než Off (Vypnuto).

- Funkci PIP lze zapnout nastavením položky Size (Velikost) na jinou hodnotu než Off (Vypnuto).

Sound (Zvuk): Zobrazí aktuální stav položek Sound Mode (Režim zvuku), Bass (Basy), Treble (Výšky), Balance (Stereopozice), SRS TSXT a Sound Select (Výběr zvuku). Každou položku můžete ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.

- Položky Bass (Basy), Treble (Výšky) a Balance (Stereopozice) jsou použitelné, pouze pokud je položka Sound Mode (Režim zvuku) nastavena na hodnotu Custom (Vlastní).

Signal Balance (Vyváženost signálu): Zobrazí informace o stavu zapnutí nebo vypnutí položky Signal Balance (Vyváženost signálu), R Phase (Fáze R), G Phase (Fáze G), B Phase (Fáze B), Gain (Zesílení) a Sharpness (Ostrost). Každou položku můžete ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.

- Položky R Phase (Fáze R), G Phase (Fáze G), B Phase (Fáze B), Gain (Zesílení) a Sharpness (Ostrost) jsou použitelné, pouze pokud je položka Signal Balance (Vyváženost signálu) nastavena na hodnotu On (Zapnuto).

Zobrazí stav položek Lamp Control (Ovládání lampy), Screensaver (Šetřič obrazovky), Screen Matrix Display (Zobrazení obrazovky Matrix), Screen Settings (Nastavení obrazovky) a Safety Lock (Bezpečnostní zámek). Každou položku lze ovládat klepnutím na ni a změnou nastavení v zobrazení seznamu.

- Lamp Control



1) Automatic

- Hour: Vložte hodinu pro provedení nastavení lampy. (Maximální a minimální hodnoty)
- Minute: Vložte minutu pro provedení nastavení lampy. (Maximální a minimální hodnoty)
- AM/PM : Vyberte AM (dop.) nebo PM (odp.) pro provedení nastavení lampy. (Maximální a minimální hodnoty)
- Value : Vložte hodnotu pro provedení nastavení lampy. (Maximální a minimální hodnoty)

2) Manual - Vyberte hodnotu pro aplikaci do lampy pohybem posuvného okna.

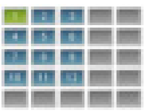
- Safety Screen



1) Interval: Vložte časový interval pro aktivaci spořiče obrazovky.
2) Second: Vložte dobu, po kterou má být spořič obrazovky spuštěn.
3) Type: Vložte typ spořiče obrazovky.

- Video Wall



1) Video Wall: Vyberte, zda se má videostěna aktivovat.
2) Horizontal: Nastavte na kolik částí je obrazovka rozdělena horizontálně.
3) Vertical: Nastavte na kolik částí je obrazovka rozdělena vertikálně.
4)  : Zvolte oblast, ve které se bude zobrazovat monitor.

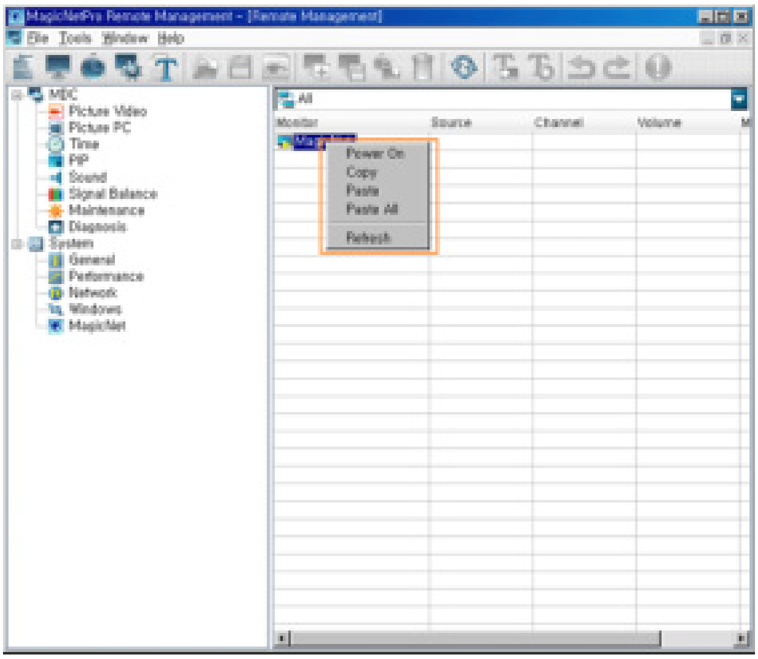
- Nastavení obrazovky funguje pouze tehdy, když je aktivní funkce Zobrazení obrazovky Matrix.

- Položku VideoWall Format (Formát videostěny) lze použít, pouze pokud není vypnuta položka Video Wall (Videostěna).

Diagnosis (Diagnóza): Zobrazí, zda jsou hodnoty lampy, vnitřní teploty klienta, senzoru jasu a ventilátoru normální, a zobrazí aktuální a maximální teplotu. Maximální teplot je možné ovládat klepnutím a změnou nastavení.

- Pokud je maximální teplota nižší než aktuální teplota, zobrazí se chyba.

Místní nabídka



Power On/Off (Přepínač zapnutí/vypnutí napájení): Tato položka je povolena, pouze pokud je vybrán název monitoru za účelem zapnutí nebo vypnutí klienta (monitoru).

Copy (Kopírovat): Zkopíruje nastavení vybrané položky.

- Pokud vyberete název monitoru a klepnete na příkaz Copy (Kopírovat), budou zkopírovány všechny položky zobrazené v seznamu.
- Vyberete-li položku a klepnete na příkaz Copy (Kopírovat), bude zkopírována pouze jedna položka.
- Pokud není dané nastavení dosud zobrazeno nebo nemá položka žádné nastavení, nelze ji zkopírovat.
- Položky určené pouze pro zápis nelze kopírovat.

Paste (Vložit): Vloží zkopírované nastavení na monitor.

- Tato možnost je k dispozici, pouze pokud se zkopírovaná položka shoduje s aktuálně vybranou položkou.
- Tato možnost je k dispozici, pouze pokud je klient zapnut.

Paste All (Vložit vše): Vloží zkopírované nastavení na všechny monitory zobrazené v aktuálním seznamu.

- Tato možnost je k funkční, pouze pokud se zkopírovaná položka shoduje s aktuálně vybranou položkou.
- Tato možnost je funkční, pouze pokud klient zapne napájení.

Refresh (Aktualizovat): Aktualizuje položky pro vybraný monitor.

System (Systém)

Zobrazí položky požadované ke správě vlastností systému klienta v zobrazení stromu. Nastavení pro každou položku je nutné provést poklepáním na klienta nebo pomocí položky Edit (Upravit) v místní nabídce, nikoli výběrem každé položky a nastavením hodnoty, jako je tomu u nastavení MDC.

Podrobné položky

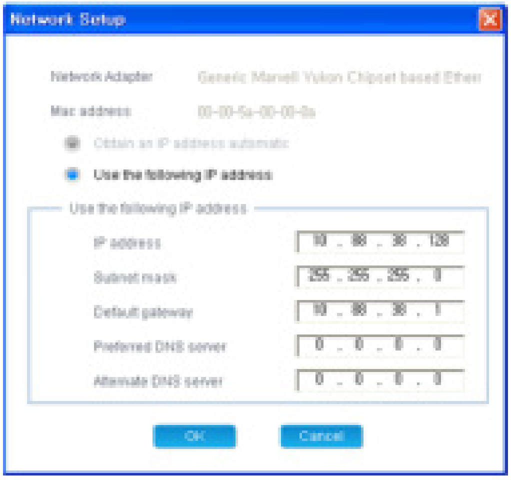
System (Systém): Zobrazí informace pro název modelu, sériové číslo, velikost obrazovky, verzi firmwaru, verzi programu MagicNet a verzi bitové kopie operačního systému.

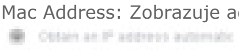
General (Obecné): Zobrazí specifikaci a název počítače a informace pro pracovní skupinu, uživatele, a kód product key.

Performance (Výkon): Zobrazí využití procesoru, sítě, paměti a disku.

Network (Síť): Zobrazuje informace o Network Adapter, MAC Address Typ adresy IP, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, Preferred DNS Server, Alternate DNS Server. Nastavení je možné změnit poklepáním na název monitoru nebo pomocí položky Edit (Upravit)

v místní nabídce.

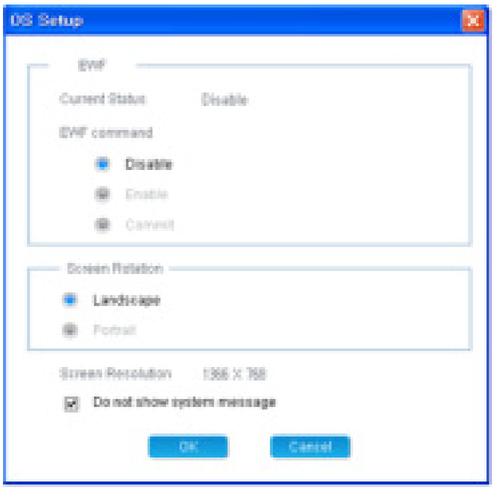


- Network Adapter: Zobrazuje síťový adaptér pro vybraného klienta.
- Mac Address: Zobrazuje adresu MAC pro vybraného klienta.
-  : Vyberte typ adresy IP.

- IP Address: Vložte IP address.
- Subnet mask: Vložte subnet mask.
- Default gateway: Vložte adresu default gateway.
- Preferred DNS server: Vložte adresu: preferred DNS server.
- Altermate DNS server: Vložte adresu: alternate DNS server.
- Network Adapter a položky Mac Address nelze změnit.

- Nastavení Network Adapter (Síťový adaptér) a MAC Address (Adresa MAC) nelze změnit.

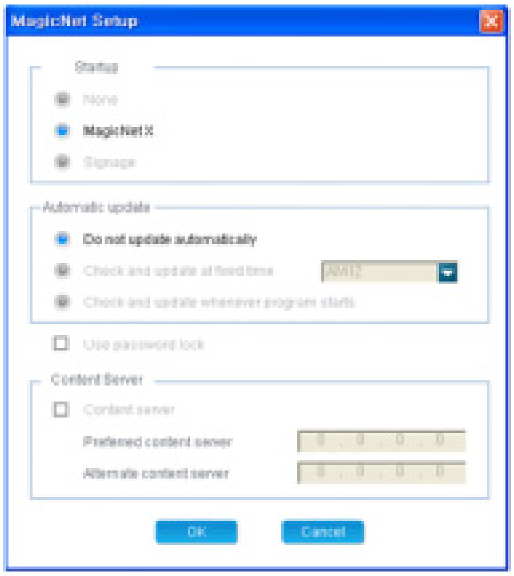
Windows: Zobrazí informace pro filtr EWF, otočení obrazovky, rozlišení obrazovky a systémové zprávy. Nastavení je možné změnit poklepáním na název monitoru nebo pomocí položky Edit (Upravit) v místní nabídce.



1) Current Status: Zobrazí aktuální stav filtru EWF vybraného klienta.
2) EWF command: Změní aktuální stav filtru EWF vybraného klienta.
3) Screen Rotation: Vybere směr obrazovky vybraného klienta.
4) Screen Resolution: Zobrazuje rozlišení vybraného klienta.
5) System message: Vybírá, zda má být pro vybraného klienta zobrazena systémová zpráva.
6) Položky Current Statur (Aktuální stav) a Screen Resolution (Rozlišení obrazovky) nelze změnit.

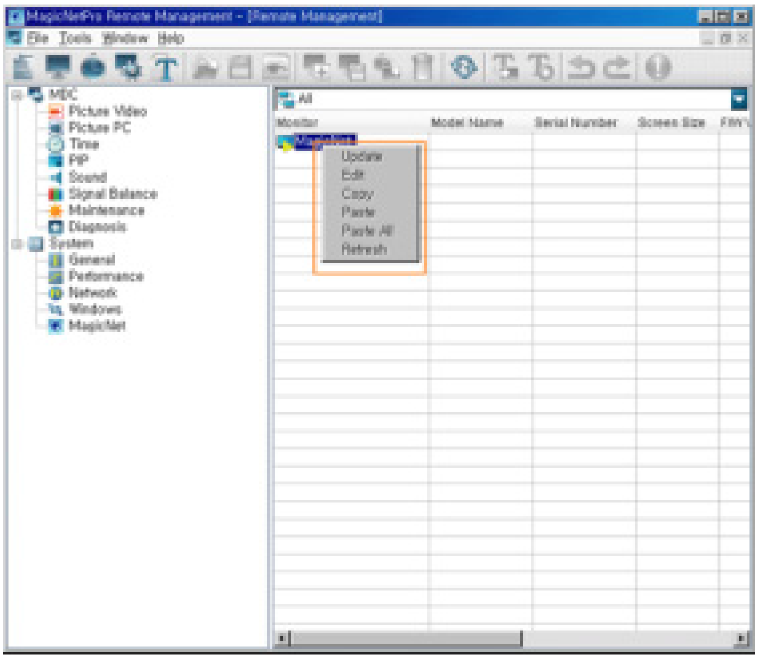
- Nastavení Screen resolution (Rozlišení obrazovky) nelze změnit.

MagicNet: Zobrazí informace o položkách Startup (Spuštění), Automatic update (Automatická aktualizace), Use password lock (Použít zámek hesla) a Content server (Server s obsahem). Nastavení je možné změnit poklepáním na název monitoru nebo pomocí položky Edit (Upravit) v místní nabídce.



1) Startup: Vybere program, který bude spuštěn při přihlášení klienta.
2) Automatic update: Vybere způsob provedení automatických aktualizací.
3) Use password lock: Vybere, zda se má použít zámek hesla.
4) Content Server: Vybere, zda se má použít server s obsahem.
5) Preferred content server: Vložte adresu IP prioritního serveru pro použití serveru s obsahem.
6) Alternate content server: Vložte adresu IP alternativního serveru s obsahem, který bude použit v případě, že prioritní server s obsahem nebude fungovat.

Místní nabídka



Update (Aktualizace): Tato položka je povolena, pouze pokud je vybrán název monitoru. Tato položka porovná verzi klienta s verzí aktualizace na serveru a v případě potřeby aktualizuje klienta.

Edit (Upravit): Zobrazí okno za účelem změny nastavení monitoru.

- Pro položky System (Systém), General (Obecné) a Performance (Výkon) je nastavení pouze pro čtení a nelze je změnit.

Copy (Kopírovat): Zkopíruje nastavení vybrané položky.

- Pokud vyberete název monitoru a klepnete na příkaz Copy (Kopírovat), budou zkopírovány všechny položky zobrazené v seznamu.
- Vyberete-li položku a klepnete na příkaz Copy (Kopírovat), bude zkopírována pouze jedna položka.
- Pokud není dané nastavení dosud zobrazeno nebo nemá položka žádné nastavení, nelze ji zkopírovat.
- Položky System (Systém), General (Obecné), Performance (Výkon) a Network (Síť) nelze

zkopírovat.

- Položku rozlišení obrazovky systému Windows nelze zkopírovat.

Paste (Vložit): Vloží zkopírované nastavení na monitor.

- Tato možnost je k dispozici, pouze pokud se zkopírovaná položka shoduje s aktuálně vybranou položkou.
- Tato možnost je k dispozici, pouze pokud je klient zapnut.

Paste All (Vložit vše): Vloží zkopírované nastavení na všechny monitory zobrazené v seznamu.

- Tato možnost je k dispozici, pouze pokud se zkopírovaná položka shoduje s aktuálně vybranou položkou.
- Platí pouze pro zapnuté klienty.

Refresh (Aktualizovat): Aktualizuje položky pro vybraný monitor.

Stav monitoru

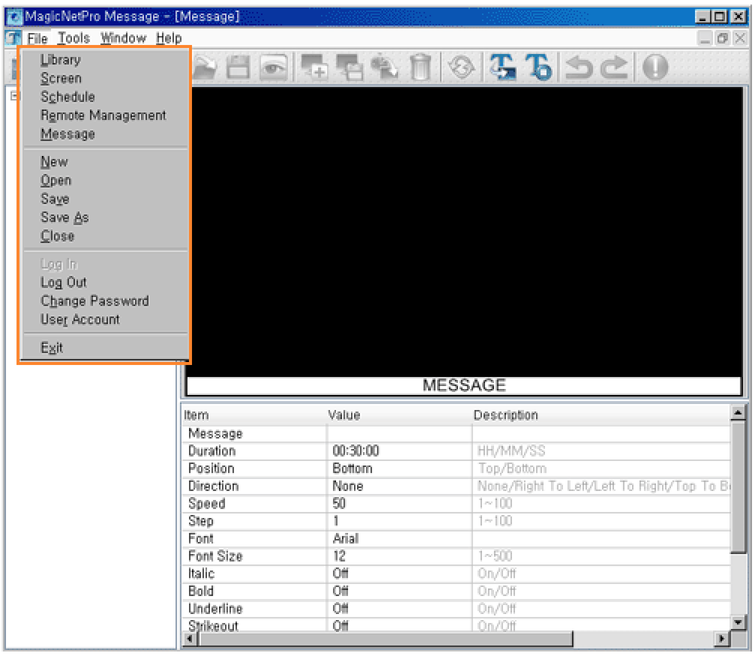
- : Server je připojen k monitoru v režimu Player (Přehrávač).
- : Server je připojen k monitoru v režimu Scheduler (Plánovač).
- : Server je připojen k monitoru v neznámém režimu.
- : Server není připojen k monitoru a jde o místní monitor.

Zobrazení Combo (Pole se seznamem)

- Zobrazí všechny skupiny monitorů kromě skupin místních monitorů, aby bylo možné vybrat skupinu.
- Pokud vyberete skupinu, objeví se v zobrazení seznamu seznam klientů ve skupině.

Zpráva

Nabídka File (Soubor)

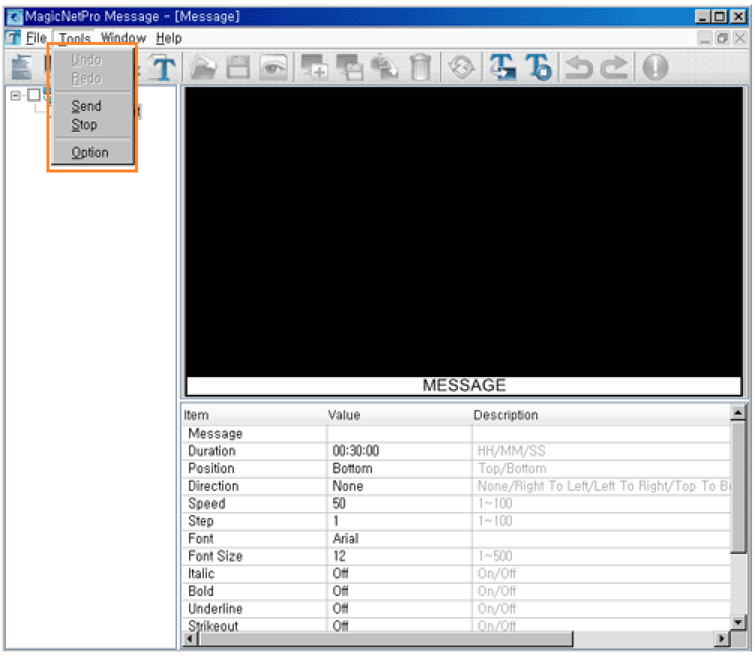


- Library (Knihovna) / Screen (Obrazovka) / Schedule (Plán) / Remote Management (Vzdálená správa) / Message (Zpráva)
  - Vytvoří zobrazení nebo vybere vytvořené zobrazení pro každou položku nabídky za účelem spuštění plánu obrazovky a provádění základního ovládání monitorů ze serveru.
- New (Nové)
  - Inicializuje zobrazení zpráv, se kterým právě pracujete. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Open (Otevřít)
  - Otevře soubor zpráv. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Save (Uložit) / Save As (Uložit jako)
  - Uloží změny v aktuálním souboru zpráv nebo do nového souboru zpráv.
- Close (Zavřít)
  - Ukončí zobrazení zpráv, se kterým právě pracujete. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.
- Log In (Přihlásit)
  - Před využitím jakýchkoli funkcí serveru je nutné se k němu přihlásit. K serveru se můžete přihlásit za účelem spuštění serverového programu. Heslo zadané při instalaci programu MagicNet Pro je nastaveno jako výchozí heslo účtu Administrator.
- Log Out (Odhlásit)
  - Jste-li přihlášeni k serveru, můžete se odhlásit. Při odhlášení od serveru budou všechna vytvořená zobrazení zavřena a pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností jejich uložení.
- Change Password (Změnit heslo)
  - Změní heslo aktuálně přihlášeného účtu.
- User Account (Uživatelský účet)
  - Umožňuje vytvořit, odstranit a změnit uživatelské účty, které se mohou přihlásit k serveru. Je možné vytvořit dva typy účtů: účty správce a uživatelské účty.
    - Správce: Má oprávnění ke všem funkcím serveru.
    - Uživatel: Má oprávnění ke všem funkcím serveru kromě změny možností serveru a

funkcí uživatelských účtů.

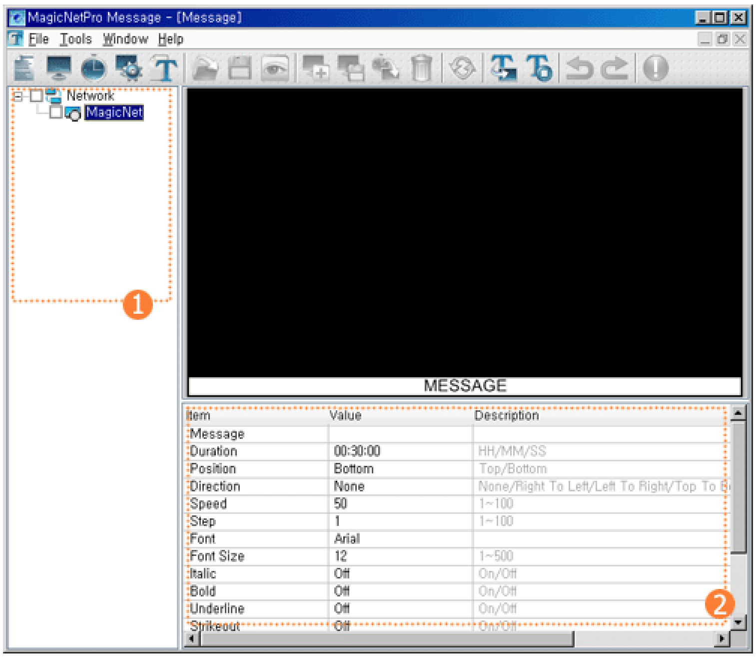
- Exit (Konec)
  - Ukončí program. Pokud existují neuložené změny, zobrazí se nové okno s možností uložení.

Nabídka Tool (Nástroje)



- Undo (Zpět) / Redo (Opakovat)
  - Zruší dříve provedený příkaz nebo zrušený příkaz zopakuje. Pomocí nabídky Option (Možnosti) můžete změnit maximální počet příkazů, které lze vrátit zpět.
- Send (Odeslat) / Stop (Zastavit)
  - Ověří upravená data zpráv v zobrazení stromu a odešle je na vybraný monitor (nebo zastaví).
- Možnosti
  - Umožňuje změnit nastavení serveru. Více informací naleznete na kartě Option (Možnosti).

Zpráva



1. Zobrazení Tree (Strom)
2. Zobrazení List (Seznam)

Zobrazení Tree (Strom)

Zaškrtnutím políčka u každého monitoru a skupiny můžete vybrat monitory, na které bude zpráva odeslána.

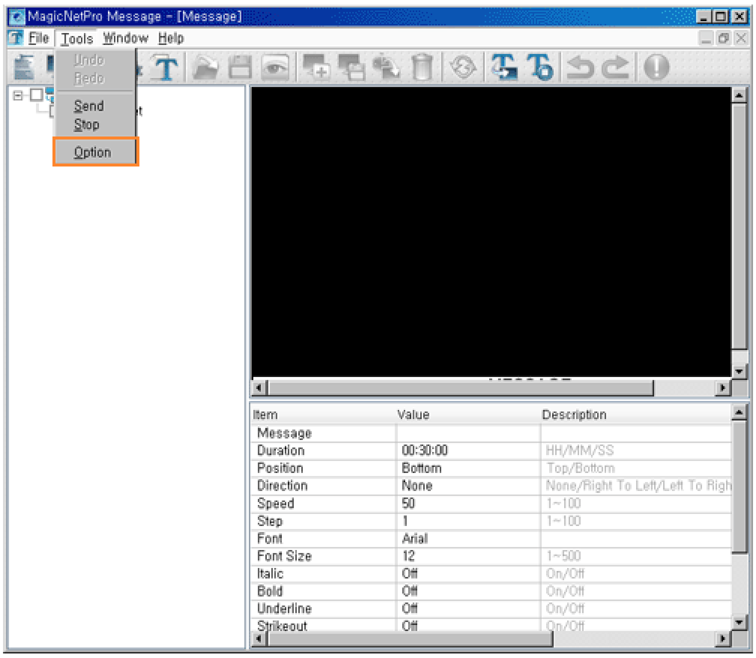
Zobrazení List (Seznam)

Umožňuje změnu podrobných funkcí zprávy určené k odeslání na monitory poklepáním na zprávu nebo klepnutím na vytvořené tlačítko.

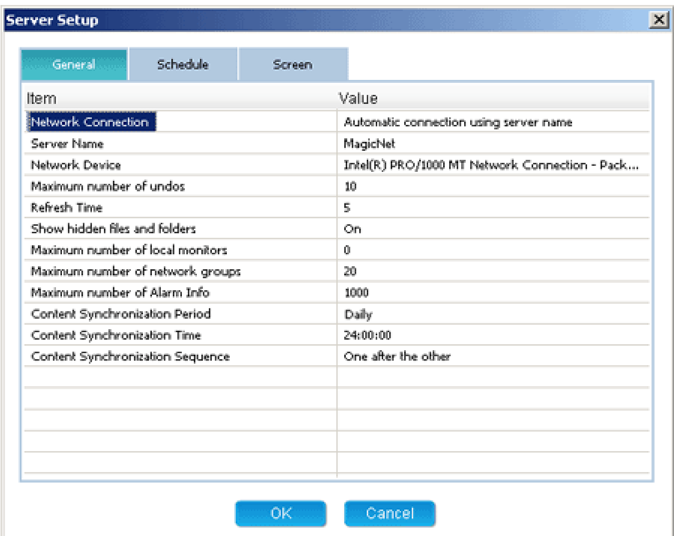
- Message (Zpráva): Nastaví zprávu určenou k zobrazení na monitoru.
  - Nastavená zpráva nebude použita u okna náhledu.
- Duration (Trvání): Vybere dobu v minutách, po kterou bude zpráva zobrazena na monitoru.
- Position (Poloha): Vybere umístění zprávy určené k zobrazení na monitoru. (Top (Nahoře) / Bottom (Dole))
- Direction (Směr): Nastaví směr toku zprávy na monitoru. (None (Žádný) / Right to Left (Zprava doleva) / Left to Right (Zleva doprava) / Top to Bottom (Shora dolů) / Bottom to Top Text (Zdola nahoru))
- Speed (Rychlost): Nastaví rychlost toku zprávy na monitoru.
- Step (Krok): Nastaví interval, ve kterém se zobrazí tok zprávy na monitoru.
- Font (Písmo), Font Size (Velikost písma), Italic (Kurzíva), Bold (Tučné), Underline (Podtržené), Strikeout (Přeškrtnuté), Font Color (Barva písma): Nastaví formát písma zprávy určené k zobrazení na monitoru.
  - Typ písma zobrazuje písmo v počítači, kde pracuje server. Stejné písmo je nutné nainstalovat na monitoru, aby je bylo možné zobrazit.
- Align Horizontal (Zarovnat vodorovně): Zarovná text ve zprávě určené k zobrazení na monitoru.
- Background Color (Barva pozadí): Vybere barvu pozadí zprávy určené k zobrazení na monitoru.
- Transparency (Průhlednost): Vybere stupeň průhlednosti pro použití ve zprávě určené k zobrazení na monitoru. (On / Off (Zapnuto / Vypnuto))

Možnosti

Option (Možnosti)



General (Obecné)



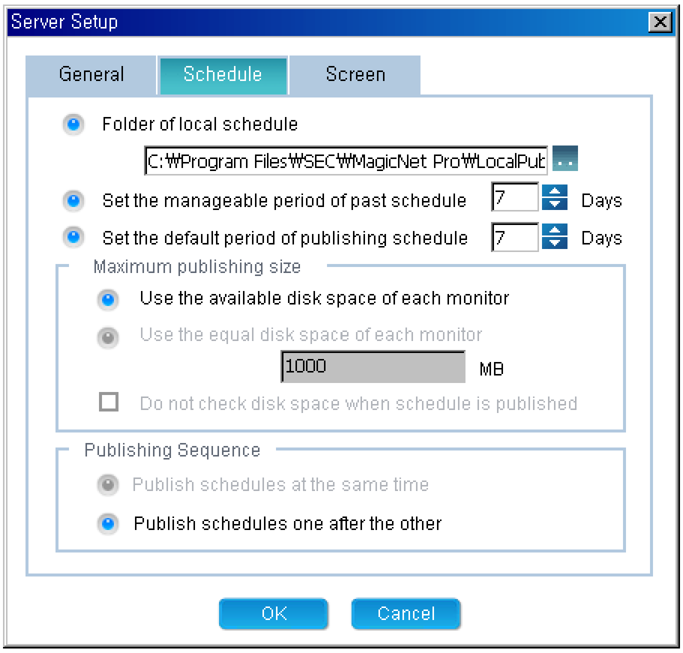
Network Connection (Připojení k síti): Vybere metodu připojení serveru k monitoru. Server a monitor lze vzájemně připojit, pouze pokud je použita stejná metoda připojení.

- Automatic connection (Automatické připojení): Monitor automaticky připojí server ke stejné síti.
- Direct connection (Přímé připojení): Monitor se připojí přímo k serveru pomocí zadané adresy IP.

- Pokud se server a monitor nachází každý v jiné privátní síti, nelze je vzájemně připojit. Pokud však má server veřejnou adresu IP, lze k němu připojit monitor s privátní adresou IP pomocí metody přímého připojení.

- Server Name (Název serveru): Změní název serveru.
  - Server a monitor lze k sobě vzájemně připojit, pouze pokud používají shodný název serveru.
- Network Device (Síťové zařízení): Vybere síťovou kartu LAN použitou na serveru.
  - Pokud je v počítači k dispozici více než jedna síťová karta LAN, zobrazí se při prvním spuštění serveru okno, které umožňuje výběr požadované karty.
- Maximum number of undos (Maximální počet vrácení zpět): Vybere maximální počet předchozích operací, které lze zrušit.
- Refresh Time (Doba aktualizace): Nastaví frekvenci přijímání dat monitoru serverem k aktualizaci ve funkci Remote Management (Vzdálená správa) Je-li nastavena hodnota 0, nebude server automaticky aktualizovat data monitoru a k aktualizaci dat monitoru bude nutné klepnout na příkaz Refresh (Aktualizovat) na panelu nástrojů nebo v nabídce.
- Show hidden files and folders (Zobrazit skryté soubory a složky): Zobrazí soubory se skrytým atributem v knihovně počítače se serverem.
- Maximum number of local monitors (Maximální počet místních monitorů): Nastaví maximální počet virtuálních místních monitorů, které lze vytvořit k místnímu publikování plánu.
- Maximum number of network groups (Maximální počet síťových skupin): Nastaví maximální počet síťových skupin, které lze vytvořit pro správu síťových monitorů.
- Maximum number of Alarm Infos: Uveďte počet výstražných zpráv upozorňujících uživatele na chyby klienta, které lze uložit. Pokud se objeví větší množství chyb než je nastavený počet, dojde k odstranění starších zpráv.
- Content Synchronization Period: Nastavuje časový interval pro synchronizaci serveru s obsahem.
- Content Synchronization Time: Nastavuje čas synchronizace serveru s obsahem. Synchronizace je však provedena v době nastavené klientem.
- Content Synchronization Sequence: Nastavuje pořadí, v jakém je obsah synchronizován.

Časový plán



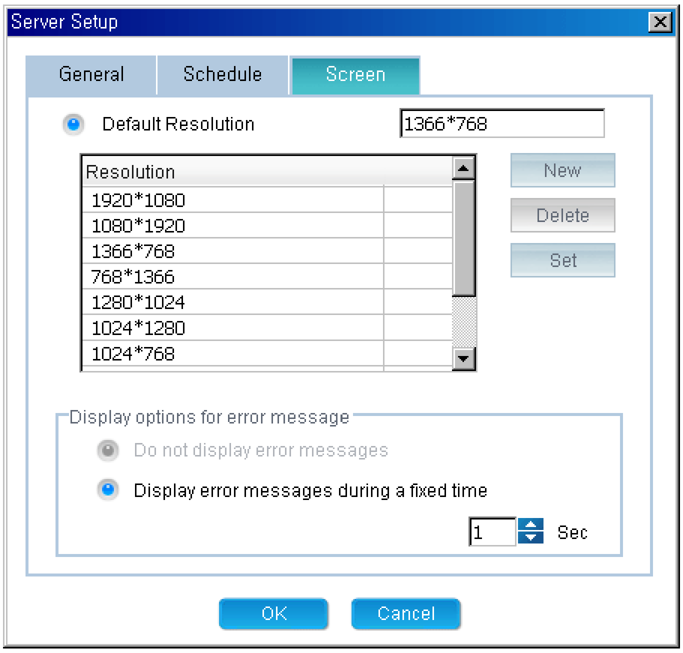
- Folder of local schedule (Složka místního plánu): Nastaví adresář, ve kterém budou vytvořeny místní plány pomocí virtuálního místního monitoru. Výchozí hodnotu představuje složka s nainstalovaným serverem.
- Set the manageable period of past schedules (Nastavit období správy dřívějších plánů): Nastaví období pro plány, u kterých lze registrovat, uložit a importovat obrazovky. Je-li nastavena hodnota 0, nelze registrovat, uložit ani importovat obrazovky pro plány v minulosti.
- Set the default period of the publishing schedule (Nastavit výchozí období pro publikování plánu): Nastaví výchozí období pro publikování plánu.
- Maximum publishing size (Maximální velikost pro publikování): Nastaví možnost volného místa na monitoru po publikování plánu.

- Use the available disk space of each monitor (Pro každý monitor použít dostupné místo na disku): Nastaví velikost na maximální volné místo na disku pro monitor.
- Use the equal disk space of each monitor (Pro každý monitor použít stejně velké místo na disku): Nastaví velikost na hodnotu zadanou v textovém poli.
- Do not check disk space when schedule is published (Nekontrolovat místo na disku při publikování plánu): Publikování bude pokračovat, i když je celková velikost plánů určených k publikování větší než volné místo na disku monitoru.

Publishing sequence (Posloupnost publikování): Určuje pořadí, pokud probíhá publikování na více monitorů.

- Publish schedules at the same time (Publikovat plány současně): Publish schedules at the same time (Publikovat plány současně): Publikuje plány na více monitorů zároveň.
- Publish schedules one after the other (Publikovat plány postupně): Publish schedules one after the other (Publikovat plány postupně): Publikuje plány na více monitorů po jednom.

Obrazovka



Default Resolution (Výchozí rozlišení): Přidá, odstraní a nastaví výchozí rozlišení pro nově vytvořenou obrazovku.

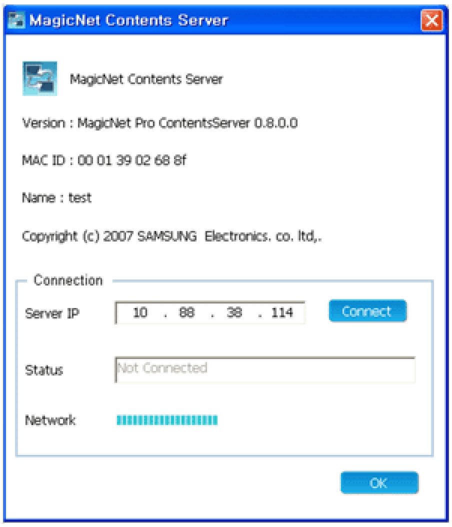
- New (Nové): Přidá nové rozlišení, které lze použít na obrazovce. Bude přidáno do seznamu rozlišení pozadí pro danou obrazovku.
- Delete (Odstranit): Odstraní vytvořené rozlišení. Bude odebráno ze seznamu rozlišení pozadí pro danou obrazovku.
- Set (Nastavit): Nastaví vybrané rozlišení jako výchozí.

Display options for error messages (Zobrazit možnosti chybových zpráv): Nastaví možnosti chyb, ke kterým může dojít při náhledu obrazovky.

- Do not display error messages (Nezobrazovat chybové zprávy): Dojde-li k chybě, bude pokračovat další operace náhledu bez zobrazení chybové zprávy.
- Display error messages during a fixed time (Zobrazit chybové zprávy po danou dobu): Dojde-li k chybě, zobrazí se chybová zpráva po zadaný časový úsek a po jeho uplynutí bude skryta.

Funkce klienta

Program je spuštěn na pomocném počítači, ve kterém funguje server s obsahem.



- Version: Verze serveru s obsahem.
- MAC ID: MAC address network device na počítači, ve kterém je nainstalován content server. Používá se, když server MagicNet ověřuje, zda je zaregistrován jako server s obsahem.
- Name: Název serveru s obsahem nakonfigurovaného serverem MagicNet.

Connection

- Server IP: Vložte adresu IP serveru MagicNet, ke kterému se chcete připojit. Klepněte na tlačítko Connect. Klient se pokouší připojit k serveru MagicNet na stanovené adrese Server IP. Pokud server MagicNet přijme připojení, je klient úspěšně připojen k serveru.
- Status: Zobrazí stav připojení pro server MagicNet.
- Network: Zobrazí použití sítě.

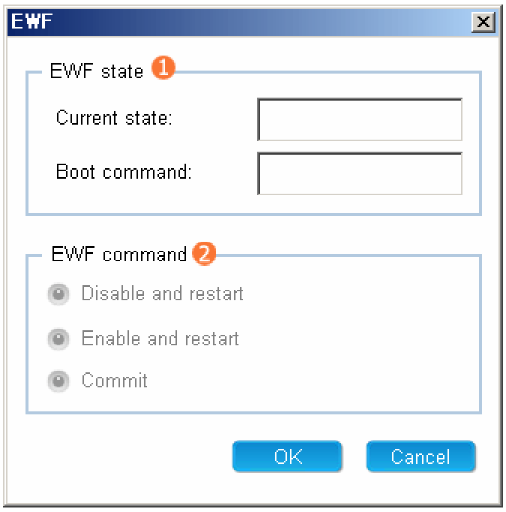
Konfigurace klienta programu MagicNet



1 **About (O programu)**	Zobrazí verzi.
2 **EWF**	Zobrazí nebo změní nastavení jednotky.
Password	

3 (Heslo)	Provádí správu hesla.
4 Setup (Nastavení)	
5 Rotation (Otočení)	Otočí obrazovky podle vybrané možnosti.
6 Program	Spustí nebo ukončí daný program.
7 Exit (Konec)	Ukončí program mnMain. Pokud ukončíte program mnMain, budou zároveň společně ukončeny programy MagicNet X a Schedule.

EWF: Zobrazí a změní nastavení jednotky.



1 EWF State (Stav EWF)

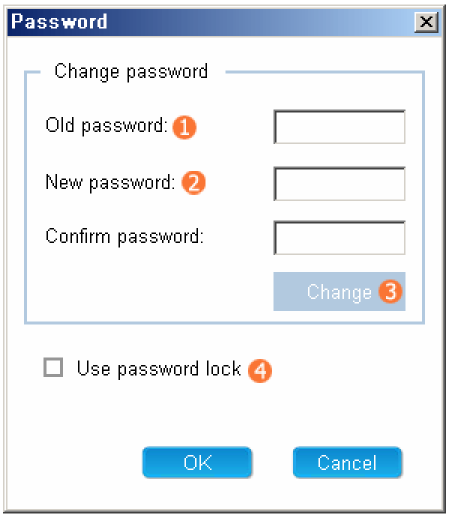
- Current state (Aktuální stav): Zobrazí aktuální stav EWF.
- Boot command (Spouštěcí příkaz): Zobrazí stav EWF, který bude použit při příštím spuštění.

2 EWF command (Příkaz EWF)

- Disable and restart (Zakázat a restartovat): Zakáže a restartuje EWF.
  Stav EWF bude skutečně zakázán při příštím spuštění.
- Enable and restart (Povolit a restartovat): Povolí a restartuje EWF.
  Stav EWF bude skutečně povolen při příštím spuštění.
- Commit (Potvrdit): Uloží změny ve stavu Enable (Povolit).

Password (Heslo): Spravuje hesla pro existující program MagicNet X.

Ověří heslo před otevřením obrazovky Setup (Nastavení). Je-li zaškrtnuto políčko Use password lock (Použít zámek hesla), bude třeba při vstupu do nabídky Setup (Nastavení) programu MagicNet X znovu ověřit heslo.



1 Old Password (Staré heslo)
  - Zadejte stávající heslo.

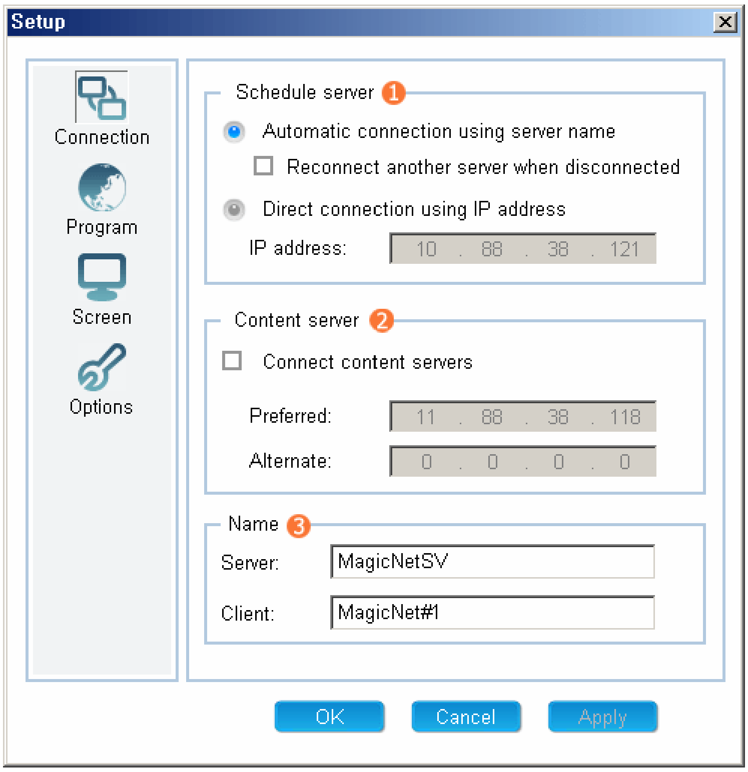
2 New Password (Nové heslo)
  - Zadejte nové heslo.

3 Change (Změnit)
  - Změní heslo.

4 Use password lock (Použít zámek hesla)
  - Ověří heslo před otevřením obrazovky Setup (Nastavení).

Setup (Nastavení)

Karta Connection (Připojení)



1 Schedule server (Server plánu)
  - Nastavení připojení serveru
    - Klient bude automaticky připojen k serveru.
    - Po odpojení bude klient automaticky připojen k jinému serveru.
    - Klient bude ručně připojen k serveru. (Zadejte adresu IP serveru.)

2 Content server (Server s obsahem)
  - Lze nakonfigurovat až dva (2) servery s obsahem.
  - Zadejte adresu IP serveru.

3 Name (Název)
  - Nastavení názvu
    - ID serveru určeného k připojení

- ID klienta

1 Schedule server (Server plánu)

- Automatic connection using the server name (Automatické připojení s použitím názvu serveru)
  : Pokud se server plánu a klient nachází ve stejné podsíti, připojí se klient k serverům pomocí příslušného názvu.
- Reconnect to another server when disconnected (V případě odpojení znovu připojit k jinému serveru)
  : Po odpojení bude klient automaticky připojen k jinému serveru ve stejné podsíti.
- Direct connection using the IP address (Přímé připojení pomocí adresy IP)
  : Klient se připojí k serveru plánu pomocí zadané adresy IP.
  : Připojení klienta k serveru plánu je možné, i když se nenacházejí ve stejné síti. Pokud však server používá privátní adresu IP v privátní síti, nelze provést připojení klienta. Proto musí být server plánu nainstalován v síti s veřejnou adresou IP.

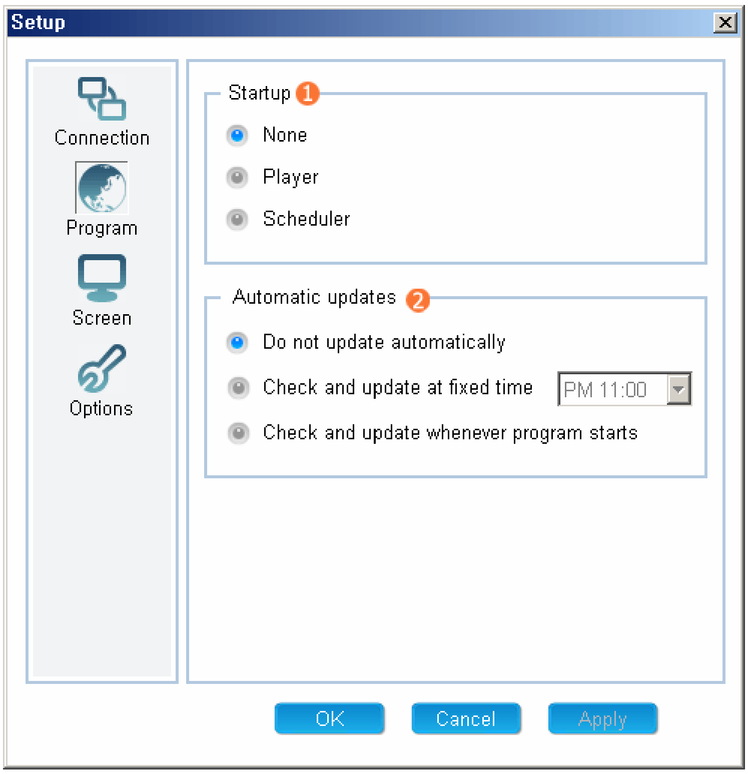
2 Content server (Server s obsahem)

- Connect content servers (Připojit servery s obsahem)
  : Tuto možnost vyberte, chcete-li použít samostatný server plánu a obsahu.
  : Pokud vyberete tuto možnost, budou všechny soubory s obsahem staženy ze zadaného serveru s obsahem nebo přeneseny datovým proudem a server plánu pouze provede plány a funkci dálkového ovládání.
- Alternate IP (Alternativní adresa IP)
  : Zadejte adresu IP počítače, který pracuje jako primární server s obsahem.
- Alternate IP (Alternativní adresa IP)
  : Zadejte adresu IP počítače, který bude použit, pokud se nelze připojit k primárnímu serveru s obsahem.

3 Name (Název)

- Server
  : Zadejte název serveru plánu, ke kterému se klient připojuje.
- Client (Klient)
  : Nastavte název monitoru, který má být připojen k serveru plánu.

Karta Program



1 Startup (Spuštění)

- Vybere program, který bude spuštěn při spuštění klienta.

❷ Automatic updates (Automatické aktualizace)

- Vybere způsob provedení automatických aktualizací.

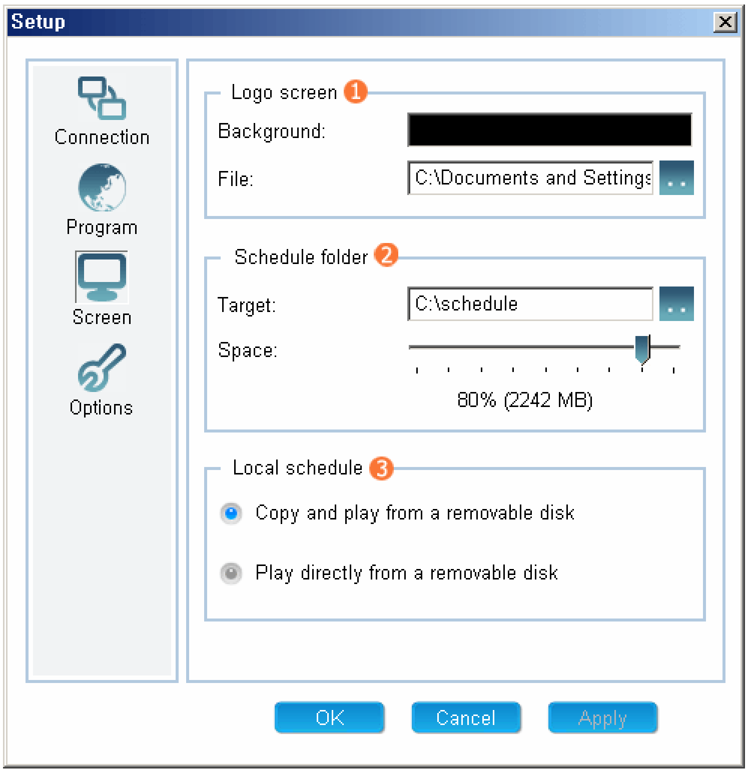
1 Startup (Spuštění)

- Nastaví program, který bude spuštěn při spuštění klienta.
- Je možné vybrat jeden ze dvou programů nebo žádný.
- Player (Přehrávač): Spustí program přehrávače médií, který lze spustit pomocí dálkového ovládání a může přijmout a přehrát obsah existující na serveru. (MagicNet X)
- Spustí program, který zobrazí informace. Tento program zobrazí obrazovku vytvořenou na serveru v určený čas, kterou lze dálkově ovládat.

2 Automatic update (Automatická aktualizace)

- Nastaví možnost automatické aktualizace programu klienta.
- Do not update automatically (Neaktualizovat automaticky): Aktualizace nebudou prováděny automaticky.
- Check and update at fixed time (Kontrolu a aktualizaci provádět v určený čas): Zkontroluje verzi aktualizace denně v zadaný čas a v případě potřeby aktualizuje klienta.
- Check and update whenever the program starts (Kontrolu a aktualizaci provádět při každém spuštění programu): Zkontroluje verzi aktualizace při každém spuštění programu a v případě potřeby aktualizuje klienta.

Karta Screen (Obrazovka)



❶ Logo screen (Obrazovka loga): Hlavní obrazovka programu Signage Scheduler.

- Background (Pozadí): Nastaví barvu pozadí.
- File (Soubor): Nastaví obrazovku loga. (Lze nastavit soubor animace Flash, fotografie a filmu.)

❷ Schedule folder (Složka plánu): Nastaví umístění souboru plánu.

- Target (Cíl): Nastaví umístění souboru návrhu obrazovky a souboru s obsahem.
- Space (Volné místo): Nastaví omezení velikosti pro soubory určené ke stažení.

❸ Local Schedule (Místní plán): Nastaví možnosti místního plánu.

- Copy and play from a removable disk (Kopírovat a přehrávat z přenosného disku): Zkopíruje soubor plánu ze zařízení USB do formátu FDM a spustí jej.
- Play directly from a removable disk (Spustit přímo s přenosného disku): Spustí soubor plánu přímo ze zařízení USB.

1 Logo screen (Obrazovka loga)

- Nastaví počáteční obrazovku plánovače nebo obrazovku určenou k zobrazení mezi plány.
  - Background (Pozadí): Nastaví pozadí pro celou obrazovku.
  - File (Soubor): Nastaví obrazovku loga, která se zobrazí na pozadí. (Lze nastavit soubor animace Flash, fotografie nebo filmu.)

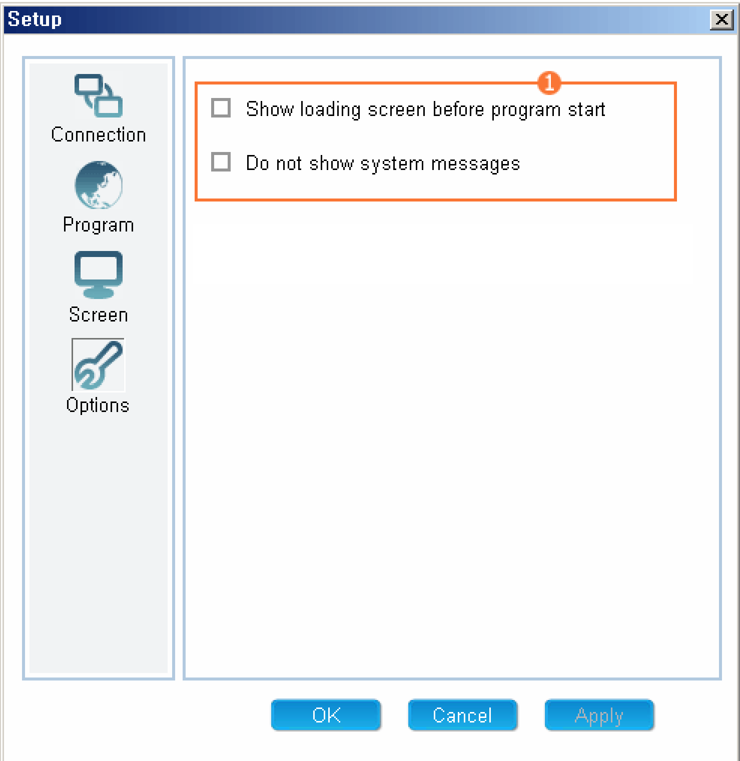
2 Schedule folder (Složka plánu)

- Nastaví adresář, kam bude stažen obsah určený k naplánování a kde bude spravován, a provede správu velikosti disku.
  - Target (Cíl): Nastaví cílový adresář.
    (Adresář je vhodné nastavit na jednotce D: nebo na přenosném disku, protože jednotka C: slouží jako systémový disk.)
  - Space (Volné místo): Nastaví omezení velikosti disku použité pro plán. Lze nastavit rozmezí od 10% do 90% volného místa.

3 Local Schedule (Místní plán)

- Nastaví možnosti požadované při provádění plánu pomocí zařízení USB místo umístění v síti.
  - Copy and play from a removable disk (Kopírovat a přehrávat z přenosného disku): Zkopíruje plán ze zařízení USB do složky plánu a poté jej přehraje. Po zkopírování můžete zařízení USB odebrat.
  - Play directly from a removable disk (Spustit přímo s přenosného disku): Přímo přehraje plán existující v zařízení USB. Pokud zařízení USB odeberete, bude plán ukončen.

Karta Options (Možnosti)



1 Další možnosti

- Show loading screen before program start (Před spuštěním programu zobrazit zaváděcí obrazovku): Zobrazí zaváděcí obrazovku v časovém intervalu od spuštění počítače do spuštění hlavního programu.
- Do not show system message (Nezobrazovat systémové zprávy): Nezobrazí systémové zprávy vygenerované systémem Windows.

Odstraňování závad

Pokud není monitor připojen k serveru

- Zkontrolujte, zda je síťové prostředí serveru a monitoru normální.
  (Zkontrolujte připojení síťových kabelů a nastavení adres IP, atd.)
- Ověřte, zda byla vybrána správná síťová karta, pokud je jich v počítači se spuštěným serverem více.
  (Použijte položku Network Device (Síťové zařízení) v okně Server Option (Možnosti serveru).)
- Zkontrolujte, zda jsou názvy serveru použité serverem a monitorem stejné.
- Zkontrolujte, zda jsou metody připojení použité serverem a monitorem stejné.
  (Automatic connection using a server name (Automatické připojení pomocí názvu serveru) / Direct connection using an IP address (Přímé připojení pomocí adresy IP)
- Je-li nastavena metoda připojení Automatic connection using a server name (Automatické připojení pomocí názvu serveru) ověřte, zda se server i monitor nacházejí ve stejné podsíti.
- Je-li nastavena metoda připojení Direct connection using an IP address (Přímé připojení pomocí adresy IP), ověřte správnost adresy IP serveru zadané na monitoru. Pokud se server a monitor nacházejí v různých sítích, musí server používat veřejnou adresu IP.
- Ověřte, zda počítač zabraňuje serveru v přístupu k monitoru použitím brány Windows Firewall.

Pokud má ikona vedle názvu monitoru žlutou barvu, nikoli modrou, která označuje správnou funkci připojení

K této situaci dochází, pokud je připojení k síti funkční, ale připojení serveru a monitoru je chybné. Tento problém může také nastat, pokud je monitor připojen k jinému serveru, nebo došlo k chybě stavu sítě. Zkontrolujte připojení monitoru a stav sítě.

Pokud neproběhne publikování úspěšně

- Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko vedle monitoru, na který chcete publikovat.
- Zkontrolujte, zda je monitor, na který chcete publikovat, připojen k serveru.
- Zkontrolujte, zda je Operating Mode (Provozní režim) monitoru, na který chcete publikovat, nastaven na hodnotu Scheduler (Plánovač).
- Ověřte, zda má monitor dostatek volného místa na disku.
- Ověřte, zda je obrazovka ukončena v rámci času pro publikování.

Pokud je publikování dokončeno, ale hodnota Publishing Status (Stav publikování) není 100%

- Procento zobrazené v poli Publishing Status (Stav publikování) představuje poměr velikosti obsahu, který monitor skutečně stáhl, k celkové velikosti veškerého obsahu určeného ke stažení na obrazovku. Pokud se nezobrazí hodnota 100%, znamená to, že se monitoru nepodařilo stáhnout soubory s obsahem. Výsledky zobrazíte poklepáním na buňku Result (Výsledek) monitoru nebo pomocí tlačítek, která se zobrazí po klepnutí na monitor. Zkontrolujte, zda soubor, jehož stažení se nezdařilo, skutečně existuje na serveru nebo serveru s obsahem a zda je správný.
- Zkontrolujte, zda program StreamServer.exe, který je spuštěn současně se serverem, funguje normálně. (Zobrazením ikony v oznamovací oblasti nebo vyhledáním názvu obrázku v záložce procesy ve správci úloh zkontrolujte, zda je spuštěn program StreamServer.exe.) Pokud není program spuštěn, spusťte znovu server nebo program StreamServer.exe ve složce se spustitelnými soubory serveru.

Pokud není plán správně proveden

- Ověřte, zda byl plán úspěšně publikován.
- Zkontrolujte, zda jsou systémové časy serveru a monitoru stejné.

Password (Heslo) / Log In (Přihlášení)

Heslo zadané při instalaci programu MagicNet Pro je nastaveno jako výchozí heslo účtu Administrator.

Pokud jste heslo zapomněli, odeberte a přeinstalujte program.

Pokud funkce aktualizace monitoru není funkční

Zkontrolujte verzi monitoru. Pokud jde o nejnovější verzi, nebudou probíhat žádné aktualizace.

Pokud není soubor filmu zaregistrován do knihovny

Zkontrolujte, zda je pro soubor filmu, který chce server zaregistrovat na monitoru, nainstalován správný kodek. Potíže mohou nastat, pokud bylo v počítači nainstalováno více kodeků stejného typu nebo neúplný kodek.

Pokud nelze zobrazit náhled oblasti upravované na obrazovce nebo nefunguje funkce náhledu

- Zkontrolujte, zda není soubor určený k náhledu poškozen a zda skutečně existuje.
- Nelze zobrazit náhled kancelářského souboru ani zdroje.

Odebrání programu

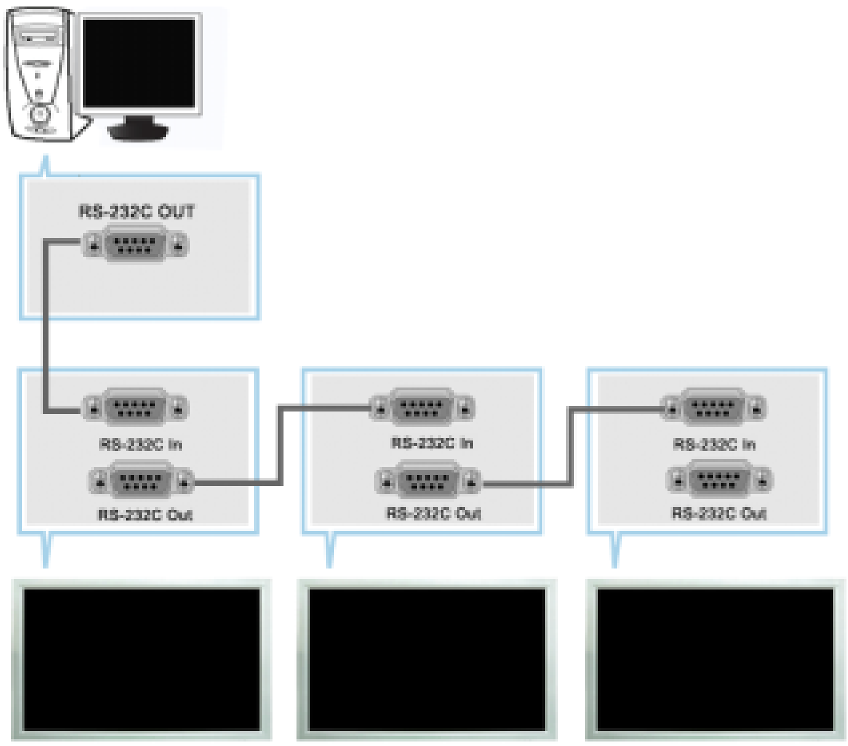
Program **MagicNet Pro** lze odebrat pomocí ovládacího panelu Add/Remove Programs (Přidat nebo odebrat programy) v systému Windows
nebo pomocí nabídky vytvořené při instalaci programu.

Při odebírání programu **MagicNet Pro** postupujte podle těchto kroků.

1. Klepněte na tlačítko[**Start**] a potom nastavte ukazatel myši na položku [**Settings (Nastavení)**]a klepněte na položku [**Control Panel (Ovládací panely)**].
2. V systému Windows XP klepněte na tlačítko [**Start**] a potom na položku [**Control Panel (Ovládací panely)**].
3. Poklepejte na ikonu ovládacího panelu [**Add/Remove Programs (Přidat nebo odebrat programy)**].
4. Klepněte na položku **MagicNet Pro**. V případě potřeby tuto položku najděte pomocí posuvníku v okně [**Add/Remove Programs (Přidat nebo odebrat programy)**].
5. Klepněte na možnost [**Change/Remove (Změnit nebo odebrat)**].
6. Klepnutím na tlačítko Yes (Ano) odeberete program **MagicNet Pro**.
7. Počkejte na zobrazení zprávy o úspěšném odebrání programu.

MDC System

Úvod

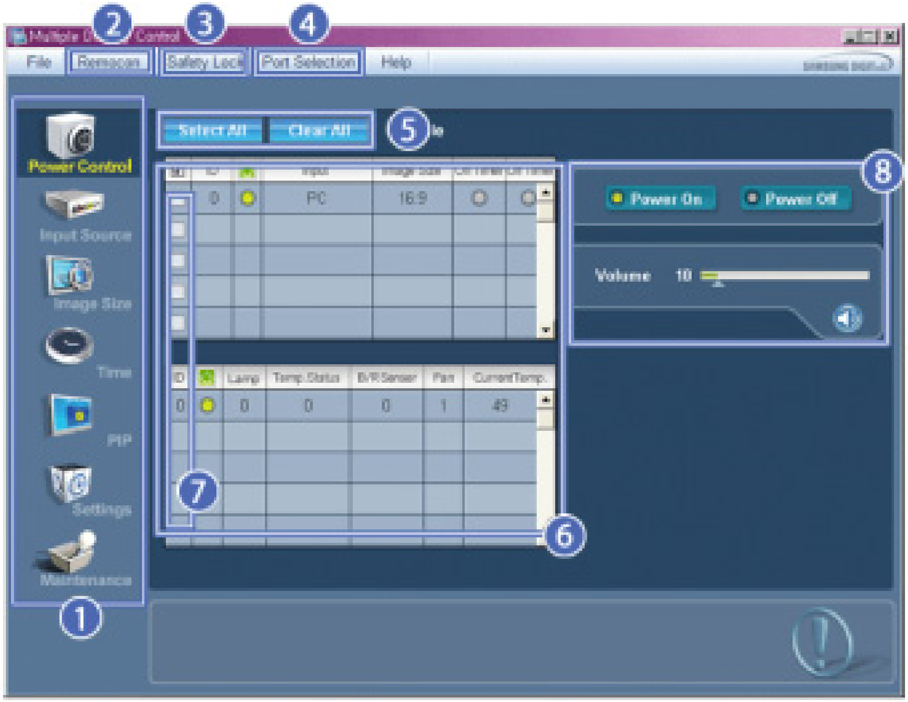


Aplikace Multiple Display Control (MDC – ovládání více displejů) umožňuje snadno připojit více obrazovek k jednomu počítači. Pro komunikaci mezi počítačem a displejem se používá norma pro sériovou komunikaci RS-232C. Proto musí být sériový port počítače propojen sériovým kabelem se sériovým portem displeje.

Začínáme - Hlavní obrazovka

Program spusťte klepnutím na tlačítko Start > Program > Samsung > MDC System.

Vyberte zařízení; posuvník udává jeho hlasitost.



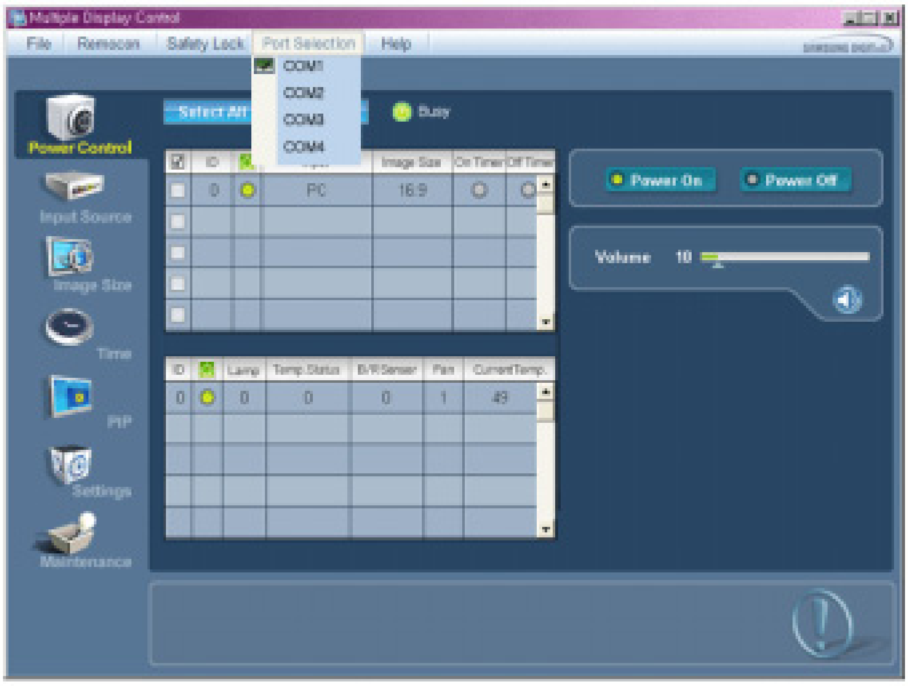
1. **Main Icons (Hlavní ikony)**
2. **Remocon**
3. **Safety Lock**
4. **Port Selection (Výběr portu)**
5. **Tlačítko Select (Vybrat)**
6. **Info Grid (Informační mřížka)**
7. **Display Selection (Výběr obrazovky)**
8. **Control Tools (Nástroje ovládání)**

---

1. Hlavními ikonami se přepíná na jednotlivé obrazovky.
2. Umožňuje aktivovat nebo deaktivovat funkci příjmu signálu dálkového ovladače zobrazovací jednotky.
3. Nastavení funkce Safety Lock.
   Při nastavení zámku lze ovládat pouze tlačítka power (napájení) a lock (uzamknutí) na dálkovém ovládání a přístroji.
4. Nastavení sériového portu počítače se může změnit. Výchozí hodnota je COM1.
5. Klepnutím na tlačítko Select all (Vybrat vše) nebo Clear (Vymazat) vyberte nebo vymažte všechny obrazovky.
6. Pomocí mřížky lze zobrazit stručné informace o vybrané obrazovce.
7. Vyberte zobrazení z voleb zobrazení.
8. Pomocí položky Control Tools (Nástroje ovládání) nastavte obrazovky.

<Poznámka> Funkce dálkového ovladače Enable/Disable (Aktivovat/Deaktivovat) funguje bez ohledu na stav napájení (On/Off - Zap./Vyp.). To platí pro všechny obrazovky propojené s aplikací MDC. Bez ohledu na stav v okamžiku zavření aplikace MDC se však funkce příjmu signálu dálkového ovladače všech obrazovek spouští ve stavu Enable (Aktivovat).

Port Selection (Výběr portu)

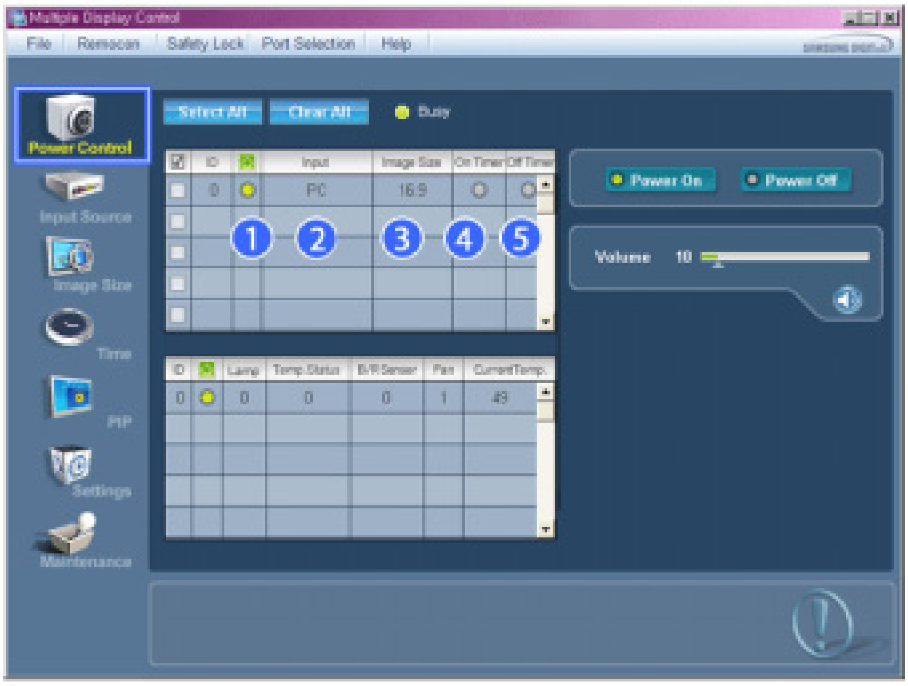


1. Aplikace Multiple Display Control je implicitně nastavena na hodnotu COM1.
2. Pokud se používá libovolný jiný port než COM1, v nabídce Port Selection (Výběr portu) lze vybrat porty COM1 až COM4.
3. Nebude-li vybrán správný název portu propojeného s monitorem sériovým kabelem, komunikace nebude možná.
4. Vybraný port se uloží do programu a použije se i pro příští program.



Power Control (Napájení)

1. Klepnutím na ikonu Power Control (Napájení) zobrazte obrazovku Power Control (Napájení).



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro řízení napájení.

1) Power Status (Stav napájení)

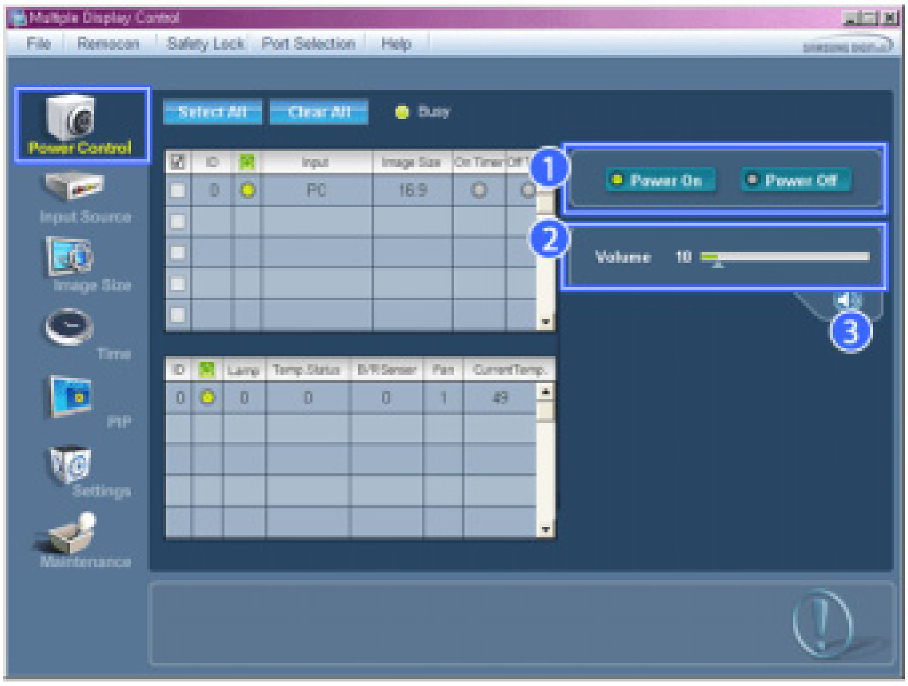
2) Input

3) Image Size (Velikost obrazu)

4) On Timer

5) Off Timer

2. Tlačítkem Select All (Vybrat vše) nebo zaškrtnutím políčka vyberte obrazovku, kterou chcete nastavit.



Nabídka Power Control (Napájení) umožňuje ovládání funkcí vybrané obrazovky.

1) Power On/Off (Napájení Zap./Vyp.)

- Slouží k zapnutí nebo vypnutí napájení vybrané obrazovky.

2) Volume (Hlasitost)
   - Slouží k ovládání úrovně hlasitosti vybrané obrazovky.
     Hodnota hlasitosti vybrané obrazovky se přijímá ze zařízení a zobrazuje se v posuvníku.
     (Pokud zrušíte výběr nebo vyberete vše (Select All), hodnoty se vrátí na výchozí hodnotu 10.)

3) Mute On/Off (Ztlumení Zap./Vyp.)
   - Vypíná/zapíná funkci video stěny vybraného displeje.
     Když vybíráte jednotlivá zařízení, aktivujte funkci Mute (Ztlumit), pokud je u daného zařízení k dispozici.
     Funkce Mute (Ztlumit) se automaticky deaktivuje při nastavování úrovně hlasitosti.
     (Pokud zrušíte výběr nebo zvolíte "Select All" (Vybrat vše), hodnoty se vrátí na výchozí.)

Funkce Power Control (Napájení) je k dispozici pro všechny obrazovky.

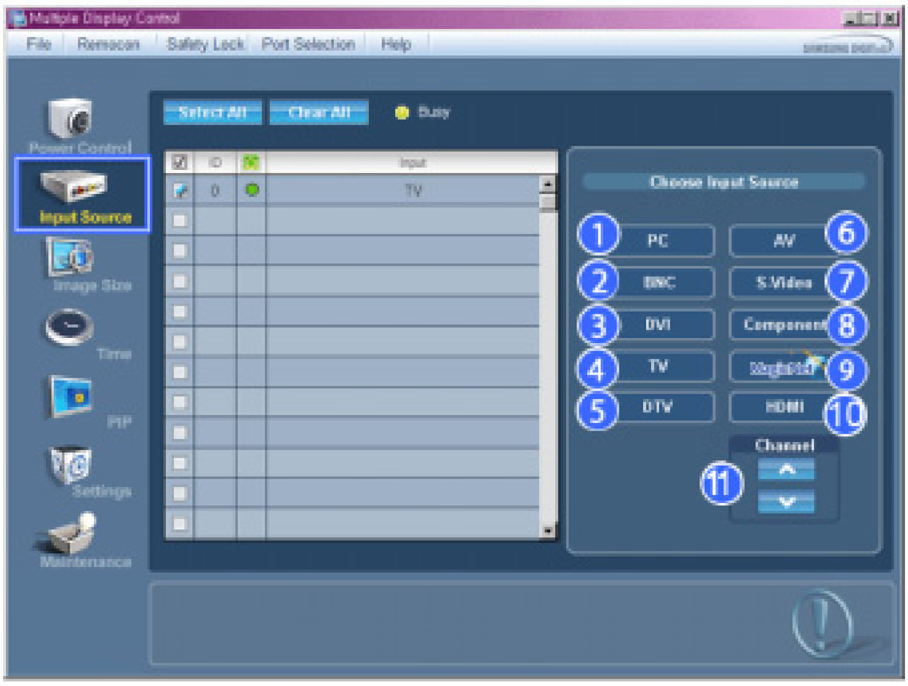
Funkce Volume Control (Ovládání hlasitosti) a Mute (Ztlumit) jsou k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.).



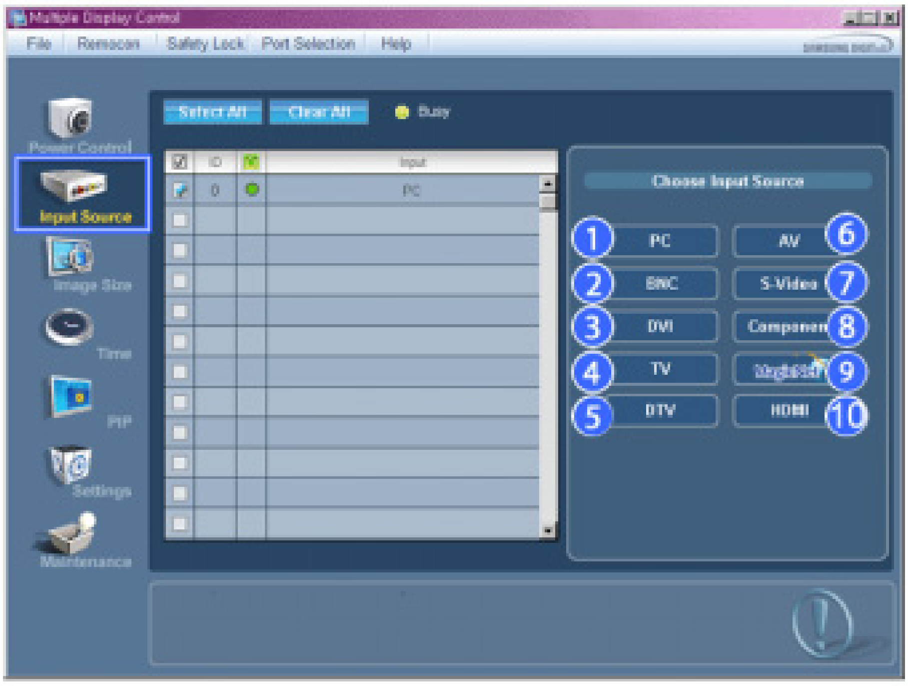
Input Source (Zdroj vstupu)

1. Klepnutím na ikonu Input Source (Zdroj vstupu) zobrazte obrazovku Input Source (Zdroj vstupu).
   Tlačítkem Select All (Vybrat vše) nebo zaškrtnutím políčka vyberte obrazovku, kterou chcete nastavit.

• TV Mode



• MagicNet Mode



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání zdroje.

1) PC (Počítač)
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na možnost PC (Počítač).
2) BNC
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na BNC.
3) DVI
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na DVI.
4) TV
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na TV.
5) DTV
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na DTV.
6) AV
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na AV.
7) S-Video
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na S-Video.
8) Component
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na Component (Komponentní).
9) MagicNet
   - Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.
10) HDMI
   - Slouží ke změně zdroje vstupu vybrané obrazovky na HDMI.
11) Channel
   - Pokud je jako Input Source (Zdroj vstupu) nastaven TV, objeví se šipka Channel (Kanál).

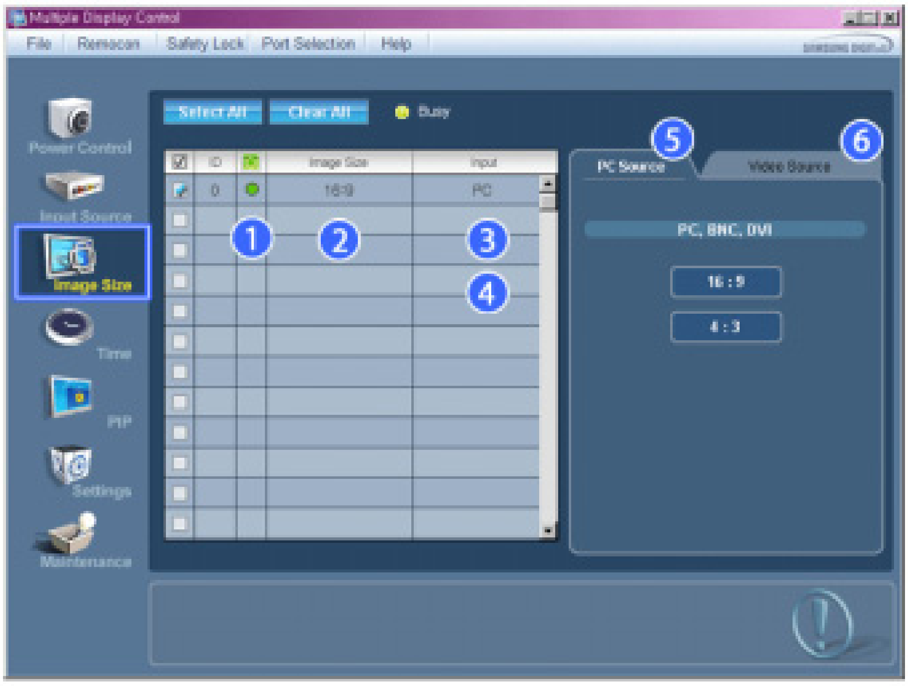
Možnost Zdroj TV lze vybrat pouze v zařízeních s TV a kontrola kanálů je povolena pouze, pokud je jako zdroj vstupu nastavena TV.

Funkce Input Source Control (Zdroj vstupu) je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.).

Image Size

PC, BNC, DVI

1. Klepnutím na ikonu Image Size (Velikost obrazu) zobrazte obrazovku Image Size (Velikost obrazu).



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání velikosti obrazu.

1) Power Status (Stav napájení)
   - Zobrazuje stav napájení aktuální obrazovky.
2) Image Size (Velikost obrazu)
   - Slouží k zobrazení aktuální velikosti obrazu používané obrazovky.
3) Input
   - Slouží k zobrazení aktuálního zdroje vstupu používané obrazovky.
4) Informační mřížka zobrazuje pouze obrazovky, jejichž zdroj vstupu je PC, BNC nebo DVI.
5) PC Source - Po klepnutí na položku Image Size (Velikost obrazu) se nejprve zobrazí karty PC (Počítač).
   - Tlačítkem ovládání velikosti obrazu se ovládá velikost obrazu - pro PC, BNC, DVI.
6) Video Source
   - Chcete-li ovládat velikost obrazu pro příslušný Input Source (Zdroj vstupu), klepněte na kartu Video Source (Zdroj video).

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

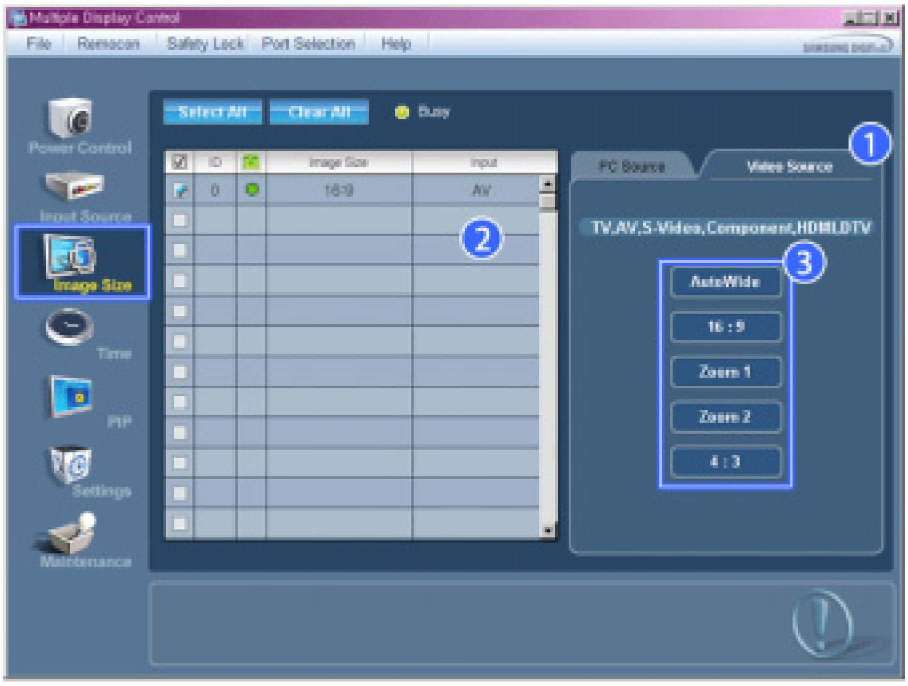
Ovládání velikosti obrazu je k dispozici pouze u obrazovek, jejichž stav napájení je ON (ZAP.)



Image Size

TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.

1. Klepnutím na ikonu Image Size (Velikost obrazu) zobrazte obrazovku Image Size (Velikost obrazu).



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání velikosti obrazu.

1) Chcete-li upravit velikost obrazu pro TV, AV, S-Video, Komponent, klepněte na kartu Video Source (Zdroj video). Tlačítkem Select All (Vybrat vše) nebo zaškrtnutím políčka vyberte obrazovku, kterou chcete nastavit.
2) Informační mřížka zobrazuje pouze obrazovku se zdroji vstupu TV, AV, S-Video, Component, HDMI nebo DTV.
3) Namátkou přepněte velikost obrazu vybrané obrazovky.

Poznámka Auto Wide (Automatická šířka), Zoom1 a Zoom2 nejsou pro výběr k dispozici, pokud typ vstupního signálu pro Komponent a DVI (HDCP) je 720p nebo 1080i.

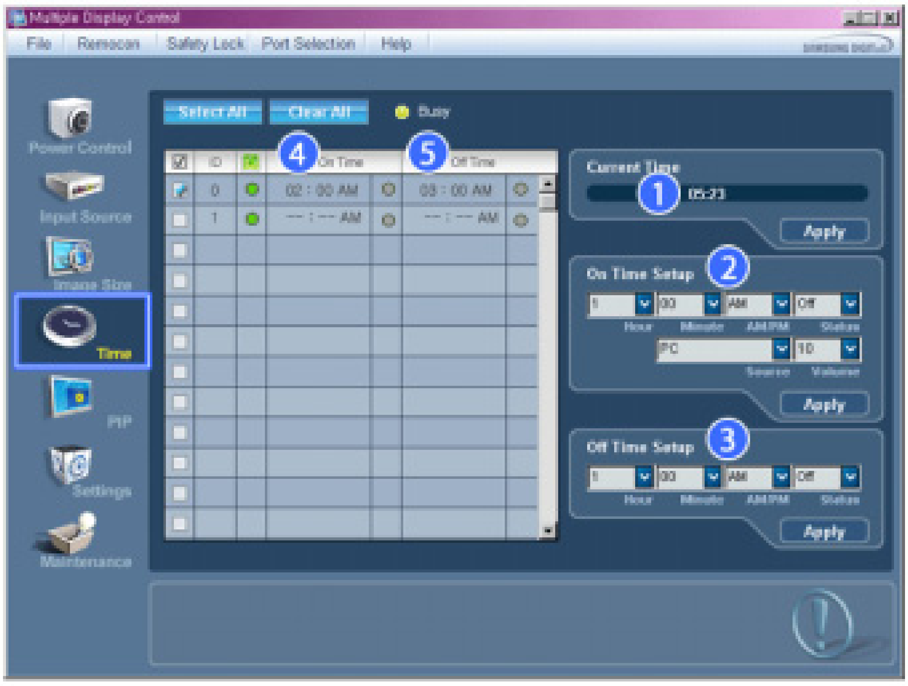
Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

Funkce Image Size Control (Velikost obrazu) je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.).



Time

1. Klepnutím na ikonu Time (Čas) zobrazte obrazovku Time Control (Čas).



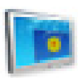
Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání času.

1) Current Time (Aktuální čas)
   - Slouží k nastavení aktuálního času pro vybranou obrazovku (Čas počítače).
   - Chcete-li změnit aktuální čas, změňte čas počítače.
2) On Time Setup (Nastavení času zapnutí)
   - Nastavte hodnoty pro položky Hour (Hodiny), Minute (Minuty), AM/PM (DOP/ODP) v nabídce On Time Setup (Nastavení doby zapnutí), Status (Stav), Source (Zdroj), Volume (Hlasitost) vybraného displeje.
3) Off Time Setup (Nastavení času vypnutí)
   - Nastavte hodnoty pro položky Hour (Hodiny), Minute (Minuty), AM/PM (DOP/ODP), Status (Stav) v nabídce Off Time Setup (Nastavení doby vypnutí) vybraného displeje.
4) Zobrazí nastavení nabídky On Time (Doba zapnutí).
5) Zobrazí nastavení nabídky On Time (Doba vypnutí).

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

Ovládání času je k dispozici pouze u obrazovek, jejichž stav napájení je ON (ZAP.)

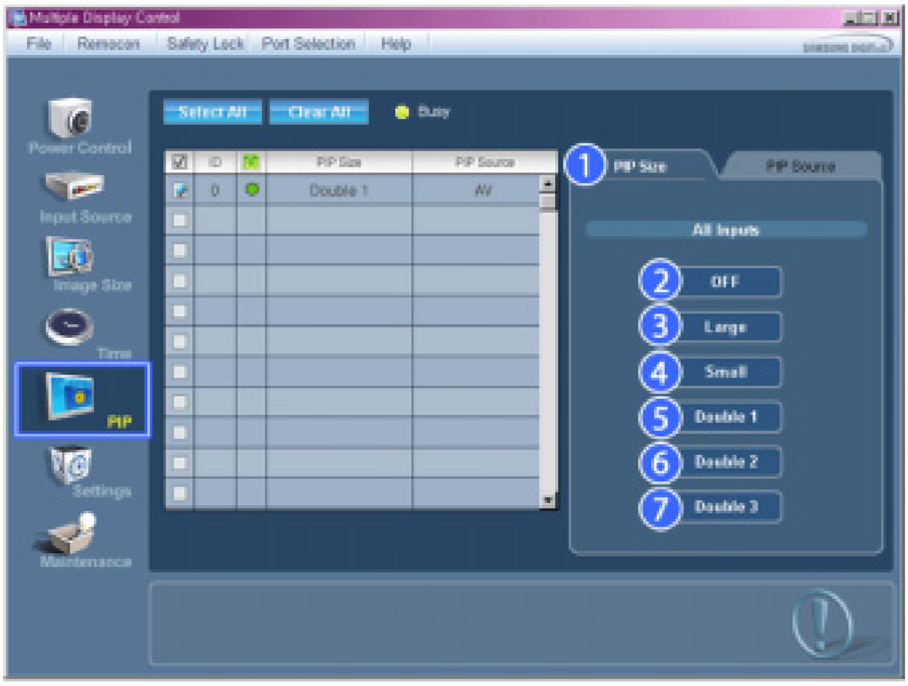
V nabídce On Time Setup (Nastavení doby zapnutí) funguje možnost TV Source (Zdroj TV) pouze u modelů s TV.



PIP

PIP Size

1. Klepnutím na ikonu PIP zobrazte obrazovku PIP.
   Tlačítkem Select All (Vybrat vše) nebo zaškrtnutím políčka vyberte obrazovku, kterou chcete nastavit.

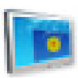


Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání velikosti PIP (obrazu v obraze).

1) PIP Size (Velikost PIP)
   - Slouží k zobrazení aktuální velikosti obrazu v obraze používané obrazovky.
2) OFF (VYP.)
   - Slouží k vypnutí funkce PIP vybrané obrazovky.
3) Large (Velký)
   - Slouží k zapnutí obrazu v obraze vybrané obrazovky a změně velikosti na Large (Velký).
4) Small (Malý)
   - Slouží k zapnutí obrazu v obraze vybrané obrazovky a změně velikosti na Small (Malý).
5) Double1
   - Slouží k zapnutí obrazu v obraze vybrané obrazovky a změně velikosti na Double 1.
6) Double 2
   - Slouží k zapnutí obrazu v obraze vybrané obrazovky a změně velikosti na Double 2.
7) Double 3 (Dvojitý 3) (Obraz za obrazem-PBP)
   - Zapne funkci PBP vybraného displeje a změní velikost na Double 3 (Dvojitý 3).

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

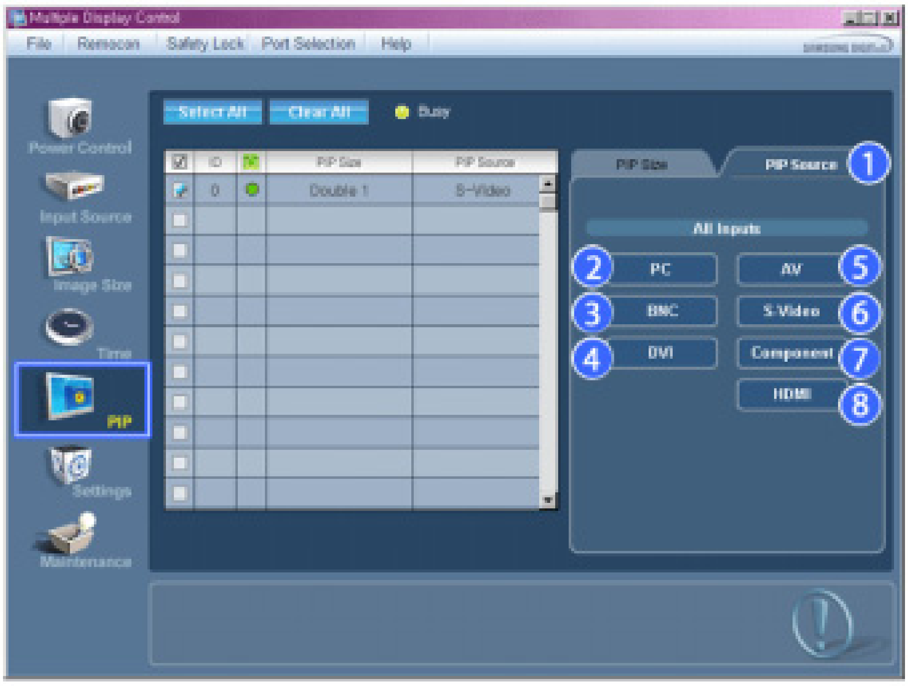
Velikost obrazu v obraze lze ovládat zapnutím monitoru.



PIP

PIP Source

1. Klepnutím na ikonu PIP zobrazte obrazovku PIP.



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání zdroje PIP (obrazu v obraze).

1) PIP Source (Zdroj PIP)
   - Zdroj obrazu v obraze lze ovládat zapnutím monitoru.
2) PC (Počítač)
   - Slouží ke změně zdroje obrazu v obraze vybrané obrazovky na možnost PC (počítač).
3) BNC
   - Slouží ke změně zdroje obrazu v obraze vybrané obrazovky na možnost BNC.
4) DVI
   - Slouží ke změně zdroje obrazu v obraze vybrané obrazovky na možnost DVI.
5) AV
   - Slouží ke změně zdroje obrazu v obraze vybrané obrazovky na možnost AV.
6) S-Video
   - Slouží ke změně zdroje obrazu v obraze vybrané obrazovky na možnost S-Video.
7) Component (Komponentní)
   - Slouží ke změně zdroje obrazu v obraze vybrané obrazovky na možnost Component.
8) HDMI
   - Slouží ke změně zdroje obrazu v obraze vybrané obrazovky na možnost HDMI.

Poznámka Některé zdroje obrazu v obraze nemusí být k dispozici pro výběr. Závisí to na typu zdroje vstupu hlavní obrazovky.

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

Funkce PIP Control (PIP) je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.) a s nastavením funkce PIP na ON (ZAP.).



Settings

Picture

1. Klepnutím na ikonu Settings (Nastavení) zobrazte obrazovku Settings Control (Nastavení).



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání nastavení.
Při výběru jednotlivých funkcí se jejich nastavená hodnota zobrazuje v posuvníku. Při výběru možnosti Select All (Vybrat vše) se vrátí výchozí hodnota (50). Změnou hodnoty v tomto zobrazení se automaticky změní režim na "CUSTOM" (UŽIVATELSKÝ).

1) Picture (Obraz)
- K dispozici pouze pro TV, AV, S-Video, Component HDMI a DTV.

2) Contrast (Kontrast)
- Slouží k nastavení kontrastu vybrané obrazovky.

3) Brightness (Jas)
- Slouží k nastavení jasu vybrané obrazovky.

4) Sharpness (Ostrost)
- Slouží k nastavení ostrosti vybrané obrazovky.

5) Color (Barvy)
- Slouží k nastavení barev vybrané obrazovky.

6) Tint (Odstín)
- Slouží k nastavení odstínu vybrané obrazovky.

7) Color Tone (Barevný tón)
- Slouží k nastavení barevného tónu vybrané obrazovky.

8) Color Temp
- Upravuje Color Temp vybraného displeje.

Tato funkce je aktivní pouze tehdy, pokud je funkce Tón barev nastavena do polohy Vypnuto.

9) Brightness Sensor
- Upravuje Brightness Sensor vybraného displeje.

10) Dynamic Contrast
- Upravuje Dynamic Contrast vybraného displeje.

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

Tato funkce je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.). Pokud není proveden žádný výběr, jsou zobrazeny výchozí hodnoty nastavené z výroby.

Settings

Picture PC

1. Klepnutím na ikonu Settings (Nastavení) zobrazte obrazovku Settings Control (Nastavení).



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání nastavení. Při výběru každé z funkcí se nastavená hodnota funkce zobrazí na posuvníku. Pokud je funkce vybrána, dojde k zjištění hodnoty pro zařízení a jejímu zobrazení na posuvníku. Při výběru možnosti Select All (Vybrat vše) se vrátí výchozí hodnota (50). Změnou hodnoty v tomto zobrazení se automaticky změní režim na "CUSTOM" (UŽIVATELSKÝ).

1) Picture PC (Obraz - PC)
   - K dispozici pouze pro PC, BNC, DVI.
2) Contrast (Kontrast)
   - Slouží k nastavení kontrastu vybrané obrazovky.
3) Brightness (Jas)
   - Slouží k nastavení jasu vybrané obrazovky.
4) Red (Červená)
   - Slouží k nastavení červené barvy vybrané obrazovky.
5) Green (Zelená)
   - Slouží k nastavení zelené barvy vybrané obrazovky.
6) Blue (Modrá)
   - Slouží k nastavení modré barvy vybrané obrazovky.
7) Color Tone
   - Upravuje Color Tone vybraného displeje.
8) Color Temp
   - Upravuje Color Temp vybraného displeje.

Tato funkce je aktivní pouze tehdy, pokud je funkce Tón barev nastavena do polohy Vypnuto.

9) Brightness Sensor
   - Upravuje Brightness Sensor vybraného displeje.

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

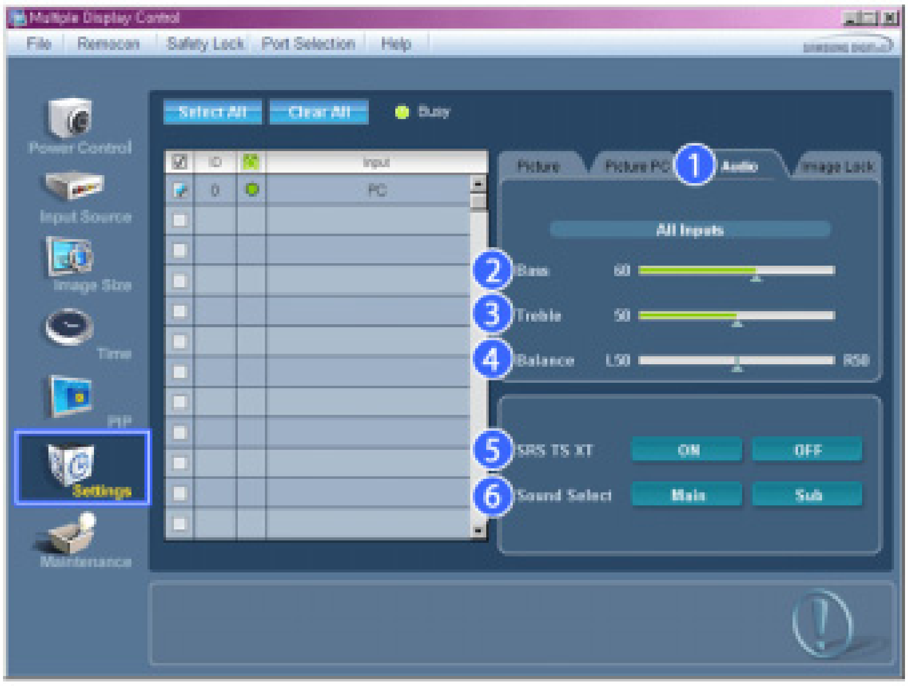
Tato funkce je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.). Pokud není proveden žádný výběr, jsou zobrazeny výchozí hodnoty nastavené z výroby.



Settings

Audio

1. Klepnutím na ikonu Settings (Nastavení) zobrazte obrazovku Settings Control (Nastavení).



Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání nastavení. Při výběru každé z funkcí se nastavená hodnota funkce zobrazí na posuvníku. Pokud je funkce vybrána, dojde k zjištění hodnoty pro zařízení a jejímu zobrazení na posuvníku. Při výběru možnosti Select All (Vybrat vše) se vrátí výchozí hodnota (50). Změnou hodnoty v tomto zobrazení se automaticky změní režim na "CUSTOM" (UŽIVATELSKÝ).

1) Audio (Zvuk)
   - Slouží k nastavení zvuku pro všechny zdroje vstupu.
2) Bass (Hloubky)
   - Slouží k nastavení hlubokých tónů vybrané obrazovky.
3) Treble (Výšky)
   - Slouží k nastavení vysokých tónů vybrané obrazovky.
4) Balance (Vyvážení)
   - Slouží k nastavení vyváľení zvuku vybrané obrazovky.
5) SRS TSXT
   - Zapnutí a vypnutí zvuku SRS TSXT vybrané obrazovky.
6) Sound Select
   - Při zapnutí funkce obrazu v obraze vyberte možnost Main (Hlavní) nebo Sub (Vedlejší).

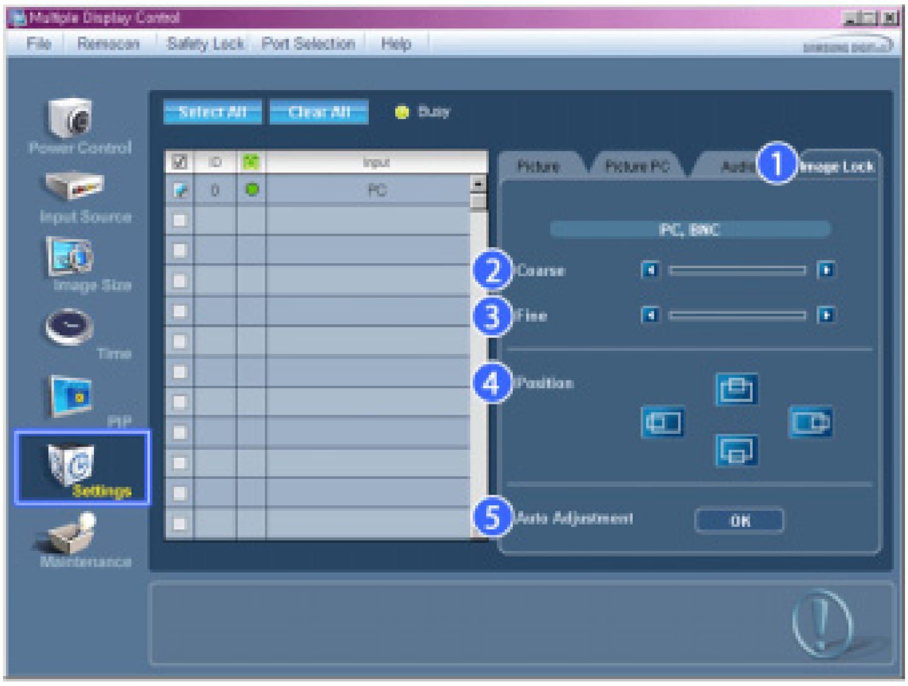
Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

Tato funkce je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.). Pokud není proveden žádný výběr, jsou zobrazeny výchozí hodnoty nastavené z výroby.

Settings

Image Lock

1. Klepnutím na ikonu Settings (Nastavení) zobrazte obrazovku Settings Control (Nastavení).

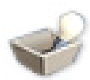


Informační mřížka zobrazuje základní informace nutné pro ovládání nastavení.

1) Image Lock (Zámek obrazu)
   - K dispozici pouze pro PC a BNC.
2) Coarse (Hrubé nastavení)
   - Slouží k hrubému nastavení vybrané obrazovky.
3) Fine (Jemné nastavení)
   - Slouží k jemnému nastavení vybrané obrazovky.
4) Position (Poloha)
   - Slouží k nastavení polohy vybrané obrazovky.
5) Auto Adjustment (Automatické nastavení)
   - Automatické nastavení příchozího signálu z počítače.

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

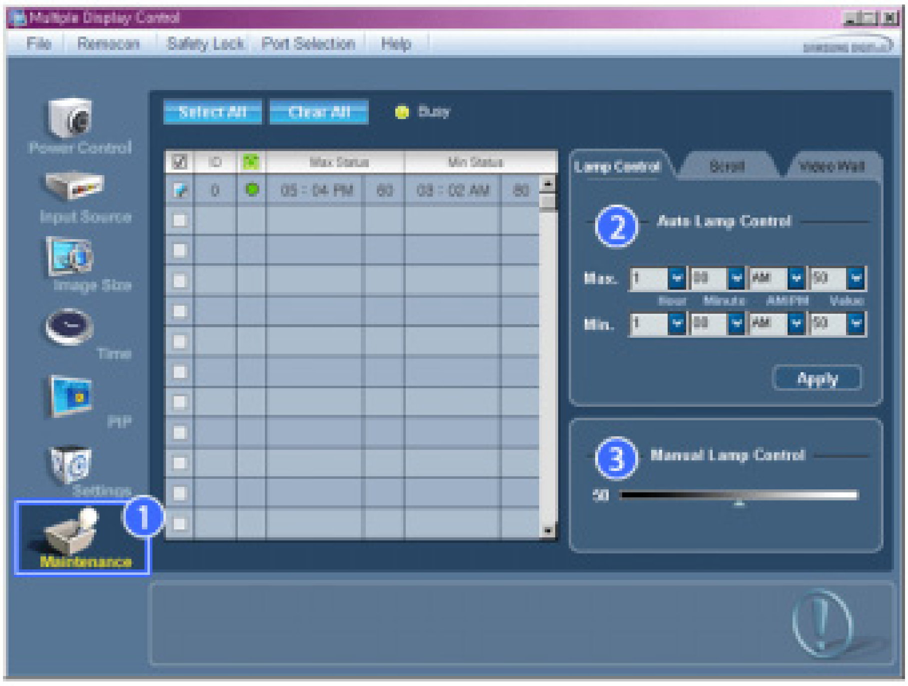
Nastavení je k dispozici pouze u obrazovek, jejichľ stav napájení je ON (ZAP.)



Maintenance

Lamp Control

1. Klepnutím na ikonu "Maintenance" (Údržba) zobrazte obrazovku Maintenance (Údržba).



Zobrazí se informační mřížka "Info Grid" se základními údaji.

1) Maintenance (Údržba)
   - Umožňuje použít funkci Maintenance Control (Ovládání údržby) pro všechny zdroje vstupu.

2) Auto Lamp Control (Automatické nastavení lampy)
   - Slouží k automatickému nastavení podsvícení vybrané obrazovky v určený čas.
   Ruční Lamp Control (Ovládání lampy) se automaticky vypne, pokud provedete nastavení funkce Auto Lamp Control (Automatické ovládání lampy).

3) Manual Lamp Control (Ruční nastavení lampy)
   - Umožňuje nastavit podsvícení vybrané obrazovky bez ohledu na čas.
   Funkce Auto Lamp Control (Automatické nastavení lampy) se automaticky vypne při nastavení funkce Manual Lamp Control (Ruční nastavení lampy).

Funkce Maintenance Control (Údržba) je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.).

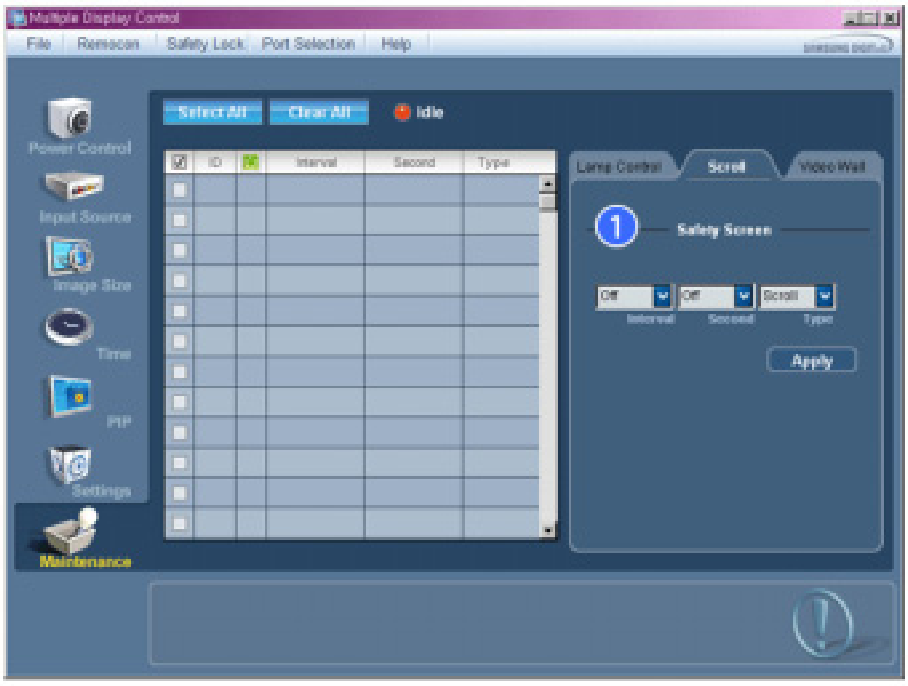
Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.



Maintenance

Scroll

1. Klepnutím na ikonu "Maintenance" (Údržba) zobrazte obrazovku Maintenance (Údržba).



1) Screen Scroll
   - Slouží k eliminaci retence obrazu, k níž dochází při delší době nečinnosti vybrané obrazovky. Časovač opakovacího cyklu lze nastavit výběrem hodnot "Interval" - hodiny, a "Second" - sekundy.
     Screen Type (Typ obrazovky) lze nastavit na možnosti Scroll (Posuvník), Pixel, Bar (Lišta) a Eraser (Guma).

Zdroj vstupu typu MagicNet funguje pouze u modelu MagicNet.

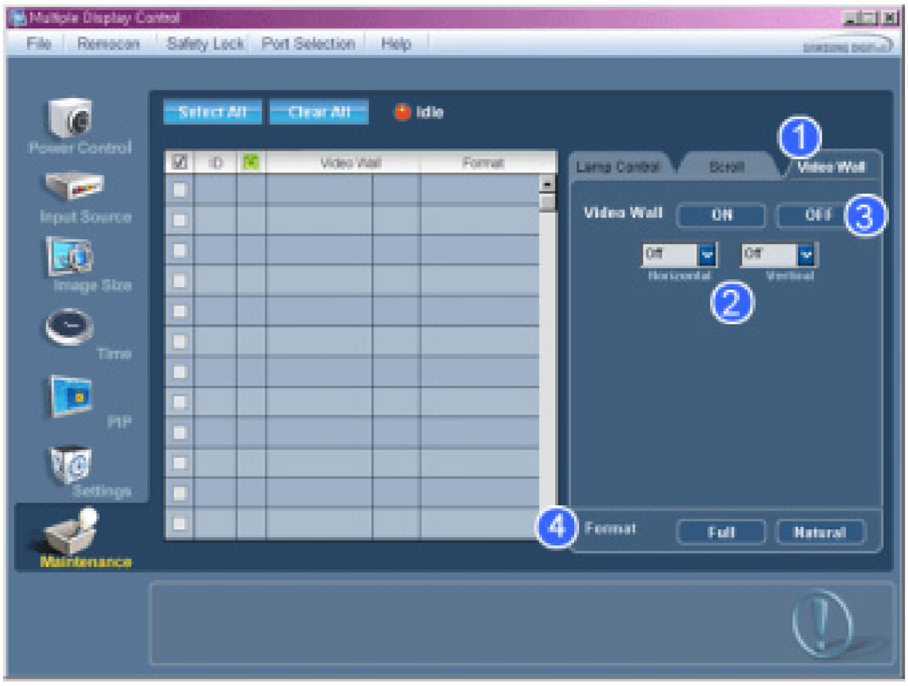
Hodnoty položky Sekundy lze nastavit na 1, 2, 3, 4, 5 pro typ Posuvník a na 10, 20, 30, 40, 50 pro typy Pixel, Lišta a Guma.

Funkce Maintenance Control (Údržba) je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.).

Maintenance

Video Wall

1. Klepnutím na ikonu "Maintenance" (Údržba) zobrazte obrazovku Maintenance (Údržba).



1) Video Wall

- Video stěna je sada video obrazovek, které jsou vzájemně spojeny tak, aby každá obrazovka ukazovala část celého obrazu nebo aby se stejný obraz opakoval na každé z obrazovek.

2) Video Wall (Screen divider)

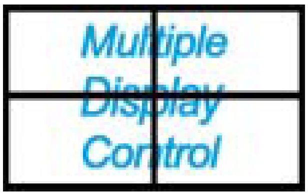
- Obrazovka se dá rozdělit na.
  Počet obrazovek se dá vybrat společně s různým rozvržením při jejich dělení.
  - Vyberte režim z rozdělovače obrazovek.
  - Vyberte zobrazení z voleb zobrazení.
  - Místo se nastaví stisknutím čísla ve vybraném režimu.
  - Program MDC dodaný společností Samsung podporuje až 5*5 displejů LCD.

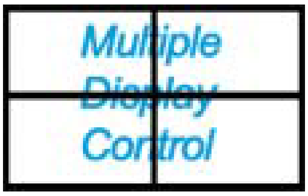
3) On / Off

- Vypíná/zapíná funkci video stěny vybraného displeje.

4) Format

- Formát lze vybrat pro zobrazení rozdělené obrazovky.

- Full 

- Natural 

★ Je možné, že v softwaru MagicNet nebude tato funkce fungovat.

★ Funkce Maintenance Control (Údržba) je k dispozici pouze u obrazovek se stavem napájení ON (ZAP.).

Troubleshooting

1. Obrazovka, kterou chcete nastavit, se nezobrazuje na informační mřížce napájení.
   - Zkontrolujte připojení RS232C. (Zkontrolujte, zda je řádně připojeno k portu Com1.)
   - Zkontrolujte, zda nemá některá další z připojených obrazovek totožné ID. Pokud má více obrazovek totožné ID,

tyto obrazovky nebudou programem správně identifikovány z důvodu konfliktu dat.

- Zkontrolujte, zda je ID obrazovky představováno číslem od 0 do 25 (nastavuje se v nabídce Display (Obrazovka)).

Poznámka: ID obrazovky musí být hodnota od 0 do 25.
Pokud je hodnota mimo rozsah, systém MDC nemůže ovládat obrazovku.

2. Obrazovka, kterou chcete nastavit, se nezobrazuje na informační mřížce napájení.
   - Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení obrazovky. (Kontrolu lze provést na informační mřížce napájení.)
   - Zkontrolujte, zda lze provádět změny zdroje vstupu obrazovky.

3. Opakovaně se zobrazí dialogové okno.
   - Zkontrolujte, zda je vybrána obrazovka, kterou chcete ovládat.

4. Jsou nastaveny časovače zapnutí i vypnutí, ale zobrazuje se odlišný čas.
   - K synchronizaci hodin obrazovky použijte aktuální čas.

5. Pokud vypnete funkci dálkového ovládání, odpojíte kabel RS-232C nebo nestandardně ukončíte program, dálkový ovladač nemusí fungovat. Znovu spusťte program a opětovným zapnutím funkce dálkového ovládání obnovte normální provoz.

<Poznámka> Problémy chodu programu mohou být způsobeny chybou v obvodu komunikace nebo rušením z blízkých elektronických zařízení.



Zobrazení hodnot nastavení v režimu více obrazovek

Je-li připojena více než jedna obrazovka, hodnoty nastavení se zobrazují následovně:

1. Žádný výběr: Zobrazuje se výchozí hodnota z výroby.
2. Je vybrána jedna obrazovka: Udává a zobrazuje se hodnota nastavení pro vybranou obrazovku.
3. Je vybrána jedna obrazovka (ID1) a přidána další obrazovka (ID3): Program, který zobrazoval hodnotu nastavení obrazovky ID 1, udává a zobrazuje hodnotu nastavení ID3.
4. Jsou vybrána všechna zařízení pomocí funkce Select All (Vybrat vše): Vrátí se výchozí hodnota z výroby.

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Bezpečnostní opatření
Úvod
Zapojení
Používání softwaru
Nastavení monitoru
Input
Picture [PC / BNC /DVI]
Picture [AV / S-Video / Component / HDMI]
Sound
Setup
Multi Control
Funkce přímého řízení
MagicNet
Odstraňování závad
Specifikace
Informace
Příloha

Nastavení monitoru

Input

Režimy k dispozici

- P PC / BNC / DVI
- A AV
- S S-Video
- C Component
- H HDMI
- M MagicNet

Source List PASCHM

[MENU] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Slouží k výběru počítače, BNC nebo jiných externích vstupních zdrojů, které jsou připojeny k monitoru.
Slouží k výběru obrazovky podle vlastní volby.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**
8) **MagicNet**

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'SOURCE'.]

Poznámka

- Při přepnutí monitoru na externí zdroj signálu se funkce PIP vypne.
- Pokud je kabel odpojen, je možnost PC a DVI deaktivována.

PIP PASC

Pokud jsou k monitoru připojena externí A/V zařízení, jako například videorekordéry nebo přehrávače DVD, funkce PIP umožňuje sledovat obraz z těchto zařízení v malém okně, které překrývá videosignál z počítače. (Off/On)

Poznámka

- Na obrazovce nemůže být umístěn více než jeden obraz v obraze (funkce PIP), protože konektor BNC a komponenta využívají stejnou svorku.

1) **PIP**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
Slouží k zapnutí a vypnutí obrazovky PIP.
- Off
- On

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'PIP'.]

2) **Source**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Slouží k výběru vstupního zdroje pro PIP.

- PC : AV / S-Video / Component / HDMI Režim
- BNC : AV / S-Video / HDMI Režim
- DVI: AV / S-Video / Component Režim
- AV / S-Video : PC / BNC / DVI Režim
- Component : PC / DVI Režim
- HDMI : PC / BNC Režim

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'SOURCE'.]

3) **Swap**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Slouží k záměně obsahu obrazu v obraze a hlavního obrazu.

Obraz v obraze se zobrazí na hlavním zobrazení a obsah hlavního zobrazení se zobrazí v okně obrazu v obraze.

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'SWAP'.]

4) **Rozměry**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Slouží ke změně velikosti okna PIP.

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'SIZE'.]

5) **Position (Poloha)**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Slouží ke změně polohy okna PIP.

6) **Transparency**

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Upravit průhlednost oken PIP (obraz v obraze).

- High
- Medium
- Low
- Opaque

Poznámka

- Pokud v části Size vyberete , , nebudou aktivovány možnosti Position a Transparency.

Režimy k dispozici : PIP

Edit Name

[MENU] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Slouží k označení vstupního zařízení připojeného ke vstupním konektorům jack pro snadnější výběr zdroje.

1) **PC**
2) **BNC**
3) **DVI**
4) **AV**
5) **S-Video**
6) **Component**
7) **HDMI**

Picture[PC / BNC /DVI]

Režimy k dispozici

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component

HDMI

MagicNet

MagicBright™

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

MagicBright™ je nová funkce, která optimalizuje způsob zobrazení obrazu podle jeho obsahu.
V současnosti jsou k dispozici 4 různé režimy: Entertain, Internet, Text a Custom.
Text (text), Internet (Internet) a Entertain (zábava). Jedno ze 4 nastavení můžete snadno zvolit pomocí tlačítka 'MagicBright™.

1) **Entertain**
   Vysoký jas
   Pro sledování filmů například z DVD nebo VCD.
2) **Internet**
   Střední jas
   Pro smíšené obrázky obsahující text i grafiku.
3) **Text**
   Normální jas
   Pro zobrazení dokumentů nebo obrázků obsahujících hodně textu.
4) **Custom**
   Přestože základní přednastavené hodnoty byly pečlivě vybrány našimi odborníky, nemusí přesně vyhovovat vašim individuálním potřebám.
   V tomto případě nastavte jas a kontrast pomocí OSD menu.

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'M/B'.]

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] / [< / >] → [ENTER]

Můžete aktivovat možnost Dynamické (Custom), Standardní (Standard), Film (Movie)nebo Vlastní (Custom).

1) **Contrast**
   Nastavení zelené barvy.
2) **Brightness**
   Nastavení červené barvy.

Poznámka

- Pokud nastavujete obraz pomocí funkce Custom, režim MagicBright se změní na režim Custom.

Color Tone

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Lze změnit barevný tón.

1) **Off**
2) **Cool**
3) **Normal**
4) **Warm**
5) **Custom**
   (Dostupný pouze v režimu PC/BNC.)

Poznámka

- Jestliže bude nastavení funkce Tón barev v režimu Cool, Normal, Warm nebo Custom, funkce Teplota barev bude deaktivována.
- Jestliže nastavíte funkci Tón barev do polohy Vypnuto, funkce Barevnost bude deaktivována.

Color Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Slouží k úpravě jednotlivých nastavení barev R, G, B.
(Dostupný pouze v režimu PC/BNC.)

1) **Red**
2) **Green**
3) **Blue**

Poznámka

- Pokud nastavujete obraz pomocí funkce Color Control, režim Color Tone se změní na režim Custom.

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Teplota barev je způsob nastavení „teploty" barevných obrázků.
(Tato funkce je aktivní pouze tehdy, pokud je funkce Tón barev nastavena do polohy Vypnuto.)

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Snímač jasu automaticky detekuje okolní světlo a sám nastavuje optimální jas.

1) **On**
2) **Off**

Image Lock

Zámek obrazu slouží k jemnému vyladění a dosažení optimálního obrazu odstraněním šumu, který vytváří nestabilní obraz s chvěním a blikotáním. Pokud pomocí jemného nastavení nedosáhnete uspokojivých výsledků, použijte hrubé nastavení a potom znovu jemné nastavení.
(Dostupný pouze v režimu PC/BNC.)

1) **Coarse**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   HrubéOdstraní šum typu svislé pruhy. Hrubé nastavení může posunout plochu zobrazení. Můžete ji znovu vrátit na střed pomocí nabídky horizontálního ovládání.
2) **Fine (Jemné nastavení)**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Slouží k odstranění šumu, například vodorovných pruhů. Jestliže šum nezmizí ani po jemném doladění, zopakujte to znovu po nastavení frekvence (takt).
3) **Position**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] / [∧ / ∨]→ [ENTER]
   Upravte svislou i vodorovnou polohu obrazu.

Auto Adjustment

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Automaticky jsou nastaveny hodnoty položek Jemné (Fine), Hrubé (Coarse), poloha (position).
Pokud změníte rozlišení na ovládacím panelu, bude aktivována funkce Auto Adjustment.
(Dostupný pouze v režimu PC/BNC.)

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'AUTO'.]

Signal Balance

Používá se při slabém signálu RGB přenášeném dlouhým kabelem.
(Dostupný pouze v režimu PC/BNC.)

1) **Signal Balance**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Pomocí ovládání signálu můžete zvolit možnost On (Zapnuto) nebo Off (Vypnuto).

2) **Signal Control**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [< / >] → [ENTER]
   Možnosti R Phase (Fáze R), G Phase (Fáze G), Gain (Zvýšení) a Sharpness (Ostrost) můžete nastavit ručně.

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Můžete měnit velikost obrazu.

1) **16:9**
2) **4:3**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

V této nabídce lze nastavit obraz v obraze - PIP.

1) **Contrast**
   Slouží k nastavení kontrastu okna obrazu v obraze.
2) **Brightness**
   Slouží k nastavení jasu okna obrazu v obraze.
3) **Sharpness**
   Slouží k nastavení rozdílu mezi nejsvětlejší a nejtmavší plochou okna PIP.
4) **Color**
   Slouží k upravení Color (Barva) v okně PIP.
5) **Tint**
   Dodá oknu obrazu v obraze přirozený tón.
   V režimu PC, BNC a DVI můžete v okně PIP přehrávat video soubory z AV, S-Video. Funguje pouze pokud je video signálem NTSC.

Režimy k dispozici : PIP

Picture
[AV / S-Video / Component / DVI-Video / HDMI / HDMI]

Režimy k dispozici

P PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video
C Component
H HDMI
M MagicNet

Mode P A S C D H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Tento monitor je vybaven čtyřmi automatickými nastaveními obrazu ("Dynamické (Dynamic)", "Standardní (Standard)", "Film (Movie)" a "Vlastní (Custom)"), které jsou přednastaveny výrobcem.

1) **Dynamic**
2) **Standard**
3) **Filmy**
4) **Custom**

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'P.MODE'.]

Custom

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Můžete aktivovat možnost Dynamické (Custom), Standardní (Standard), Film (Movie)nebo Vlastní (Custom).

1) **Contrast**
   Nastavení zelené barvy.
2) **Brightness**
   Nastavení červené barvy.
3) **Sharpness**
   Nastavení Sharpness barvy.
4) **Color**
   Nastavení Color barvy.
5) **Tint**
   Nastavení Tint barvy.
   Funguje pouze v režimech AV a S-Video. Funguje pouze pokud je video signálem NTSC.

Color Tone

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Lze změnit barevný tón. Jednotlivé barevné komponenty jsou rovněž nastavitelné.

1) **Off**
2) **Cool 2**
3) **Cool 1**
4) **Normal**
5) **Warm1**
6) **Warm2**

Poznámka

- Jestliže bude nastavení funkce Tón barev v režimu Cool, Normal, Warm nebo Custom, funkce Teplota barev bude deaktivována.

Color Temp

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Teplota barev je způsob nastavení „teploty“ barevných obrázků.
(Tato funkce je aktivní pouze tehdy, pokud je funkce Tón barev nastavena do polohy Vypnuto.)

Size

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Můžete měnit velikost obrazu.

1)16:9
2)Zoom 1
3)Zoom 2
4)4:3

[Možnosti ZOOM1, ZOOM2 nejsou k dispozici v režimu 1080i(nebo v režimu 720p) z HDMI.]

Brightness Sensor

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Snímač jasu automaticky detekuje okolní světlo a sám nastavuje optimální jas.

1) **Off**
2) **On**

Dynamic Contrast

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Funkce dynamického kontrastu automaticky detekuje distribuci vstupního obrazového signálu a nastavuje optimální kontrast.

1) **Off**
2) **On**

Digital NR (Digital Noise Reduction)

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Můžete zapnout nebo vypnout (Off/On)funkci potlačení šumu.
Funkce digitálního potlačení šumu umožňuje dosáhnout jasnějšího a ostřejšího obrazu.

1) **Off**
2) **On**

Film Mode

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Můžete zapnout nebo vypnout (Off/On)režim Film.
Režim Film umožňuje sledovat film ve stejné kvalitě, jako v kině.
Niet beschikbaar in modus HDMI.

1) **Off**
2) **On**

PIP Picture

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [ENTER]

V této nabídce lze nastavit obraz v obraze - PIP.

1) **Contrast**
   Slouží k nastavení kontrastu okna obrazu v obraze.
2) **Brightness**
   Slouží k nastavení jasu okna obrazu v obraze.

Režimy k dispozici : PIP

Sound

Režimy k dispozici

P : PC / BNC / DVI
A AV
S S-Video

C Component

H HDMI

M MagicNet

Mode PASCDHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Tento monitor je vybaven integrovaným hi-fi stereofonním zesilovačem.

1) **Standard**
   Volbou Standard zvolíte standardní nastavení výrobce.
2) **Hudba**
   Pro sledování hudebních videozáznamů a koncertů zvolte možnost Hudba.
3) **Filmy**
   Pro sledování filmů zvolte možnost Film.
4) **Speech**
   Při sledování převážně slovního pořadu (například zprávy, atd.) zvolte možnost Hovor.
5) **Custom**
   Chcete-li provést vlastní nastavení, zvolte možnost Vlastní.

Custom PASCDHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Nastavení zvuku lze upravit podle individuálních preferencí.

1) **Bass**
   Slouží k zesílení nízkofrekvenčního zvuku.
2) **Treble**
   Slouží k zesílení vysokofrekvenčního zvuku.
3) **Balance**
   Umožňuje upravit vyvážení zvuku mezi levým a pravým reproduktorem.

[Zvuk je slyšitelný i v případě, kdy je úroveň hlasitosti na 0.]

Poznámka

- Pokud nastavíte obraz pomocí funkce Sound Custom (Vlastní nastavení zvuku), Sound Mode (Zvukový režim) se přepne do režimu Custom Mode (Vlastní nastavení).

Auto Volume PASCDHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Omezuje rozdíly v hlasitosti jednotlivých stanic.

1) **Off**
2) **On**

SRS TS XT PASCDHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

SRS TS XT je patentovaná technologie SRS, která řeší problém s přehráváním vícekanálového obsahu verze 5.1 přes dva reproduktory. TruSurround poskytuje nepřekonatelný virtuální zvukový zážitek prostřednictvím jakéhokoliv dvoureproduktorového přehrávacího systému, včetně vnitřních reproduktorů v televizním přijímači. Je plně kompatibilní se všemi vícekanálovými formáty.

1) **Off**
2) **On**

[Přímé tlačítko na dálkovém ovládání je tlačítko 'SRS".]

Sound Select PASCDH

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Pokud je zapnutí funkce PIP, můžete vybrat možnost Hlavní nebo Sub.

1) **Main**
2) **Sub**

[Režimy k dispozici : PIP]

Setup

Režimy k dispozici

: PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Language

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Pomocí níže uvedeného postupu nastavte jazyk MENU. Můžete si zvolit jeden z 11 jazyků.

Poznámka

- MůPoznámka: volba platí pouze pro jazyk MENU OSD.

  Nemá žádný vliv na jakýkoli software v počítači.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, 日本語, 中国语, Русский, 한국어, Português

Time

Slouží k nastavení jednoho ze čtyř nastavení času: Clock Set(Hodiny), Sleep Timer (Čas spánku), On Timer (Čas zapnutí) a Off Timer (Čas vypnutí).

1) **Clock Set**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   Nastavení aktuálního času.

2) **Sleep Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER] →[< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Slouží k nastavení automatického vypnutí monitoru po určitém počtu minut. (Off (Vyp.), 30, 60, 90, 120, 150, 180)

3) **On Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Slouží k nastavení automatického zapnutí monitoru v určený čas.
   Při automatickém zapnutí se nastaví režim a úroveň hlasitosti.

4) **Off Timer**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [< / >] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Slouží k nastavení automatického vypnutí monitoru v určený čas; nastaví se rovněž úroveň hlasitosti a režim.

Poznámka

- Pokud vyberete funkci Yes v nabídce On Timer, Off Timer, aniž byste nastavili čas funkcí Clock Set, zobrazí se hlášení „Set the clock first.“.

Menu Transparency PASCDHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Mění průhlednost pozadí OSD.

1) **High**
2) **Medium**
3) **Low**
4) **Opaque**

Safety Lock PIN PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [0~9] → [0~9] → [0~9]

Můžete změnit heslo.

Energy Saving PASCDHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Tato funkce nastaví spotřebu elektrické energie tak, aby docházelo k úspoře energie.

1) **On**
2) **Off**

Poznámka

- Chcete-li snížit spotřebu proudu v pohotovostním režimu, nastavte funkci Energy Saving na hodnotu On. Pokud však nastavíte funkci Energy Saving na hodnotu On, nebude možné používat dálkově funkci Power On programu MDC a funkci WOL (Wake On LAN) programu MagicNet.

HDMI Black Level H

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [MENU]

Pokud je televizor připojen k DVD přehrávači nebo set-top boxu prostřednictvím HDMI připojení, může v závislosti na připojeném externím zařízení dojít ke snížení kvality obrazu, např. ke zvýšení úrovně černé, nízkému kontrastu, barevným skvrnám atd. V takovém případě nastavte kvalitu obrazu pomocí konfigurace HDMI black level.

1) **Normal**
2) **Low**

Video Wall PASCDH

Video stěna je sada video obrazovek, které jsou vzájemně spojeny tak, aby každá obrazovka ukazovala část celého obrazu nebo aby se stejný obraz opakoval na každé z obrazovek.
Pokud je funkce Video Wall zapnutá, lze nastavit obraz v obraze - Video Wall.

1) **Video Wall**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Vypíná/zapíná funkci video stěny vybraného displeje.
   - **Off**
   - **On**
2) **Format**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]
   Formát lze vybrat pro zobrazení rozdělené obrazovky.
   - **Full**

Zobrazuje celou obrazovku bez okrajů.

- **Natural**

  Poskytuje přirozený obraz s nedotčeným původním poměrem.

3) **Horizontal**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Nastavení počtu částí, na které je obrazovka horizontálně rozdělena.

   - **Videostěna Video Wall umožňuje pět úrovní nastavení: 1, 2, 3, 4 a 5.**

4) **Vertical**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Nastavení počtu částí, na které je obrazovka vertikálně rozdělena.

   - **Videostěna Video Wall umožňuje pět úrovní nastavení: 1, 2, 3, 4 a 5.**

5) **Screen Divider**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Obrazovka se dá rozdělit na.

   Počet obrazovek se dá vybrat společně s různým rozvržením při jejich dělení.

   - Vyberte režim z rozdělovače obrazovek.
   - Vyberte zobrazení z voleb zobrazení.
   - Místo se nastaví stisknutím čísla ve vybraném režimu.

Poznámka

- Pokud je aktivní funkce Video Wall (Video stěna), nebudou fungovat funkce PIP (Obraz v obraze), Auto Adjustment (Automatické nastavení), Image Lock (Zámek obrazu) a Size (Velikost). Pokud spustíte funkci Video Wall (Video stěna) v případě, že je aktivní funkce PIP (Obraz v obraze), funkce PIP (Obraz v obraze) se vypne. Funkce Video Wall nefunguje v režimu MagicNet.

Safety Screen PASCDHM

Pomocí funkce Safety Screen lze předcházet efektu „afterimage", který se může objevit při dlouhodobém zobrazení statického obrazu na obrazovce.

- Funkce Screen Scroll posouvá obrazovku po určitou dobu.
- Pokud je monitor vypnut, tato funkce není k dispozici.

1) **Safety Screen**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Slouží k určení, zda funkci Screen Scroll (Posouvání obrazovky) On (Zapnout) nebo Off (Vypnout).

   - **Off**
   - **On**

2) **Interval:**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Slouží k určení časového intervalu spuštění funkce Screen Scroll (Posouvání obrazovky). (1~10 hodin)

   Čas je vypočítáván na základě doby, po kterou je monitor zapnut.

   Ve výchozím nastavení je čas nastaven na 10 hodin.

   - **1~10 hodin**

3) **Second**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Slouží k určení doby prodlevy spuštění funkce Screen Scroll (Posouvání obrazovky). (1~5 sekund)

   Ve výchozím nastavení je čas nastaven na 5 sekund.

   - **Type-Scroll : 1~5 sekund**
   - **Type-Pixel, Bar, Eraser : 10~50 sekund**

4) **Type**

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

   Safety Screen Type lze změnit.

   - **Scroll**
   - **Pixel**
   - **Bar**
   - **Eraser**

Resolution Select P

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Pokud není obraz na obrazovce zobrazen správně při nastavení rozlišení grafické karty počítače na 1024 x 768 při 60 Hz, 1280 x 768 při 60 Hz, 1360 x 768 při 60 Hz nebo 1366 x 768 při 60 Hz, můžete pomocí této funkce (Resolution Select) obraz nastavit na vámi specifikované rozlišení.
(Dostupný pouze v režimu PC/BNC.)

1) **Off**
2) **1024 X 768**
3) **1280 X 768**
4) **1360 x 768**
5) **1366 X 768**

Poznámka

- Výběr nabídky je možný pouze pokud je grafické rozlišení nastaveno na hodnoty 1024 x 768 při 60 Hz, 1280 x 768 při 60 Hz, 1360 x 768 při 60 Hz nebo 1366 x 768 při 60 Hz.

Lamp Control PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Slouží k nastavení podsvícení za účelem omezení spotřeby energie.

Poznámka

- Tato funkce není funkční v případě, že je v režimech AV, S-Video, Component, a DVI-Video nastaven Dynamic Contrast do polohy On.

Power On Adjustment PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER]

Slouží k nastavení Power On time (Doba zapnutí) na obrazovce.
***Upozornění: Nastavte Power On time (Doba zapnutí) na delší časový interval, abyste se zabránili přepětí.**

FAN PASCHM

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨]→ [ENTER]

Nastaví ventilátor.

1) **Normal**
2) **Pivot**

Poznámka

- Při otáčení monitoru zkontrolujte, zda jste pro FAN zvolili PIVOT.

Reset

Rozměry obrazu jsou nahrazeny výchozím nastavením od výrobce.
FPro zdroj DVI je funkce Reset dostupná, pouze pokud se používá PC/DVI.

1) **Image Reset** P

   [MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [< / >] → [ENTER]
   (Dostupný pouze v režimu PC/BNC.)

2) **Color Reset**

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] →[ENTER] → [< / >] → [ENTER]

Poznámka

- Funkce Reset není dostupná, pokud Video Wall je On.

Multi Control

Režimy k dispozici

: PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Multi Control

[MENU] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [∧ / ∨] → [ENTER] → [ENTER] → [0~9]

Přiřazuje ZAŘÍZENÍ jednotlivé identifikátory ID.

1) **ID Setup**

Slouží k přiřazování jednoznačného identifikátoru ID k ZAŘÍZENÍ.

2) **ID Input**

Slouží k výběru funkcí jednotlivých předávacích ZAŘÍZENÍ.

Funkce přímého řízení

Režimy k dispozici

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

MAGICNET

Přejít na obrazovku MagicNet OSD.

MDC

Přejít na nabídku Multi Control na obrazovce.

LOCK

Nastavení funkce Safety Lock.

1) **Lock On**

Nastavení funkce Safety Lock (Bezpečnostní zámek)

2) **Lock Off**

Bude odemknut.

Poznámka

- Při nastavení zámku lze ovládat pouze tlačítka power (napájení) a lock (uzamknutí) na dálkovém ovládání a přístroji.

  Přednastavené password (heslo) monitoru je „0000“.

Poznámka

- Resetování hesla pro lock funkčních kláves.
  Stiskněte MUTE → 1 → 8 → 6 → On. Heslo bude resetováno na „0000“. Pro resetováni hesla je vyžadován dálkový ovladač.

MagicNet

Režimy k dispozici

PC / BNC / DVI

AV

S-Video

Component

HDMI

MagicNet

Poznámka

- Operační systém této soupravy podporuje pouze angličtinu. Ostatní jazyky se proto mohou na obrazovce zobrazovat poškozené.
- Pro ovládání softwaru MagicNet je k dispozici dálkový ovladač. Doporučujeme však používat samostatnou klávesnici USB.
- Pokud odpojíte některou z periferií během zavádění režimu Device(zařízení), může nastat chyba. Ujistěte se, že periferie odpojujete pouze při vypnutém napájení a s přehrávačem pracujícím v normálním stavu.
- Neodpojujte síťový kabel LAN (kromě zobrazení videa). V opačném případě může dojít k ukončení programu (MagicNet). Pokud kabel odpojíte, restartujte systém. Neodpojujte kabel LAN používaný zařízením USB (např.: video displej).
- Stisknutím tlačítka SOURCE (ZDROJ) v režimu MagicNet přejdete k jiným zdrojům.
- Přednastavené password (heslo) monitoru je „000000“.
- Možnost programu serveru Power-On je dostupná pouze v případě, že napájení monitoru je zcela vypnuté. Pokud probíhá vypínání monitoru, nepoužívejte možnost Power-On, protože by mohla způsobit systémovou chybu monitoru.
- Obrazovka OSD softwaru MagicNet je stejná pro Network(síť) i pro Device(zařízení).
- Při použití softwaru MagicNet s programem MagicNet Server: dostupné v Network(síťovém) režimu
- Při použití softwaru MagicNet se zařízením přímo připojeným k monitoru: dostupné v režimu Device (zařízení)

Note

- Chcete-li přejít přímo na obrazovku programu MagicNet v systému Windows, stiskněte klávesy ALT + F12.
- Chcete-li nastavit program MagicNet na obrazovce systému Windows, je nutné mít klávesnici a myš.
- Chcete-li nastavit program MagicNet na obrazovce systému Windows, informace naleznete v nápovědě MagicNet Server.

Photo

Podporován je formát souboru JPEG, BMP.

1) Auto

Automaticky přizpůsobí obraz velikosti okna.

/ Original

Zobrazí vlastnosti původního souboru tak, jak jsou.

2) **Slide Show**

Zobrazí obrazové soubory registrované v knihovně jeden po druhém.

3) **Interval:**

Řídí časové intervaly mezi obrazovými soubory pro prezentaci.

(5 Sec, 10 Sec, 20 Sec, 30 Sec, 60 Sec)

4) **Rotation**

Zobrazí obrazový soubor otočením o 90°.

5) **Zoom**

Zobrazí zvětšený obrázek.

6) **Close**

Zavře zobrazení souboru s obrázkem a provede ukončení.

Music

Podporován je formát souboru MP3.

Movie

Podporován je formát souboru MPEG1, WMV.

1) **Play**

Přehraje soubor s filmem.

2) **Full Size**

Přehraje soubor s filmem v režimu celé obrazovky.

OFFICE/HTML

Podporován je formát souboru PPT(Power Point), DOC(MS Word), XLS(MS Excel), PDF, HTML, HTM.

* Pro zobrazení dokumentů MS Office (Word, Excel, Power Point) nebo PDF si nainstalujte vhodný prohlížeč (freeware).

Internet

Provede připojení k Internetu.

Setup

V režimu MagicNet můžete nastavit různé funkce.

Pro spuštění režimu Setup je nutné zadat heslo.

1) **Schedule View**

Zobrazí plán.

2) **TCP/IP**

Nastavení protokolu TCP/IP můžete změnit.

3) **Connection**

Můžete změnit nastavení sítě.

4) **Password**

Můžete změnit heslo.

- Heslo musí mít mezi 6 a 12 numerickými znaky.
  (Musíte zadat heslo mezi 6 a 12 numerickými znaky)
- Pokud zadáte chybné heslo třikrát za sebou, konfigurace nastavení se ukončí a zobrazí se chybové hlášení.

- Pokud jste heslo zapomněli, zadejte na dálkovém ovládání Info, 8, 2 a 4, čímž dojde k inicializaci hesla. Tento postup zruší předchozí nastavení režimu Setup.

5) File

Local : Můžete odstraňovat nebo kopírovat soubory na místních nebo vyměnitelných discích.

6) Play Option

Můžete upravit nastavení přehrávání a obrazovky.

Repeat : Nastavuje možnost opakování pro přehrávání filmů a hudby.

- None - Zvolte možnost Neopakovat pro přehrání filmu nebo hudby v seznamu pouze jednou.
- File Repeat - Zvolte možnost Opakovat soubor pro opakované přehrávání filmu nebo hudby v seznamu.
- List Repeat - Zvolte možnost Opakovat seznam pro opakované přehrávání filmů nebo hudby v pořadí podle seznamu.

Rotation - Nastavuje orientaci obrazu.

- Landscape - Nastaví rozlišení obrazovky na 1366x768 pixelů.
- Portrait - Nastaví rozlišení obrazovky na 768x1366 pixelů.

Notice

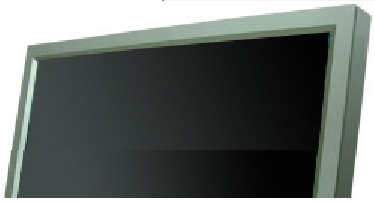
- Doporučuje se nevypínat při provozu napájení.

Poznámka:

- U režimu „Na výšku“ není podporována průhledná indikace.
- U otočných monitorů je pro filmy podporováno rozlišení až 720*480(SD).

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Odstraňování závad

Kontrola funkce autotestu

☑ Poznámka

- Než se obrátíte na servis, zkontrolujte následující položky. Setkáte-li se s problémy, které nedokážete sami odstranit, obraťte se na servisní středisko.

Kontrola funkce autotestu

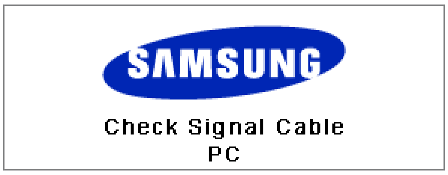
Monitor obsahuje funkci samokontroly, která umožňuje kontrolu správné funkce monitoru.

1) Vypněte monitor i počítač.

2) Odpojte videokabel ze zadní části počítače.

3) Zapněte monitor.

Pokud je na černém pozadí monitoru zobrazen následující obrázek ("Check Signal Cable" (Zkontrolujte videokabel)), monitor se nachází v normálním funkčním stavu, ale nemůže najít žádný videosignál: V režimu automatického testu svítí zelený indikátor napájení a po obrazovce se pohybuje číslo.

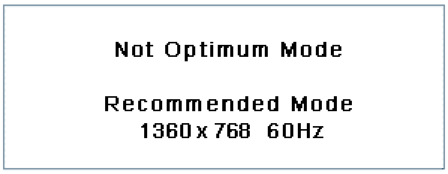


4) Vypněte monitor a připojte video kabel znovu; potom zapněte počítač i monitor.

Pokud obrazovka monitoru zůstává i po předchozí proceduře prázdná, zkontrolujte funkci grafického adaptéru a počítače; **monitor pravděpodobně pracuje normálně.**

Prostředí

Obrazovku lze sledovat dokonce v zobrazení větším než 1360 x 768. Asi na minutu se však zobrazí následující zpráva; Můžete si vybrat, zda změnit rozlišení obrazovky nebo po tuto dobu zůstat v aktuálním režimu. Pokud bude obnovovací frekvence vyšší než 85 Hz, uvidíte černou obrazovku, protože monitor frekvence nad 85 Hz nepodporuje.

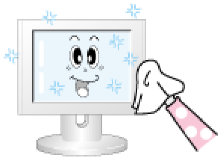


☑ Poznámka

- Hodnoty rozlišení nebo frekvencí, které tento monitor podporuje, najdete v části Technické údaje > Předvolené režimy.

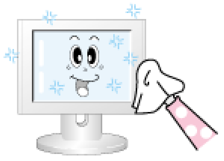
Údržba a čištění

1) Údržba pláště monitoru
Odpojte napájecí kabel a očistěte měkkým hadříkem.



- Nepoužívejte benzen, rozpouštědla, jiné hořlaviny ani mokrý hadřík.
- Aby se zabránilo poškození obrazovky, doporučujeme používat čistič Samsung.

2) Údržba ploché obrazovky Opatrně očistěte měkkým hadříkem (flanel).
Čištění provádějte jemně měkkou látkou (bavlněný flanel).



- Nepoužívejte aceton, benzen nebo rozpouštědlo.
(Tyto látky mohou způsobit poškození nebo deformaci povrchu obrazovky.)
- Náklady za opravy způsobené vlastní vinou hradí uživatel.

Příznaky a doporučená opatření

☑ Poznámka

- Monitor obnoví obrazový signál přicházející z počítače. Monitor reprodukuje videosignál z počítače. Pokud dojde k závadě počítače nebo grafické karty, může z obrazovky zmizet obraz, může dojít ke zhoršení zobrazení barev, šumům, k zobrazení zprávy Video mode not supported (Tento obrazový režim není podporován), atd. V takovém případě nejdříve zkontrolujte příčinu problému a potom se obraťte na servisní středisko nebo na prodejce.

1) Zkontrolujte, zda jsou napájecí kabel a propojovací videokabel správně připojeny k počítači.
2) Zkontrolujte, zda počítač během restartování vydal více než 3 zvukové signály.
(Pokud ano, požádejte o poprodejní servis základní desky počítače.)
3) Pokud jste nainstalovali novou grafickou kartu nebo jste počítač sestavili z dílů, zkontrolujte, zda jste nainstalovali ovladač grafického adaptéru a ovladač monitoru.
4) Zkontrolujte, zda je skenovací frekvence obrazovky nastavena na 50 Hz ~ 85 Hz.
(Při použití maximálního rozlišení by neměla překročit 60 Hz.)
5) Máte-li potíže s instalací ovladače grafického adaptéru, restartujte počítač a spusťte jej v nouzovém režimu, odeberte grafický adaptér v části Ovládací panely , Systém a Správce zařízení a potom opět restartujte počítač a nainstalujte znovu ovladač grafického adaptéru.

Kontrolní seznam

☑ Poznámka

- V následujícím přehledu jsou uvedeny možné problémy a jejich řešení. Než se obrátíte na servis, pokuste se pomocí informací v této části zjistit, zda nejste schopni vyřešit problém sami. Potřebujete-li pomoc, zavolejte na telefonní číslo v části Informace nebo se obraťte na prodejce.

Problémy s instalac (PC)

☑ Poznámka

- Jsou zde uvedeny problémy související s instalací monitoru a jejich řešení.

problémy	Možné řešení
Obrazovka monitoru bliká.	● Zkontrolujte, zda propojovací videokabel mezi počítačem a monitorem řádně připojen a zajištěn.

(Viz Připojení k počítači.)

Problémy s obrazovkou

Poznámka

- Jsou zde uvedeny problémy související s obrazovkou a jejich řešení.

problémy	Možné řešení
Na obrazovce není žádný obraz a indikátor napájení nesvítí.	• Zkontrolujte, zda je kabel napájení řádně připojen a zda je monitor LCD zapnutý. (Viz část Připojení k monitoru.)
Zpráva Check Signal Cable (Zkontrolujte videokabel).	• Zkontrolujte, zda je videokabel řádně připojen k počítači nebo ke zdrojům videa. (Viz část Připojení k monitoru.) • Zkontrolujte, zda jsou počítač nebo zdroje videa zapnuté.
Zpráva Not Opimum Mode (Nepodporovaný režim)	• Zkontrolujte nastavení maximálního rozlišení a frekvence grafického adaptéru. • Porovnejte tyto hodnoty v tabulce Předvolené režimy.
Obraz svisle přebíhá.	• Zkontrolujte, zda je propojovací videokabel řádně připojen. Znovu kabel řádně připojte. (Viz Připojení k počítači.)
Obraz není ostrý. Obraz je rozmazaný.	• Spusťte nastavení frekvence Coarse a Fine. • Po odpojení veškerého příslušenství (prodlužovacího videokabelu atd.) zařízení znovu zapněte. • Nastavte rozlišení a frekvenci na doporučené hodnoty.
Obraz je nestabilní a chvěje se. **Na obrazovce se zobrazují odrazy obrazu.**	• Zkontrolujte, zda se nastavení rozlišení a frekvence počítačové grafické karty nachází v rozsahu podporovaném monitorem. V opačném případě tato nastavení změňte podle aktuálních Informací v nabídce obrazovky a v tabulce Předvolené režimy.
Obraz je příliš světlý nebo příliš tmavý.	• Upravte nastavení Brightness (Jas) a Contrast (Kontrast). (Viz část Brightness, Contrast)
Barva obrazovky není jednolitá **Barevný obraz je deformovaný tmavými stíny.** **Bílá není správná.**	• Upravte nastavení Custom v nabídce Color Adjustment (Úpravy barev) OSD.
Indikátor napájení bliká zeleně.	• Monitor právě ukládá provedené změny nastavení do paměti OSD.
Na obrazovce není zobrazen žádný obraz a indikátor napájení svítí zeleně nebo bliká v intervalu 0,5 nebo 1 sekund.	• Monitor používá vlastní systém řízení spotřeby. • Stiskněte libovolnou klávesu na klávesnici.
Obrazovka je prázdná a bliká.	• Pokud se po stisknutí tlačítka MENU na obrazovce objeví zpráva „TEST GOOD (TEST V POŘÁDKU)“, zkontrolujte, zda je zapojení kabelů mezi monitorem a počítačem v pořádku.

Problémy se zvukem

Poznámka

- V následující části jsou uvedeny problémy se zvukem a jejich řešení.

problémy	Možné řešení
Není k dispozici žádný zvuk.	● Ujistěte se, že zvukový kabel je řádně připojen k portu audio-in na monitoru i k portu audio-out na zvukové kartě. (Viz část Připojení k monitoru.) ● Zkontrolujte nastavení hlasitosti.
Příliš nízká hlasitost.	● Zkontrolujte nastavení hlasitosti. ● Pokud je i po nastavení hlasitosti na maximum úroveň příliš nízká, zkontrolujte ovládání hlasitosti v softwaru zvukové karty v počítači.
Zvuk je příliš vysoký nebo příliš hluboký.	● Upravte nastavení Výšky a Hloubky na příslušnou úroveň.

Problémy s dálkovým ovládáním

☑ Poznámka

- V následující části jsou uvedeny problémy související s dálkovým ovládáním a jejich řešení.

problémy	Možné řešení
Tlačítka dálkového ovládání nereagují.	● Zkontrolujte polaritu baterií (+/-). ● Zkontrolujte, zda baterie nejsou vybité. ● Zkontrolujte, zda je zapnuté napájení. ● Zkontrolujte, zda je kabel napájení řádně připojen. ● Zkontrolujte, zda se v bezprostřední blízkosti nenachází speciální fluorescenční nebo neónová lampa.

Problémy s MagicNet

☑ Poznámka

- Vytvoření systémového disku USB Flash

problémy	Možné řešení
Vytvoření systémového disku USB Flash	1. YPomocí nástroje pro vytvoření systémového disku můžete přeměnit paměťové médium USB o kapacitě 512 MB nebo vyšší na systémový disk. (Například nástroj HP USB Disk Storage Format Tool) 2. Zkopíruje duch OS a spustitelné soubory na disk USB. 3. Stisknutím klávesy F2 zadejte do obrazovky loga BIOS nabídku BIOS počítače. Poté zvolte v nabídce Zavádění možnost Nejdříve zavádět USB a stiskněte klávesu Enter. 4. Při připojení disku USB zapněte počítač a spusťte režim DOS. 5. Spusťte C:\ghost.exe a z nabídky zvolte Local › Partition › From Image. Vyberte duch, kterým chcete aktualizovat disk USB a zvolte cílový disk. 6. Po dokončení aktualizece duchu se počítač automaticky restartuje.

Časté dotazy

Dotaz	Odpověď
Jak mohu změnit frekvenci?	Frekvenci lze změnit změnou konfigurace grafického adaptéru. Pamatujte, že podpora grafických adaptérů se může různit podle použité verze ovladače. (Podrobnosti naleznete v příručce k počítači nebo videokartě.)
Jak mohu nastavit rozlišení?	● Systémy Windows XP: Nastavte rozlišení pomocí oken Ovládací panely, Vzhled a

motivy, Obrazovka, Nastavení.

- Systémy Windows ME/2000:
  Nastavte rozlišení pomocí oken Ovládací panely, Obrazovka, Nastavení.
  * Podrobnosti si vyžádejte u výrobce grafického adaptéru.

Jak mohu nastavit funkci systému pro úsporu energie (Power Saver)?

- Systémy Windows XP:
  Nastavte rozlišení pomocí oken Ovládací panely, Vzhled a motivy, Obrazovka, Nastavení.
  Tuto funkci nastavte pomocí parametrů subsystému BIOS počítače nebo pomocí spořiče obrazovky. (Podrobnější informace vyhledejte v dokumentaci k systému Windows či k počítači).
- Systémy Windows ME/2000:
  Nastavte rozlišení pomocí oken Ovládací panely → Obrazovka → Nastavení.
  Tuto funkci nastavte pomocí parametrů subsystému BIOS počítače nebo pomocí spořiče obrazovky. (Podrobnější informace vyhledejte v dokumentaci k systému Windows či k počítači).

Jak mám čistit skříň monitoru a LCD obrazovku?

Odpojte napájecí kabel a pak vyčistěte monitor měkkou látkou s použitím buď čistícího roztoku nebo čisté vody.

Dbejte na to, aby na povrchu skříně nezůstaly žádné zbytky čisticího prostředku a abyste skříň nepoškrábali. Dbejte rovněž na to, aby se do monitoru nedostala žádná voda.

Jak lze přehrávat video?

Přehrávání videozáznamů podporuje pouze kodeky MPEG1 a WMV. Pro přehrávání videozáznamu je třeba nainstalovat příslušný kodek. Některé kodeky nemusí být nekompatibilní.

Bezpečnostní opatření
Úvod
Zapojení
Používání softwaru
Nastavení monitoru
Odstraňování závad
Specifikace
Všeobecné údaje
PowerSaver (spořič energie)
Předvolené režimy
Informace
Příloha

Model
SyncMaster 400DXn

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Specifikace

Všeobecné údaje

Všeobecné údaje

Všeobecné údaje	
Název modelu	SyncMaster 400DXn
LCD displej	
Rozměry	Úhlopříčka 40" (101 cm)
Zobrazovaná oblast	885,168 mm (vodorovně) x 497,664 mm (svisle)
Rozteč bodů	0,648 mm (vodorovně) x 0,648 mm (svisle)
Synchronizace	
Vodorovně	30 ~ 81 kHz
Svisle	56 ~ 85 Hz
Maximální rozlišení	
Maximální rozlišení	16,7 milionu barev
Rozlišení	
Optimální rozlišení	1360 x 768 @ 60 Hz
Maximální rozlišení	1360 x 768 @ 60 Hz

Vstupní signál, Ukončený

RGB analogový, DVI(Digital Visual Interface) Compliant Digital RGB.
0.7 Vp-p ± 5 %, Oddělená H/V sync, složená, SOG (volba), úroveň TTL (V high ≥ 2.0 V, V low ≤ 0.8 V)

Maximální šířka pásma (pixel clock)

140 MHz (Analog, Digital)

Napájení

Střídavý 100 – 240 V ~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Propojovací kabel Kabel D-sub s

15kolíkový kabel D-sub, odnímatelný
Konektor DVI-D, odnímatelný (volitelný)

Rozměry (š x h x v)/ Hmotnost

1132,0 x 604,0 x 311,0 mm / 44,6 x 23,8 x 12,2 palců (S reproduktorem, S podstavcem)
932,0 x 548,0 x 130,0 mm / 36,7 x 21,6 x 5,1 palců (bez zvučnika)
932,0 x 604,0 x 311,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,2 palců, 25,0 kg / 55,1 liber(S podstavcem)
932,0 x 604,0 x 317,0 mm / 36,7 x 23,8 x 12,5 inch, 28,5 kg / 62,8 lbs(s podstavcem a bez skla)

Montážní podložka VESA

Rozměry 600 mm x 400 mm

Provozní podmínky	
Provozní	Teplota : 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlhkost : 10 % ~ 80 %, nekondenzující
Skladovací	Teplota : -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Vlhkost : 5 % ~ 95 %, nekondenzující
Zvukové vlastnosti	
Zvukový vstup 1	Zdířka RCA červená (R) bílá (L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Zvukový vstup 2	Zdířka RCA červená (R) bílá (L), 0,5 Vrms (-9 dB)

Zvukový vstup počítače	Stereofonní zdířka O 3,5, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvence	RF: 80 Hz ~ 15 kHz při (-3 dB)
Odezva	Stříd.: 80 Hz ~ 20 kHz při (-3 dB)

Plug and Play

Monitor lze používat s jakýmkoli systémem typu Plug & Play. S využitím této spolupráce systémů monitoru a počítače lze dosáhnout nejlepších pracovních podmínek a nastavení monitoru. Pokud uživatel nevyžaduje jiné nastavení, instalace monitoru probíhá většinou automaticky.

Chybovost obrazových bodů

Tento výrobek je vybaven TFT LCD obrazovkou vyrobenou pomocí zdokonalené polovodičové technologie s přesností vyšší než 1ppm (jedna milióntina). Někdy se mohou ČERVENÉ, ZELENÉ, MODRÉ a BÍLÉ pixely zdát být příliš světlé nebo naopak můžete zaznamenat černé body. To není způsobenou špatnou kvalitou a výrobek můžete bez problémů i nadále používat.
• Například počet TFT LCD sub pixelů tohoto produktu je 3.133.440.

Poznámka

- Konstrukce a technické údaje mohou projít dodatečnými úpravami, a to bez předchozího upozornění.

Zařízení třídy B (Informační komunikační zařízení pro domácí použití)

- Tento výrobek splňuje požadavky směrnice týkající se elektromagnetické komptability pro domácí použití a lze jej používat běžných obytných oblastech.
  (Zařízení třídy B ovlivňuje ostatní zařízení elektromagnetickými vlnami méně než zařízení třídy A.)

MagicNet - Client

Položka		Specifikace	Poznámky
LAN		1 Gbps	
USB		Kompatibilní s klávesnicí/myší a velkokapacitním paměťovým zařízením	Je podporováno externí paměťové zařízení.
Obsah	Photo	Podporovaný formát souboru: BMP / JPEG	2274 x 1704 nebo méně
	Music	Podporovaný formát souboru: MP3	Šířka zvukového pásma: 50 Hz až 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 fps	
	File	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Některé soubory nemusí být podporovány v závislosti na formátu nebo verzi. • Pro zobrazení dokumentů MS Office (Word, Excel, Power Point) nebo PDF si nainstalujte vhodný prohlížeč (freeware).
Internetový prohlížeč		MS Internet Explorer	Nepodporováno : Flash, Java Applet, Zabezpečené stránky
Jazyk		Angličtina	
Operační systém		Windows XP Embedded	

MagicNet - Požadavky serverového systému

	CPU	Paměť RAM	Ethernet	Operační systém	Aplikace
Minimální	P1,8 Ghz	256 MB	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 nebo novější
Doporučeno	P3,0 Ghz	512 MB	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 nebo novější

PowerSaver (spořič energie)

Tento monitor má vestavěný systém řízení spotřeby energie zvaný PowerSaver. Systém šetří spotřebovanou energii tím, že přepne monitor do režimu s nízkou spotřebou, pokud není monitor po určitou dobu používán. Monitor se přepíná zpět do normálního režimu automaticky, pohybem myši nebo stisknutím klávesy na

klávesnici. Nepoužíváte-li monitor nebo necháváte-li jej po delší dobu bez dozoru, vypněte jej. Systém PowerSaver využívá funkce grafického adaptéru podle specifikace VESA DPM, který je nainstalován ve vašem počítači. Tuto funkci nastavíte pomocí softwaru nainstalovaném ve vašem počítači.

Stav	Normální provoz	Úsporný provoz	Mechanicky vypnuto
Kontrolka napájení	Zelená	Zelená, bliká	Žlutočervený
Spotřeba energie	Méně než 280 W	Méně než 1 W (režim vypnutí)	Méně než 1 W (tlačítko zapnutí)

Předvolené režimy

Předvolené režimy

Pokud je signál z počítače stejný jako jeden z níže uvedených předvolených režimů, nastavení monitoru proběhne automaticky. Pokud se však signál liší, obrazovka může zůstat prázdná, zatímco kontrolka napájení svítí. Nahlédněte do příručky ke grafickém adaptéru počítače a nastavte monitor podle níže uvedených pokynů.

Režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence bodu (MHz)	Polarita synchronizace (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Horizontální frekvence

Čas, který jeden řádek obrazu potřebuje k přeběhnutí mezi levým a pravým okrajem obrazovky, se nazývá horizontální cyklus a jeho převrácená hodnota je horizontální frekvence. Jednotka: kHz

Vertikální frekvence

Jako fluorescenční lampa, obrazovka potřebuje k dosažení stabilního obrazu překreslit obraz několikrát za sekundu. Frekvence tohoto opakování se nazývá vertikální, nebo také obnovovací frekvence.

Jednotka: Hz

Bezpečnostní opatření
Úvod
Zapojení
Používání softwaru
Nastavení monitoru
Odstraňování závad
Specifikace
Všeobecné údaje
PowerSaver (spořič energie)
Předvolené režimy
Informace
Příloha

Model
SyncMaster 460DXn

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Specifikace

Všeobecné údaje

Všeobecné údaje

Všeobecné údaje	
Název modelu	SyncMaster 460DXn
LCD displej	
Rozměry	Úhlopříčka 46" (116 cm)
Zobrazovaná oblast	1018,353 mm (vodorovně) x 572,544 mm (svisle)
Rozteč bodů	0,7455 mm (vodorovně) x 0,7455 mm (svisle)
Synchronizace	
Vodorovně	30 ~ 81 kHz
Svisle	56 ~ 85 Hz
Maximální rozlišení	
Maximální rozlišení	16,7 milionu barev
Rozlišení	
Optimální rozlišení	1360 x 768 @ 60 Hz
Maximální rozlišení	1360 x 768 @ 60 Hz

Vstupní signál, Ukončený

RGB analogový, DVI(Digital Visual Interface) Compliant Digital RGB.
0.7 Vp-p ± 5 %, Oddělená H/V sync, složená, SOG (volba), úroveň TTL (V high ≥ 2.0 V, V low ≤ 0.8 V)

Maximální šířka pásma (pixel clock)

140 MHz (Analog, Digital)

Napájení

Střídavý 100 – 240 V ~ (+/- 10 %), 50/60 Hz

Propojovací kabel Kabel D-sub s

15kolíkový kabel D-sub, odnímatelný
Konektor DVI-D, odnímatelný (volitelný)

Rozměry (š x h x v)/ Hmotnost

1268,0 x 681,0 x 311,0 mm / 49,9 x 26,8 x 12,2 palců (S reproduktorem, S podstavcem)
1068,0 x 624,0 x 130,0 mm / 42,0 x 24,6 x 5,1 palců (bez zvučnika)
1068,0 x 681,0 x 311,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,2 palců, 31,30 kg / 69,0 liber(S podstavcem)
1068,0 x 681,0 x 317,0 mm / 42,0 x 26,8 x 12,5 inch / 35,70 Kg / 78,7 lbs(s podstavcem a bez skla)

Montážní podložka VESA

Rozměry 600 mm x 400 mm

Provozní podmínky	
Provozní	Teplota : 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlhkost : 10 % ~ 80 %, nekondenzující
Skladovací	Teplota : -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Vlhkost : 5 % ~ 95 %, nekondenzující
Zvukové vlastnosti	
Zvukový vstup 1	Zdířka RCA červená (R) bílá (L), 0,5 Vrms (-9 dB)
Zvukový vstup 2	Zdířka RCA červená (R) bílá (L), 0,5 Vrms (-9 dB)

Zvukový vstup počítače	Stereofonní zdířka O 3,5, 0,5 Vrms (-9 dB)
Frekvence	RF: 80 Hz ~ 15 kHz při (-3 dB)
Odezva	Stříd.: 80 Hz ~ 20 kHz při (-3 dB)

Plug and Play

Monitor lze používat s jakýmkoli systémem typu Plug & Play. S využitím této spolupráce systémů monitoru a počítače lze dosáhnout nejlepších pracovních podmínek a nastavení monitoru. Pokud uživatel nevyžaduje jiné nastavení, instalace monitoru probíhá většinou automaticky.

Chybovost obrazových bodů

Tento výrobek je vybaven TFT LCD obrazovkou vyrobenou pomocí zdokonalené polovodičové technologie s přesností vyšší než 1ppm (jedna milióntina). Někdy se mohou ČERVENÉ, ZELENÉ, MODRÉ a BÍLÉ pixely zdát být příliš světlé nebo naopak můžete zaznamenat černé body. To není způsobenou špatnou kvalitou a výrobek můžete bez problémů i nadále používat.
• Například počet TFT LCD sub pixelů tohoto produktu je 3.133.440.

Poznámka

- Konstrukce a technické údaje mohou projít dodatečnými úpravami, a to bez předchozího upozornění.

Zařízení třídy B (Informační komunikační zařízení pro domácí použití)

- Tento výrobek splňuje požadavky směrnice týkající se elektromagnetické komptability pro domácí použití a lze jej používat běžných obytných oblastech.
  (Zařízení třídy B ovlivňuje ostatní zařízení elektromagnetickými vlnami méně než zařízení třídy A.)

MagicNet - Client

Položka		Specifikace	Poznámky
LAN		1 Gbps	
USB		Kompatibilní s klávesnicí/myší a velkokapacitním paměťovým zařízením	Je podporováno externí paměťové zařízení.
Obsah	Photo	Podporovaný formát souboru: BMP / JPEG	2274 x 1704 nebo méně
	Music	Podporovaný formát souboru: MP3	Šířka zvukového pásma: 50 Hz až 15 kHz
	Movie	• MPEG1, WMV • Max 1280 x 720 30 fps	
	File	Word, Excel, Power Point, HTML, PDF	• Některé soubory nemusí být podporovány v závislosti na formátu nebo verzi. • Pro zobrazení dokumentů MS Office (Word, Excel, Power Point) nebo PDF si nainstalujte vhodný prohlížeč (freeware).
Internetový prohlížeč		MS Internet Explorer	Nepodporováno : Flash, Java Applet, Zabezpečené stránky
Jazyk		Angličtina	
Operační systém		Windows XP Embedded	

MagicNet - Požadavky serverového systému

	CPU	Paměť RAM	Ethernet	Operační systém	Aplikace
Minimální	P1,8 Ghz	256 MB	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 nebo novější
Doporučeno	P3,0 Ghz	512 MB	100 M / 1 G	Windows XP	WMP 9 nebo novější

PowerSaver (spořič energie)

Tento monitor má vestavěný systém řízení spotřeby energie zvaný PowerSaver. Systém šetří spotřebovanou energii tím, že přepne monitor do režimu s nízkou spotřebou, pokud není monitor po určitou dobu používán. Monitor se přepíná zpět do normálního režimu automaticky, pohybem myši nebo stisknutím klávesy na

klávesnici. Nepoužíváte-li monitor nebo necháváte-li jej po delší dobu bez dozoru, vypněte jej. Systém PowerSaver využívá funkce grafického adaptéru podle specifikace VESA DPM, který je nainstalován ve vašem počítači. Tuto funkci nastavíte pomocí softwaru nainstalovaném ve vašem počítači.

Stav	Normální provoz	Úsporný provoz	Mechanicky vypnuto
Kontrolka napájení	Zelená	Zelená, bliká	Žlutočervený
Spotřeba energie	Méně než 330 W	Méně než 1 W (režim vypnutí)	Méně než 1 W (tlačítko zapnutí)

Předvolené režimy

Předvolené režimy

Pokud je signál z počítače stejný jako jeden z níže uvedených předvolených režimů, nastavení monitoru proběhne automaticky. Pokud se však signál liší, obrazovka může zůstat prázdná, zatímco kontrolka napájení svítí. Nahlédněte do příručky ke grafickém adaptéru počítače a nastavte monitor podle níže uvedených pokynů.

Režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Frekvence bodu (MHz)	Polarita synchronizace (H/V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
MAC, 1152 x 870	68,681	75,062	100,000	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA,1360 x 768	47,712	60,015	85,500	+/+



Horizontální frekvence

Čas, který jeden řádek obrazu potřebuje k přeběhnutí mezi levým a pravým okrajem obrazovky, se nazývá horizontální cyklus a jeho převrácená hodnota je horizontální frekvence. Jednotka: kHz

Vertikální frekvence

Jako fluorescenční lampa, obrazovka potřebuje k dosažení stabilního obrazu překreslit obraz několikrát za sekundu. Frekvence tohoto opakování se nazývá vertikální, nebo také obnovovací frekvence.

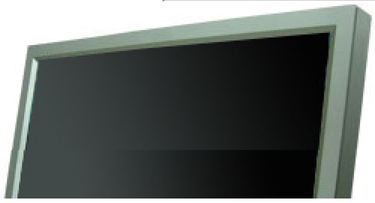
Jednotka: Hz

Bezpečnostní opatření
Úvod
Zapojení
Používání softwaru
Nastavení monitoru
Odstraňování závad
Specifikace
Informace
Dosažení optimální kvality zobrazení
INFORMACE O PRODUKTU (S prevencí retence obrazu)
Příloha

Model

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Informace

Dosažení optimální kvality zobrazení

- Nejlepší kvality obrazu dosáhnete nastavením rozlišení a obnovovací frekvence v ovládacích panelech počítače podle níže uvedeného popisu. Není-li nejlepší kvalita v ovládacích panelech podporována TFT-LCD monitorem, může být kvalita obrazu nízká.
  - Rozlišení: 1360 x 768
  - Vertikální (obnovovací) frekvence: 60 Hz

- Tento výrobek je vybaven TFT LCD obrazovkou vyrobenou pomocí zdokonalené polovodičové technologie s přesností vyšší než 1ppm (jedna milióntina). Někdy se mohou ČERVENÉ, ZELENÉ, MODRÉ a BÍLÉ pixely zdát být příliš světlé nebo naopak můžete zaznamenat černé body.
  To není způsobenou špatnou kvalitou a výrobek můžete bez problémů i nadále používat.
  - Například počet TFT LCD sub pixelů tohoto produktu je 3.133.440.

- Čistíte-li zvnějšku monitor a ovládací panel, použijte malé množství doporučeného čisticího prostředku rozprostřené na měkký a suchý hadřík. Netlačte na LCD displej, ale jemně jej otírejte.
  Zatlačíte-li příliš na displej, může se na něm objevit skvrna.

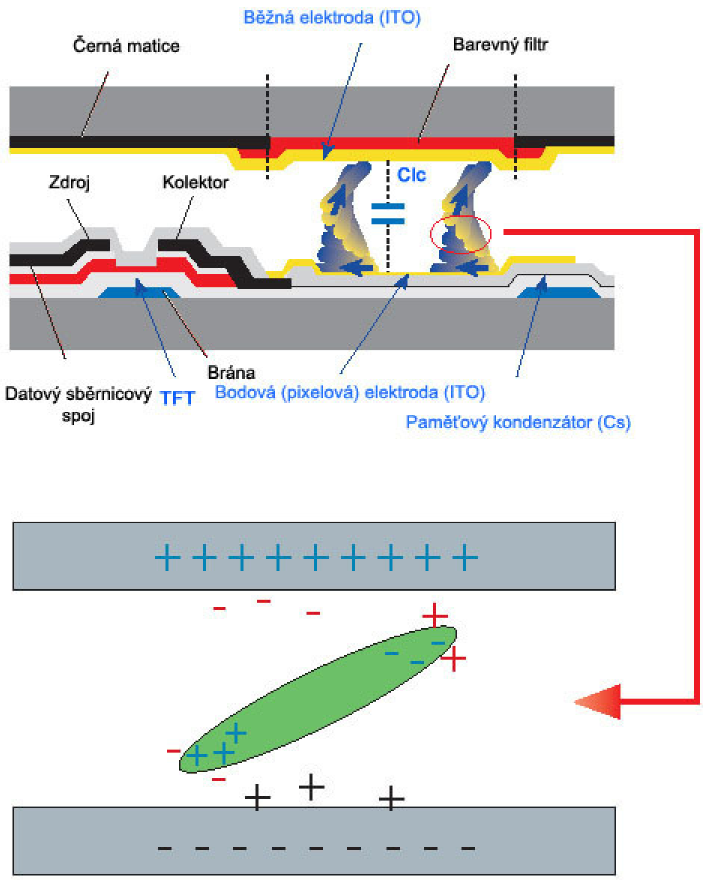
- Nejte-li s kvalitou obrazu spokojeni, můžete lepší kvality dosáhnout pomocí funkce automatického nastavení (auto adjustment function) v menu na obrazovce po stisknutí tlačítka pro zavření okna.
  Pokud se po automatickém nastavení i nadále v obrazu objevuje rušení (šum), použijte funkci nastavení FINE/COARSE.

- Pokud je po dlouhou dobu zobrazen stále jeden obraz, mohou na obrazovce zůstat jeho zbytky nebo stíny.
  Potřebujete-li se na delší dobu vzdálit od zapnutého monitoru, nastavte jej proto do režimu pro úsporu energie nebo nastavte spořič obrazovky na pohyblivý obrázek.

INFORMACE O PRODUKTU (S prevencí retence obrazu)

Co je přetrvání obrazu?

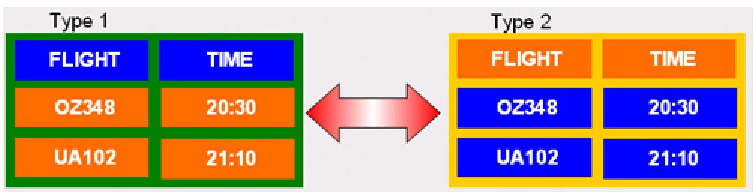
K přetrvání obrazu nedochází, pokud je LCD panel provozován při běžných podmínkách. Běžnými podmínkami se rozumí neustále se měnící obraz. Pokud je na LCD panelu po dlouhou dobu zobrazen statický obraz (více než 12 hodin), může dojít k malému rozdílu napětí mezi elektrodami ovlivňujícími tekuté krystaly (LC) v pixelu. Rozdíl v napětí mezi elektrodami se postupem času zvyšuje, čímž dojde k naklonění tekutého krystalu. Pokud k tomu dojde, při změně obrazu je stále viditelný předchozí obraz. Aby k takové situaci nedošlo, musí být snížen rozdíl v napětí.



Vypnutí, spořič obrazovky nebo úsporný režim

- Po 20 hodinách provozu vypněte monitor na 4 hodiny
- Po 12 hodinách provozu vypněte monitor na 2 hodiny
- Nastavte vypnutí monitoru na kartě Zobrazení – vlastnosti na počítači.
- Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky. - Doporučuje se jednobarevný spořič nebo pohyblivý obraz.

Pravidelně měňte barevné zobrazení



☑ Poznámka

- Používejte dvě různé barvy
  Po 30 minutách zaměňte 2 barvy barevného zobrazení.

  - Nepoužívejte kombinaci znaků a pozadí s velkým rozdílem jasu.
    Nepoužívejte šedé barvy, které snadno způsobují efekt přetrvání obrazu.
    Nepoužívejte barvy s velkým rozdílem jasu (černá, bílá, šedá)



Pravidelně měňte barvu znaků

- Používejte jasné barvy s malým rozdílem jasu
  - Cyklus: Měňte barvu znaků a pozadí každých 30 minut



- Každých 30 minut měňte znaky posunutím textu.

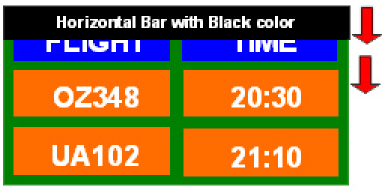


- Na obrazovce by měl být pravidelně zobrazován pohyblivý obraz s logem.
  - Cyklus: Po 4 hodinách provozu je třeba zobrazit po dobu 60 sekund pohyblivý obraz s logem.

- Nejlepší způsob, jak ochránit monitor před efektem přetrvání obrazu je vypnout napájení nebo nastavit počítač nebo systém na používání spořiče obrazovky. Také záruční servis je omezen podle návodu k použití.

Používejte funkci posouvání obrazovky

- Používejte funkci posouvání obrazovky
  - Příznak: Vodorovný černý pruh se posouvá nahoru a dolů.



- Zvolená metoda
. Návod k použití: Nabídka na obrazovce → Set Up (Nastavení) → Safety Screen (Bezpečnost obrazovky) → Screen Scroll (Posouvání obrazovky)
. Časový interval: 1 – 10 hodin (doporučeno: 1)
. Časový interval: 1 – 5 sekund (doporučeno: 5)

☑ Poznámka

- (Viz kapitolu „Funkce nabídky na obrazovce“ na disku Uživatelská příručka; některé modely nejsou k dispozici)

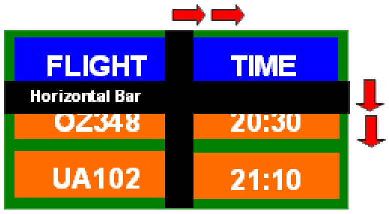
Používejte funkci pixelu obrazovky

- Používejte funkci pixelu na obrazovce
  - Příznak: Černý bod se posouvá nahoru a dolů.



- Zvolená metoda
. Návod k použití: Nabídka na obrazovce → Set Up (Nastavení) → Safety Screen (Bezpečnost obrazovky) → Pixel
. Časový interval: 1 – 10 hodin (doporučeno: 1)
. Časový interval: 10 – 50 sekund (doporučeno: 50)

- Používejte funkci pruhu na obrazovce
  - Příznak: Vodorovný/svislý černý pruh se posouvá nahoru a dolů.



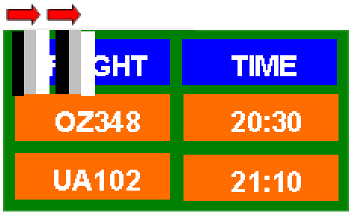
- Zvolená metoda
. Návod k použití: Nabídka na obrazovce → Set Up (Nastavení) → Safety Screen (Bezpečnost obrazovky) → Bar (Pruh)
. Časový interval: 1 – 10 hodin (doporučeno: 1)
. Časový interval: 10 – 50 sekund (doporučeno: 50)

☑ Poznámka

- (Viz kapitolu „Funkce nabídky na obrazovce" na disku Uživatelská příručka; některé modely nejsou k dispozici)

Používejte funkci mazání obrazovky

- Používejte funkci mazání obrazovky
  - Příznak: 2 svislé pruhy posuvem mažou obsah obrazovky



- Zvolená metoda
. Návod k použití: Nabídka na obrazovce → Set Up (Nastavení) → Safety Screen (Bezpečnost obrazovky) → Eraser (Mazání)
. Časový interval: 1 – 10 hodin (doporučeno: 1)
. Časový interval: 10 – 50 sekund (doporučeno: 50)

☑ Poznámka

- (Viz kapitolu „Funkce nabídky na obrazovce" na disku Uživatelská příručka; některé modely nejsou k dispozici)

SyncMaster

www.samsung.com



Barva a vzhled výrobku se mohou lišit v závislosti na modelu a specifikace výrobku se mohou změnit bez předchozího upozornění z důvodu zlepšení výkonu výrobku.

Příloha

Kontaktujte SAMSUNG WORLDWIDE (Samsung po celém světě)

Poznámka

- Pokud máte dotazy nebo připomínky týkající se výrobků Samsung, kontaktujte středisko péče o zákazníky společnosti SAMSUNG.

North America

U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx

Latin America

ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com.co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin

Europe

AUSTRIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
	844 000 844	http://www.samsung.com/cz

CZECH REPUBLIC	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG(726-7864) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/min)	http://www.samsung.com/fr
GERMANY	01805-SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG(726-7864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80 8 200 128	http://www.samsung.com/pt
REPUBLIC OF IRELAND	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0870-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/uk

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.ua
UZBEKISTAN	8-800-120-0-400	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	800-810-5858, 010- 6475 1880	http://www.samsung.com.cn
HONG KONG	3698-4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282, 1800 110011	http://www.samsung.com/in/
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg

THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com.tr
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/mea

Slovníček

Synchronizovaný signál

Synchronizované signály jsou standardní signály, které jsou nezbytné pro zobrazení požadovaných barev na monitoru. Dělí se na svislé a vodorovné synchronizované signály. Tyto signály zobrazují běžný barevný obraz podle nastavení rozlišení a frekvence.

Typy synchronizovaných signálů

Samostatný	Jedná se o model přenášení jednotlivých svislých synchronizovaných signálů do monitoru.
Kompozitní	Jedná se o model kombinování svislých synchronizovaných signálů do jednoho kompozitního signálu, který je vysílán do monitoru. Monitor zobrazuje barevné signály rozdělením kompozitního signálu na jednotlivé původní barevné signály.

Rozteč bodů

Obrázek na obrazovce monitoru je složen z červených, zelených a modrých bodů. Čím jsou body blíže u sebe, tím vyšší je rozlišení monitoru. Vzdálenost mezi mezi dvěma body stejné barvy je označována termínem rozteč bodů (dot pitch). Jednotka: mm

Vertikální frekvence

Aby uživatel monitoru viděl stabilní obraz, obrazovka jej musí několikrát za sekundu vytvořit a překreslit. Frekvence tohoto zobrazování se nazývá vertikální nebo obnovovací frekvence. Jednotka: Hz

Příklad:	Pokud se stejný záblesk opakuje 60krát za sekundu, jde o hodnotu 60 Hz.

Horizontální frekvence

Čas potřebný k přeběhnutí paprsku od jednoho okraje obrazovky k druhému se nazývá horizontální cyklus. Obrácenou hodnotou horizontálního cyklu je horizontální frekvence. Jednotka: kHz

Prokládaný a neprokládaný režim

Zobrazování vodorovných řádků obrazovky popořádku odshora dolů se nazývá neprokládaný režim. Zobrazování nejprve lichých řádků a potom sudých řádků je prokládaný režim. Většina monitorů používá k dosažení čistého obrazu neprokládaný režim. Prokládaný režim je režim používaný v televizorech. Prokládaný režim je režim používaný v televizorech.

Plug & Play

Funkce, která zajišťuje dosažení nejlepší možné kvality obrazu tím, že umožňuje automatickou výměnu informací o nastavení mezi monitorem a počítačem. Tento monitor využívá pro funkci Plug & Play mezinárodního standardu VESA DDC.

Rozlišení

Počet vodorovně a svisle rozmístěných bodů obrazovky, ze kterých se skládá výsledný obraz, se nazývá rozlišení (resolution). Tento počet zároveň vyjadřuje přesnost zobrazení. Vysoké rozlišení je vhodné zejména pro provádění více úloh (multitasking) na počítači, protože umožňuje zobrazit na obrazovce více informací.

Příklad:	Je-li rozlišení 1360 x 768, znamená to, že je obraz složen z 1360 bodů ve vodorovném směru (horizontální rozlišení) a 768 bodů ve svislém směru (vertikální rozlišení).

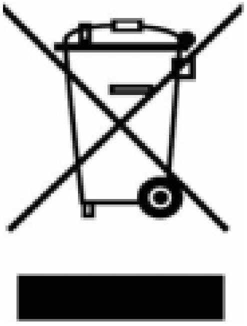
Multiple Display Control (MDC)

Aplikace Multiple Display Control (MDC – ovládání více displejů) umožňuje snadno připojit více obrazovek k jednomu počítači. Pro komunikaci mezi počítačem a displejem se používá norma pro sériovou komunikaci

RS-232C.

Správná likvidace tohoto produktu

Správná likvidace tohoto produktu (Zničení elektrického a elektronického zařízení) - Pouze Evropa



(Zničení elektrického a elektronického zařízení)

Tato značka zobrazená na produktu nebo v dokumentaci znamená, že by neměl být používán s jinými domácími zařízeními po skončení svého funkčního období. Aby se zabránilo možnému znečištění životního prostředí nebo zranění člověka díky nekontrolovanému zničení, oddělte je prosíme od dalších typů odpadů a recyklujte je zodpovědně k podpoře opětovného využití hmotných zdrojů.

Členové domácnosti by měli kontaktovat jak prodejce, u něhož produkt zakoupili, tak místní vládní kancelář, ohledně podrobností, kde a jak můžete tento výrobek bezpečně vzhledem k životnímu prostředí recyklovat.

Obchodníci by měli kontaktovat své dodavatele a zkontrolovat všechny podmínky koupě. Tento výrobek by se neměl míchat s jinými komerčními produkty, určenými k likvidaci.

Úřad